



# Metsise (*Tetrao urogallus*) Eesti asurkonna elupaikade sidususe, kaitse tõhususe ja elupaikade seisundi analüüs

---

**Koostaja:** Meelis Leivits

Vana-Järve 2012



# SISUKORD

<b>Kokkuvõte</b>	<b>3</b>
<b>Sissejuhatus</b>	<b>5</b>
<b>Terminid</b>	<b>7</b>
<b>1 Elupaigamudel</b>	<b>8</b>
1.1 Metoodika . . . . .	8
1.1.1 Elupaigamudel . . . . .	8
1.2 Tulemused . . . . .	10
1.2.1 Mudel . . . . .	10
1.3 Kokkuvõte . . . . .	14
<b>2 Elupaiga sidususe analüüs</b>	<b>16</b>
2.1 Laigustikud . . . . .	16
2.1.1 Prognoositud tuumalade laigustik - CorridorDesigner tööriist . . . . .	17
2.1.2 Prognoositud elupaigalaigustik - Functional Connectivity tööriist . . . . .	20
2.1.3 Prognoositud mängualad - Functional Connectivity tööriist . . . . .	27
2.1.4 Kokkuvõte . . . . .	29
2.2 Metapopulatsiooni tuumalad . . . . .	31
2.3 Prognoositud elupaigalaigustik ja kattuvused andmekihtidega . . . . .	36
2.3.1 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus teadaolevate (registrisse kantud) mängudega . . . . .	36
2.3.2 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus kaitseresiimiga aladega . . . . .	39
2.3.3 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus maaüksustega . . . . .	40
2.3.4 Prognoositud elupaik püselupaikade vööndite lõikes . . . . .	41
2.4 Mängualade prioritiseering . . . . .	45
2.4.1 Prioritiseering (variant 1) . . . . .	46
2.4.2 Prioritiseering (variant 2) . . . . .	48
2.5 Kokkuvõte . . . . .	50
<b>3 Kaitse tõhususe analüüs</b>	<b>51</b>
3.1 Metoodika . . . . .	51
3.1.1 Hinnang 2009-2012 loenduste põhjal . . . . .	51
3.1.2 Hinnang viimase 25 a. trendi põhjal . . . . .	51
3.2 Tulemused . . . . .	52

3.2.1 Hinnang 2009-2012 loenduste põhjal . . . . .	52
3.2.2 Hinnang viimase 25 a. trendi põhjal . . . . .	56
3.2.3 Hinnang viimase 12 a. trendi põhjal . . . . .	61
3.2.4 Trend kaitsealati . . . . .	65
3.3 Kokkuvõte . . . . .	72
<b>4 Elupaiga seisundi analüüs</b>	<b>73</b>
4.1 Metoodika . . . . .	73
4.1.1 Mängu keskmed koos loendustulemustega ning nende puhvrid . . . . .	73
4.1.2 Tegureid kirjeldavate tunnuste arvutus . . . . .	73
4.1.3 Andmeanalüüs . . . . .	76
4.2 Tulemused . . . . .	78
4.2.1 Tegevuste prognoos . . . . .	82
4.3 Kokkuvõte . . . . .	88
<b>5 Kaitsetegevuste prioritiseerimine</b>	<b>90</b>
5.1 Kokkuvõte . . . . .	91
<b>Kasutatud kirjandus</b>	<b>92</b>
<b>A Tabelid</b>	<b>94</b>
<b>B Joonised</b>	<b>100</b>



## KOKKUVÕTE

Käesoleva töö eesmärgiks on 2009-2012 Eesti Ornitoloogiaühingu poolt läbiviidud metsisemängude inventuuri andmete põhjal analüüsida Eesti metsiseasurkonna ruumilist struktuuri, mõningaid seda mõjutavaid tegureid ning lähtudes sellest prioritiseerida mängupaikade staatus. Selleks koostati mtsise potensiaalsete mänguelupaikade prognoos, mille abil analüüsiti elupakade sidusust defineerides tuumikelupaigad ja neid siduvad astmelaua elupaigad, analüüsiti lageraiete, kraavituse ja kaitstuse mõju mängupopulatsioonide pikajalistele trendidele ning koostati mängualade prioriteetsus edasite kaitsemeetmete (sh tugihooldus ja taastamine) rakendamiseks arvestades nende kvaliteeti ja olulisust.

Koostatud elupaigmudeli ennustusvõime on kõrge (AUC-karakteristiku väärus 0,97), mis lubas mudeli põhjal arvutatud elupaigaprognoose kasutada edasistes analüüsides. Peamised erinevused varasemate metsise elupaigmudelitega (EOÜ, 2010) on nii metoodilised, kuna varasemalt on mudeldamisel kasutatud GAM-meetodit (Generalized Additive Model), siis käesolevas prognoosis on kasutatud MaxEnt-meetodit. Teine oluline erinevus seisneb prognoosimiseks kasutatud tunnustes. Uue elupaigmudeli puhul kasutati lisaks kaugseiretunnustele ka maaistikurajoone (et vältida prognoosimist saartele), ning häirimist kirjeldavaid tunnuseid (kaugus asulatest ja suurematest teedest). Seetõttu ei esine selle mudeli prognoosipildis ebaloogiliselt kõrge väärtsusega alasid vahetult suurte linnade külje all ega saartel. Koostatud mudeli põhjal on metsisemängudeks potensiaalselt sobiva elupaiga pindala Eestis 891 754 ha.

Eesti metsise metapopulatsioon on jagatud ruumiliselt eristuvateks, sidusatest mängudest koosnevateks üksusteks ehk tuumaladeks ning nendevahelisteks astmelaudadeks. Metsise prognoositud elupaigast arvutatud sidusaid tuumalasid kirjeldav laigustik võimaldab mängu sidusust arvestada metsise kaitse korraldamisel. Kolmele suurimale tuumalale jäav prognoositud elupaiga pindala moodustab pea 39% kogu prognoositud elupaigast. Vaid 7.4% prognoositud elupaigast asub hajusalt, moodustamata eraldi tuumalasid - nendele jääb 23 registri mängu, mille kukkede arv moodustab 6.1%. Prognoositud elupaigalaigustikust on kaitserõiimiga kaetud 36.8%.

Metsise mängude keskmise suurus on 25 aasta perspektiivis oluliselt langenud. 25-aasta suhteline trend mängu suuruses on -2,0 kuni -2,8 %/aastas. Seevastu 12-aasta suhteline trend on sellest oluliselt negatiivsem, jäädes vahemikku -4,3 kuni -4,4 %/aastas.

Kõige olulisem negatiivne tegur mängu suurusele näib kasutatud mudelite põhjal olevat prognoositud elupaigas olevatel kraavidel. Samuti seostuvad prognoositud elupaigas paiknevad lageraiealad mängu suurusega negatiivselt, kuid vaadeldud mudelite põhjal on see seos vörreldes kuivenduse tunnusega vähemolulisem. Väljaspool prognoositud elupaika paiknevate lageraiealade pindala ei näi mängu suurusega olulisel määral seostuvat. Saadud seosed võimaldasid analüüsida, kuivõrd loendatud mängu suurus vastab mängu ümbruse elupaigas esinevate häiringute tõttu oletatavale mängu suurusele ning millistes mängudes oleks tõenäoliselt möeldav tugihooldusmeetmete rakendamine.

Keskkonnaregistris registreeritud mängude polügonide kattuvuse analüüsimal metsise prognoositud elupaigaga ilmnes, et 52 polügoni sisaldab prognoositud elupaika alla 75%. Teisalt näitas ka viimase teadaoleva mängu keskme lõikumise kontroll polügoniga, et asustatud mängudest on 58 sellised, mis ei asu registri polügoni sees. Kokkuvõtvalt tuleb Keskkonnaregistri metsisemängude andmed üle vaadata ning kaasajastada vastavalt tegelikule olukorrale (sealhulgas hävinud mängude kustutamine ning uute mängude lisamine).

Metsise mänguaegne seire on vaja ümber kujundada vastavalt varasematele inventuuridele, et tekiks kogu populatsiooni hõlmav seireskeem. Praegune 30-st mängust koosnev iga-aastane mängude seire ei ole üldkogumi suhtes selgelt esinduslik ning vajab laiendamist kõigile teadaolevatele mängudele, arvestades seejuures iga mängu keskmist seiretsüklit. Sealhulgas tuleb jätkata töenäoliselt hävinud mängude kolme-aastast järjestikust kontrolli.



## SISSEJUHATUS

Reeglinä on liigid elukeskkonna mitmekesisusest tulenevalt levinud ebaühtlaselt. Liigi elupaigad on tihti, kas augustatud liigile elupaigaks sobimatute laikudega või on liigile sobimatus ruumis killustunud isoleeritud elupaigalaikudeks. Liikide püsimise-kadumise mehanisme nii looduslikult kui inimtekkeliselt fragmenteerunud elupaigasüsteemides on seletatud kahe tundud ökoloogilise teoria abil, mis on saarte biogeograafia ja metapopulatsioonide teoria (vt. lähemalt [Talvi \(1997\)](#); [Tilgar et al \(1997\)](#)). Üksikliikide populatsioonide ajalist ja ruumilist dünaamikat erinevates elupaigafragmentides kirjeldab metapopulatsioonide teoria, mis vaatamata teatud metoodilistele raskustele on osutunud kasulikuks tööriistaks liigikaitseliseks järedust ja otsuste tegemisel. Eestis on metapoulatsioonide ja liigikaitsse küsimusi analüüsiniud Tõnu Talvi (1997) metapopulatsioonide teoriiale pühendatud kogumikus *Schola Bioteorethica* XXIII ning toonud välja kolm põhilist järedust, mida tuleb arvestada liigikaitses:

1. Iga konkreetse liigi puhul tuleb liigi jaoks defineerida elupaiga mõiste;
2. Elupaigalaikude säilimine ja nende elupaiga kvaliteet on metapopulatsiooni (= liigi regionaalne säilimine) püsimise jaoks võtmeküsimus;
3. Ka ajutiselt asustamata elupaigalaigud on liigi regionaalse säilimise jaoks väga olulised;

Okas- ja eriti raba- ning rabastuvate metsadega seotud metsise elupaikade levik on Eestis nii looduslikult kui ka inimtekkeliselt (raied, metsakuivendus) fragmenteerunud ning samas ei ole alust ka eeldada arvestades lindude lennuvõimet, et üksikud osapopulatsioonid oleksid täiesti geneetiliselt isoleeritud ning käituksid end taastootvate ja isoleeritud sigimisüksustena, on metsise kaitsekorralduses otstarbekas lähtuda metapoulatsioonide teoriast. Tulenevalt lindude liikuvusest on linnupopulatsioonide puhul sobilikum kasutada mitte-traditsioonilisi metapoulatsiooni struktuuri kirjeldavaid mudeleid ([Tilgar et al, 1997](#)). Eesti metsiseasurkonna puhul on otstarbekas lähtuda nn. tuumik-satelliitpopulatsiooni (*core-satellite*) mudelist, mille puhul on metapoulatsioonis väga erineva suurusega osapopulatsioonid – suured tuumikpopulatsioonid ja neid ümbritsevad väikesed satelliitpopulatsioonid. Sellise struktuuri kindlakstegemine võimaldab määratleda tuumikalad, mis on olulised populatsiooni taastootmiseks kui ka elupaikade ühendatust tagavad ökoloogilised astmelauad (*stepping stones*), mis moodustavad tuumikalade vahel liikumiskoridore ning aitavad tagada metapoulatsiooni geneetilist mitmekesisust.

Käesoleva analüüsi eesmärgiks on:

1. Defineerida 2009-2011 läbiviidud inventuuride põhjal metsise elupaik ja koostada potensiaalset elupaika prognoosiv mudel.
2. Defineerida tuumikpopulatsioonid (edaspidi tuumikelupaigad) ja satelliit-populatsioonid.
3. Leida metapoulatsiooni sidususe tagamiseks vajalikud ökoloogilised astmelaua elupaigad.

4. Analüüsida metapopulatsiooni struktuurielementide olulisust ja kaitstust.
5. Hinnata elupaigalaikude kvaliteeti ning prioritiseerida nende olulisus passiivsete (kaitseresiim) ja aktiivsete (tugihooldus, taastamine) kaitsemeetmete rakendamiseks.



## TERMINID

**Elupaik** (inglise *habitat*) on ala, mille ressursid ja tingimused võimaldavad organismil seda asustada, seal elu jäada ja paljuneda (Lõhmus, 2001). Metsise elupaigaks loetakse käesolevas kavas tinglikult kuni 3 km raadiuses ümber mängu tsentri paiknev metsaala, mida kasutatakse mängimiseks, sigimiseks, toitumiseks ja puhkamiseks erinevatel aastaaegadel.

**Elupaiga kvaliteet** (inglise *habitat quality*) on keskkonna võime pakkuda isendi või populatsiooni ellujäämiseks vajalikke tingimusi (Lõhmus, 2001). Elupaiga kvaliteeti saab hinnata kasutades demograafilisi kriteeriume. Metsise elupaik loetakse kvaliteetseks kui mänguasurkond on kasvanud, püsinud stabilne või pikajaalse mänguasurkonna langustrend on väiksem kui 1% aastas.

**Elupaigalaik** (inglise *habitat patch*) on liigi poolt kas asustatud või asustamata potensiaalselt sobiva elupaiga terviklik laik, mis on ruumis mingil määral isoleeritud teistest elupaigalaikudest.

**Potensiaalselt sobiv elupaik (= prognoositud elupaik)** on liigi potensiaalse elupaiga prognoos (elupaigamuodeli põhjal arvutatud elupaigaprognos) teatud elupaiga tunnuste alusel.

**Elupaiga fragmenteerumine ehk elupaiga killustumine** (inglise *habitat fragmentation*) on pideva elupaigalaama jagunemine mitmeeks väiksemaks elupaigalaiguks (Primack et al, 2008).

**Elupaikade ühendatus** (inglise *habitat connectivity*) on maastiku omadus, mis soodustab või takistab liigi liikumiste elupaigalaikude vahel. Sidususe mõõtmiseks on välja töötatud terve rida indeksid, mille arvutamisel võetakse arvesse erinevaid aspekte.

**Metapopulatsioon** (inglise *metapopulation*) on rändavate või passiivselt levivate isendite kaudu omavahel seotud ning nõnda tervikliku süsteemi moodustavate populatsioonide kogum. Metapopulatsioonile on iseloomulik osapopulatsioonide suhteline isoleeritus, samuti on suur nende kadumise tõenäosus. Tühjaks jäänud elupaigalaike (osapopulatsioone) võivad taasasustada teiste osapopulatsioonide isendid. Metapopulatsiooni dünaamika on määratud osapopulatsioonide kadumise ja taasasustamise vahekorraga (Primack et al, 2008).

**Ökoloogilised astmelauad** (inglise *stepping stones*) on üksteise järel asuvad sobilike elupaikade laigud, mis võimaldavad parema levimisvõimega liikidel läbida muidu ebasobivat (kultuur)maastikku (Primack et al, 2008).

**Ökoloogiline koridor** (ka "roheline"koridor, rändekoridor; inglise *habitat corridor*) on looduslike koosluste riba kultuurmaastikul või mingi teist laadi loomade jt liikide rändetee, mis ühendab kaitsealasid või üksteisest lahutatud elupaiku ja võimaldab liikidel levida (Primack et al, 2008).



# 1 ELUPAIGAMUDEL

## 1.1 Metoodika

### 1.1.1 Elupaigamudel

Elupaikade sidususe analüüs aluseks on liigile potensiaalselt sobivate elupaikade prognoosi olemasolu. Viimane koostatakse elupaigamudeli põhjal. Mudeli koostamiseks on tarvis liigi leiuandmeid (presence records) ning ülepinnalisi keskkonda kirjeldavaid tunnuskihte<sup>1</sup> (environmental layers). Üldiselt kasutatakse mudeleid, mis prognoosivad liigi esinemise tõenäosust mingis ruumiühikus (pixsel). Tehnilises mõttes kujutab see endast rasterkihti, mille pixsli värtus võib omada värtusi 0 kuni 100 (või 0 kuni 1). Käesolevas on mudeli õpetamiseks kasutatud mängivate kukkede asukohti, mistõttu saadav elupaigaprognos kujutab endast elupaika kitsamas mõttes ehk mängupaika. Keskmistades tunnusrastreid mingis ümbruses (neighborhood statistics), saab tulemuse sellise, et mudel kirjeldab liigi elupaika laiemalt, kui pelgalt mängupaik. Et ka mängu ümbritsevat elupaika tähtsustada, on tunnusrastrid keskmistatud mingis raadiuses. Kuna algsed tunnusrastrid on meil 30 m pixsli suurusega, arvutame neist tunnusrastrid, kus pixsli värtus saadakse 9 pixsli raadiusse jäävate pikslite värtuste keskmistamisel. Mängu keskmest teeb see seega  $30 \times 9 = 270$  m.

#### Leiuandmed

Leiuandmete allikana kasutame 2009, 2010 ja 2011 a. läbi viidud mänguloenduste ankeete, kust saame mängivate kukkede koordinaadid.

Joonistel B.1, B.2, B.3 on kujutatud vastavatel aastatel loendatud mängude kukkede asukohad.

Kolme aasta loendustulemustest koostatud punktipilvest ( $n=1197$ ) eraldati juhuslikult kolmandik, mida kasutati valideerimisel. Ülejaanud 2/3 kasutati mudeli koostamisel. Joonistel B.4 ja B.5 on kujutatud vastava õpetusvalimi ja valideerimisvalimi punktide paigutus. Valideerimisvalimi pseudonullid on esitatud joonisel B.6.

#### Tunnusrastrid

ELupaigatunnuseid kirjeldavad rastrid arvutati 1) kaugseireandmetest, milleks kasutati Landsat TM erinevate spektrosonaalsusega kanaleid (USGS); 2) vektor-põhikaardist (Maa-amet); Corine maakattest (Keskkonnateabe Keskus). Seletame need alljärgnevas loetelus lahti.

Kaugseiretunnused:

**tm06b01mn9** Landsat TM kanali 1 ( nähtav sinine) absoluutse heleduse 9x9 pixsli keskväärtus

**tm06b02mn9** Landsat TM kanali 2 ( nähtav roheline) absoluutse heleduse 9x9 pixsli keskväärtus

<sup>1</sup> Esinemis ja mitte-esinemis andmetel põhinevaid modelleerimismeetodeid me siin ei käitle.

**tm06b03mn9** Landsat TM kanali 3 ( nähtav punane) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus ( näide)

**tm06b04mn9** Landsat TM kanali 4 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus

**tm06b05mn9** Landsat TM kanali 5 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus

**tm06b06mn9** Landsat TM kanali 7 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus

**tm06b01sd9** Landsat TM kanali 1 ( nähtav sinine) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus

**tm06b02sd9** Landsat TM kanali 2 ( nähtav roheline) absoluutse heleduse 9x9 piksli standardhälve

**tm06b03sd9** Landsat TM kanali 3 ( nähtav punane) absoluutse heleduse 9x9 piksli standardhälve ( näide)

**tm06b04sd9** Landsat TM kanali 4 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli standardhälve

**tm06b05sd9** Landsat TM kanali 5 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli keskväärtus

**tm06b06sd9** Landsat TM kanali 7 ( lähi-infrapunane) absoluutse heleduse 9x9 piksli standardhälve

Põhikaardi tunnused:

**pkd\_raba** kaugus lähima rabani ( näide)

**pkd\_maantee** kaugus lähima maanteeni ( põhi-, tugi ja kõrvalmaanteed)

**pka\_mrg5000** märgalade ( rabad, madalsood) pindala 5 km raadiuses

**pkd\_vvc1km**

Põhikaardi tunnused:

**clc06kood** Corine maakattetüüp

**clcd\_asula** kaugus lähima Corine tiheasustusalani

Maastikurajooni tunnused:

**mais** maismaa

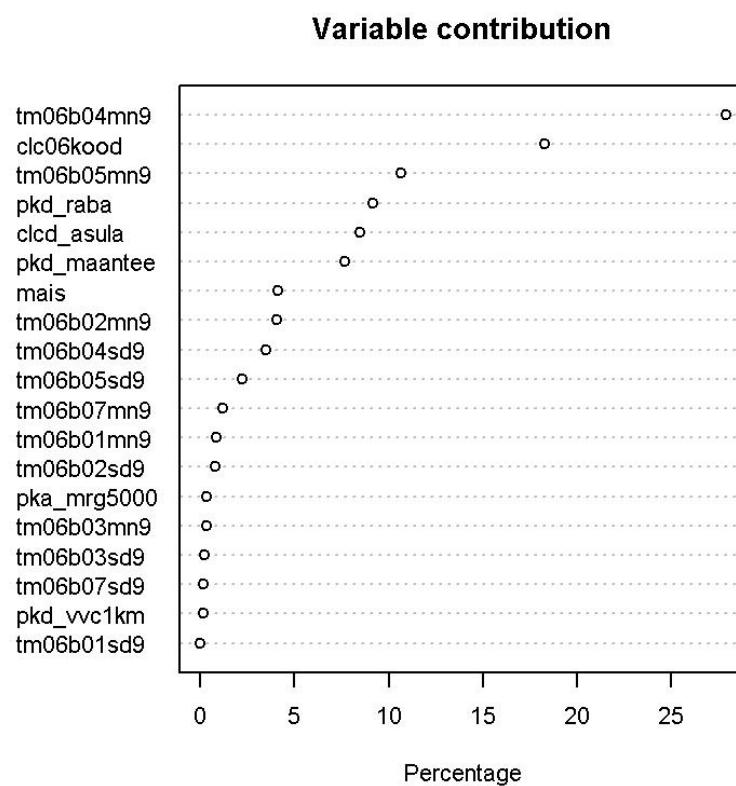
## Mudel

Elupaigamudeli loomisel on lähtutud MaxEnt meetodist (Phillips et al, 2004, 2006; Elith et al, 2006). Viimane võimaldab liigi esinemist mudeldada kasutades vaid esinemisandmeid (presence records) ja tunnuskihte (environmental layers). Andmetöötluslikud arvutused siin aj edaspidises viidi läbi keskkonnas R (R Development Core Team, 2010). Modelleerimine toimus paketi dismo abil Hijmans et al (2012).

## 1.2 Tulemused

### 1.2.1 Mudel

MaxEnt mudeli ME4 parimateks tunnusteks osutusid tm06b04mn9, clc06kood, tm06b05mn9, pkd\_raba, clcd\_asula, pkd\_maantee. Teiste tunnuste panus oli alla 5 %. Tunnuste panus mudelis on esitatud joonisel 1.1 ning tabelis 1.1. Regulariseeritud kasumiks (regularized training gain) saadi  $g = 1.75$ , mis põhimõtteliselt tähendab, et esinemise proovide pikslitel on maxent-jaotus keskmiselt  $\exp(g) \sim 5.76$  korda suurema väärtsusega kui juhusliku tausta pikslil. AUC väärtsuseks saadi 0.95, mis viitab suurepärasele kooskõlale valideerimisvalimiga<sup>2</sup>.



Joonis 1.1: Tunnuste suhteline panus.

Mudeli ME4  $\lambda$ -faili sisu on kokku võetud alljärgnevates tabelites. Mudeli  $\lambda$ -faili tõlgendamise kohta võib lugeda [Wilson \(2009\)](#).

Tabel 1.1: Mudeli ME4 tunnuste panus.

	importance	contribution
clc06kood permutation importance	8.98	18.26
clcd_asula permutation importance	13.05	8.45
mais permutation importance	14.97	4.10
pka_mrg5000 permutation importance	0.89	0.34
pkd_maantee permutation importance	5.01	7.65
pkd_raba permutation importance	1.55	9.15
pkd_vvc1km permutation importance	0.18	0.15
tm06b01mn9 permutation importance	1.34	0.85
tm06b01sd9 permutation importance	0.09	0.02

<sup>2</sup>Mitte segi ajada käsitistehtud valideerimisega, kus algvalim jagati kolmandikuks ja kaheks kolmandikuks. MaxEnt algoritm teeb ka ise valideerimise, eraldades õpetusvalimist viendiku juhupunkte ning osa taustapunkte.

tm06b02mn9 permutation importance	0.89	4.08
tm06b02sd9 permutation importance	1.73	0.78
tm06b03mn9 permutation importance	1.57	0.32
tm06b03sd9 permutation importance	1.55	0.21
tm06b04mn9 permutation importance	36.41	27.87
tm06b04sd9 permutation importance	0.79	3.51
tm06b05mn9 permutation importance	3.19	10.66
tm06b05sd9 permutation importance	2.04	2.24
tm06b07mn9 permutation importance	4.33	1.19
tm06b07sd9 permutation importance	1.43	0.17

**Tabel 1.2:** Mudeli ME4 valideerimise diagnostika. AUC=0.9472. Veerud: threshold - logistiline lävend; predicted.area - lävendiga lõigatud prognoosile vastav pindalaosa kogu prognoosalast.

	threshold	predicted.area
Fixed cumulative value 1	0.02	0.33
Fixed cumulative value 5	0.10	0.20
Fixed cumulative value 10	0.19	0.15
Minimum training presence	0.03	0.30
X10 percentile training presence	0.30	0.11
Equal training sensitivity and specificity	0.31	0.11
Maximum training sensitivity plus specificity	0.19	0.15
Balance training omission predicted area and threshold value	0.05	0.26
Equate entropy of thresholded and original distributions	0.14	0.18

**Tabel 1.3:** Algoritmi poolt valitud maxent-tunnused (features,  $\lambda$ -failist).

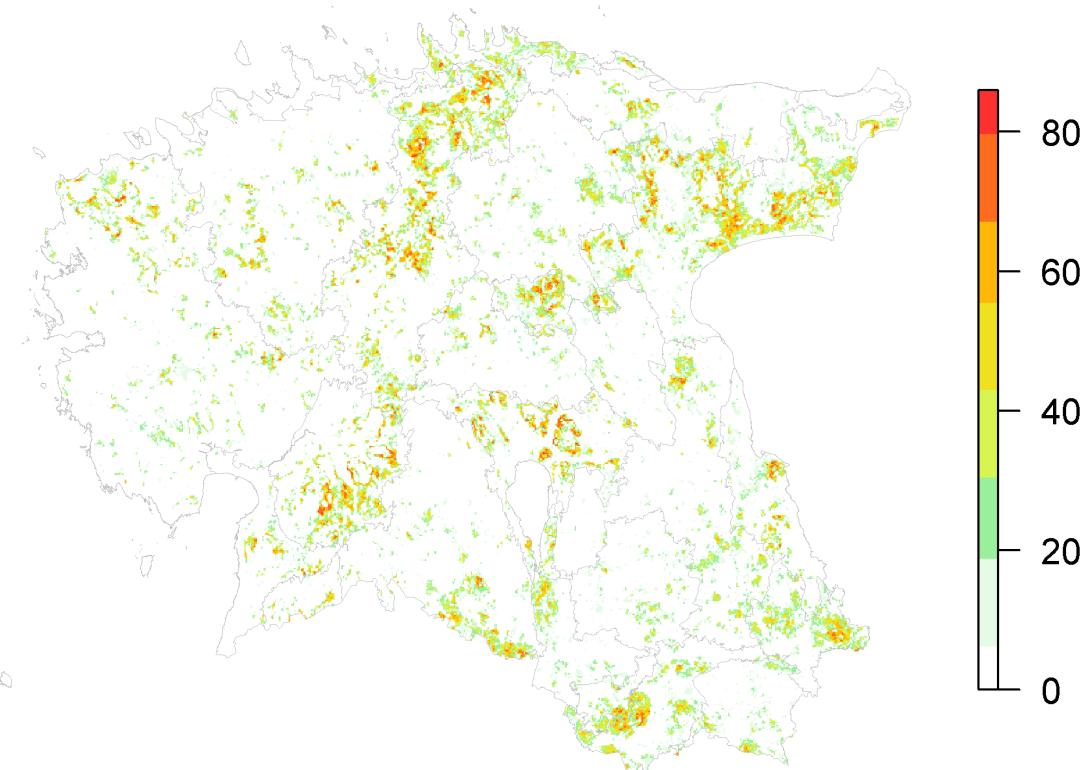
feature	type	lambda	min	max
(clc06kood=111.0)	threshold	0.00	0.00	0.00
(clc06kood=311.0)	threshold	-0.86	0.00	0.00
(clc06kood=312.0)	threshold	1.35	0.00	0.00
(clc06kood=3241.0)	threshold	0.56	0.00	0.00
(clc06kood=3242.0)	threshold	1.16	0.00	0.00
(clc06kood=4121.0)	threshold	-0.33	0.00	0.00
(mais=1.0)	threshold	0.00	0.00	0.00
(mais=2.0)	threshold	4.54	0.00	0.00
clcd_asula	raw	0.00	0.00	0.00
pka_mrg5000	raw	0.00	0.00	0.00
pkd_maantee	raw	0.00	3.33	3.33
pkd_raba	raw	0.00	0.00	0.00
pkd_vvc1km	raw	0.00	0.00	0.00
tm06b01mn9	raw	0.00	34.66	34.66
tm06b01sd9	raw	0.00	0.24	0.24
tm06b02mn9	raw	0.00	22.33	22.33
tm06b02sd9	raw	0.00	0.23	0.23
tm06b03mn9	raw	0.00	11.46	11.46
tm06b03sd9	raw	0.00	0.19	0.19
tm06b04mn9	raw	0.00	6.27	6.27
tm06b04sd9	raw	0.00	0.22	0.22
tm06b05mn9	raw	0.00	0.23	0.23
tm06b05sd9	raw	0.00	0.04	0.04
tm06b07mn9	raw	0.00	0.04	0.04
tm06b07sd9	raw	0.00	0.02	0.02
clcd_asula*pka_mrg5000	product	1.28	0.00	0.00
pka_mrg5000*pkd_maantee	product	-3.29	0.00	0.00
pka_mrg5000*tm06b04mn9	product	0.51	0.00	0.00
pka_mrg5000*tm06b05sd9	product	0.48	0.00	0.00
pkd_maantee*pkd_vvc1km	product	0.47	0.00	0.00
pkd_maantee*tm06b05sd9	product	2.30	5.10	5.10
(55.996286392211914<tm06b04mn9)	threshold	-0.22	0.00	0.00
(58.034257888793945<tm06b04mn9)	threshold	-0.27	0.00	0.00
(56.04360389709473<tm06b04mn9)	threshold	-0.01	0.00	0.00
(55.89590835571289<tm06b04mn9)	threshold	-0.04	0.00	0.00
(58.47564888000488<tm06b04mn9)	threshold	-0.24	0.00	0.00
(3712.613525390625<clcd_asula)	threshold	0.31	0.00	0.00
(1096.7435913085938<pkd_raba)	threshold	-0.04	0.00	0.00
(6.96915340423584<tm06b05mn9)	threshold	-0.44	0.00	0.00
(6.424310207366943<tm06b04sd9)	threshold	-0.18	0.00	0.00

(3569.27197265625<clcd_asula)	threshold	0.14	0.00	0.00
(63.97884941101074<tm06b04mn9)	threshold	-2.37	0.00	0.00
(1795.2449951171875<clcd_asula)	threshold	0.94	0.00	0.00
(0.9464643597602844<tm06b05sd9)	threshold	-0.10	0.00	0.00
(1.6466891169548035<tm06b07mn9)	threshold	-0.50	0.00	0.00
(4.438604354858398<tm06b02sd9)	threshold	-0.32	0.00	0.00
(1.104367971420288<tm06b05sd9)	threshold	-0.04	0.00	0.00
(35.687007904052734<tm06b01mn9)	threshold	0.51	0.00	0.00
(8.609586238861084<tm06b04sd9)	threshold	-0.15	0.00	0.00
(23.32155704498291<tm06b03mn9)	threshold	-0.34	0.00	0.00
(1584.390380859375<clcd_asula)	threshold	1.11	0.00	0.00
(88.19624710083008<pkd_maantee)	threshold	0.54	0.00	0.00
(4773.939697265625<clcd_asula)	threshold	0.13	0.00	0.00
(28.41171646118164<tm06b02mn9)	threshold	0.12	0.00	0.00
(1.5223078727722168<tm06b05sd9)	threshold	-0.20	0.00	0.00
(7183.95068359375<pkd_raba)	threshold	0.59	0.00	0.00
(15791.07177734375<clcd_asula)	threshold	-1.16	0.00	0.00

**Tabel 1.4:** Mudeli ME4 maxent-konstandid ( $\lambda$ -failist)

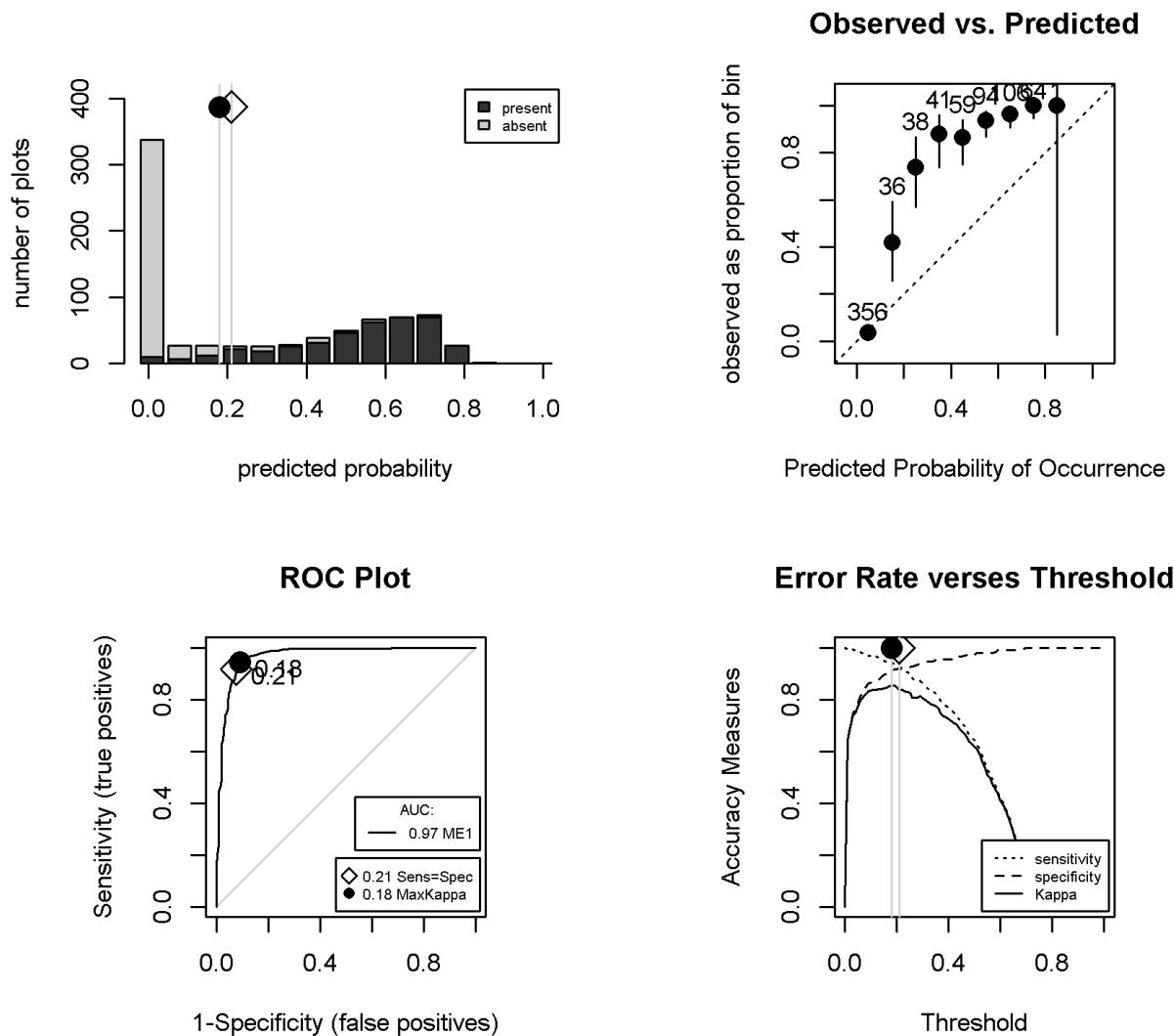
constant	value
(7791.82055640625<pkd_maantee)	-0.45
(8.159602642059326<tm06b05mn9)	-0.79
(35.70769119262695<tm06b01mn9)	0.53
(8445.6083984375<clcd_asula)	0.07

MaxEnt mudeli prognoos uurimisalale on esitatud joonisel 1.2.



Joonis 1.2: Elupaigaprognoos mudeli ME4 järgi koos maastikurajoonidega. [Originaal](#)

MaxEnt mudeli valideerimisel kolmandikeks jaotatud algvalimiga saadudu tulemused võtab kokku joonis 1.3. ROC-kõvera aluseks pindalaks saadi 0,97. Kõige korrektsemalt ennustusab mudel mängu esinemist ja mitte-esinemist, kui mudeli väärised ületavad lävendit 20%.



Joonis 1.3: Mudeli ME4 valideerimisdagnostika.

### 1.3 Kokkuvõte

Metsisele potensiaalselt sobiv elupaiga leidmiseks koostati elupaigamudel (mängupaikade mudel), kasutades 2009-2011 inventuuride andmeid. Mudeli ennustusvõime on kõrge (AUC-karakteristiku väärus 0.97), mis lubab mudeli põhjal arvutatud elupaigaprognoose kasutada edasistes analüüsides ja praktilises kaitsekorralduses. Peamised erinevused varasemate metsise elupaigamudelitega (EOÜ, 2010) on esmalt metodilised, kuna varasemalt on mudeldamisel kasutatud GAM-meetodit (Generalized Additive Model), siis käesolevas on kasutatud MaxEnt-meetodit. Teine oluline erinevus seisneb prognoosimiseks kasutatud tunnustes. Käesoleva mudeli puhul kasutati lisaks kaugseiretunnustele ka maastikurajoone (et vältida prognoosimist saartele), ning häirimistunnuseid (kaugus asulatest ja suurematest teedest). Seetõttu ei esine selle mudeli prognoosi-

pildis ebaloogiliselt kõrge väärtsusega alasid vahetult suurte linnade külje all ega saartel. Koostatud mudeli põhjal on metsisemängudeks potensiaalselt sobiva elupaiga pindala Eestis 891754 ha.



## 2 ELUPAIGA SIDUSUSE ANALÜÜS

Elupaik võib maaistikul paikneda diskreetsete laigukestena, või moodustada selles katkematu terviku. Vahe-tult külgnevad või omavahel (liigi levimisvõime mõttes) piisavalt lähedalasuvad ja ilma oluliste levikubar-jäärideta elupaigalaigud moodustavad liigi jaoks elupaigalaikude kogumi ehk tuumala. Seega, metapopulatsiooni ruumilisest struktuurist rääkides on keskne koht sidususel (*connectivity*). Sidusust defineeritakse kui näitajat, mis kirjeldab liigi võimet liikuda sobilike alupaigalaikude vahel (Hilty et al, 2006). Sidususe juures eristatakse kolme põhikomponenti (Taylor et al, 2006), milleks on 1) liigi liikumismustrid ja -harjumused, 2) elupaigalaikude suurus ja konfiguratsioon 3) ning maatriks, ehk liigile sobimatu või suure levikutakistusega maaстиku osa.

Saadud elupaigaprognos kirjeldab hästi sigimisaegset elupaika. Samas on elupaikade sidususe ja metapopulatsiooni struktuuri kohta üksikutest pikslitest moodustuva elupaigaprognosi põhjal ilma arvutusteta järelduste tegemine väga keeruline ning võib osutuda tugevalt subjektivseks.

Käesoleva peatüki eesmärgiks on analüüsida metsise metapopulatsiooni läbi kolme taseme. Nendeks tase-meteks on

**Tuumala tase** kirjeldab Eesti metapopulatsiooni olulisimad tuumikalad (core area) ning nende vahel jäävad astmelaua-alad (stepping-stone areas)

**Elupaigalaigu tase** kirjeldab liigile sobiva elupaiga diskreetsed üksused

**Sigimisüksuse tase** kirjeldab metsise mängud

Esmalt defineeritakse eelenud peatükis tuletatud laigustike alusel nimetatud kolme taset kirjeldavad areaalid. Defineeritud tuumala-areaalide alusel analüüsatakse teadaolevate metsisemängude jagunemist ning ka inventeeritud mängude jagunemist. Tähelepanu tuleks pöörata siinjuures tabelitele, kus on esitatud mängude arvu kui ka kukkede arvu jagunemine tuumalati. Viimased peegeldavad tuumalade olulisust vastavalt sigimisüksuste ning populatsiooni geograafilise paiknemise järgi.

Võttes aluseks defineeritav tuumala-laigustik, moodustatakse eraldi sektsoonis ka mängualade prioriti-seeringuid. Siiski, käesolevad prioritiseeringud arvestavad vaid mängu sidusust, kaitstust ning ka viimast teadaolevat suurust, kuid mitte mängu seisundit (pikaajaline trend).

### 2.1 Laigustikud

Sidususe (*connectivity*) analüüsi peamiseks väljundiks on liigile ökoloogiliselt oluliste tuumalade ja liikumis-koridoride laigustik. Sidususe analüüsi sisenditeks on 1) liigi elupaika või esinemist üleminnaliselt kirjeldav prognoos, ehk käesoleval juhul eelmise peatüki tulemusena valminud elupaigaprognos; 2) liigi elupaiga-nõndlust kirjeldavad parameetrid, milleks on üldjuhul levimiskaugus või elupaiga pindala. Sõltuvalt valitud

tööriistast ja ökoloogilistest parameetritest (kukkede/kanade max. levimiskaugus, pesitsusaegne liikumisraadius, mänguaegne liikumisraadius, jne.) on väljundiks kas tuumalade kontuurjooned (koos ballasti, st. mitte-elupaikadega), tuumala-elupaigad (ilmä ballastita) või mängualadeks.

Elupaigalaik on tehnilises mõttes elupaigmudeli prognoosi pikslitest koosnev kogum, kus piisavalt kõrge prognoos-väärtusega pikslid asuvad üksteisele piisavalt lähedal, moodustades liigi elutegevuseks piisavalt suure areaali. Tuumala on seega liigi levimisvõimet arvestades sidusatest elupaigalaikudest koosnev areaal.

Tööriistadeks oleme siin valinud **Functional Connectivity** (STARMAP, 2012) ja **CorridorDesign** (Majka et al, 2007) toolbox-id ArcGIS-ile. CorridorDesign'i nimetatud tööriista tööpõhimõte on järgnev: 1) üldistab elupaigaprognosi defineeritud naabruse põhjal laigustikuks; 2) eraldab laigustikust üle lävendi olevad (liigile prognoosväärtuse poolest sobivad) laigud; 3) klassifitseerib laigud pindala alusel populatsiooni-, sigimis- ja irdunud laikudeks. Viimased parameetrid laikude suuruse kohta esitatkse tööriistale pindalaliselt (min. population patch size ja min. breeding patch size). **Functional Connectivity** nimetatud tööriista tööpõhimõte on oluliselt keerukam: 1) elupaigaprognosist eraldatakse üle lävendi olevad pikslid (sobivad pikslid e. elupaiga pikslid); 2) saadud pikslimaatriksis esinevad külgnevad pikslid "sulatatkse" laikudeks; 3) kasutades minimaalset laigu suurust, eraldatakse laigustikust liigile sobivad laigud; 4) genereeritakse keskkonnatakistust (liigi levimisele) kirjeldav raster (elupaigaprognosi vastandväärtus, ehk 100% - elupaigaprognos); 5) *Cost distance*-protseduuril leitakse liigi levimisvõime ja keskkonnatakistuse põhjal omavahel sidusad laigud; 6) grupperitakse sidusad laigud (region group). 7) eraldatakse laigud, mille suurus vastab liigi elupaiganõudlusele.

Järgnevaks ülesandeks on välja selgitada: 1) millised on metsise metapopulatsiooni tuumalad; 2) millised on tuumalade elupaigalaigud; 3) millised on mängualad.

### 2.1.1 Prognoositud tuumalade laigustik - CorridorDesigner tööriist

Selleks kasutame CorridorDesigner toolbox'i funktsiooni *Create habitat patch map*. Selle seadistatavad parameetrid on järgnevad.

**Average HSM using moving window** Naabrus, milles mudeli väärtsused keskmistatakse ning tulemiks saadakse üldisemad "laigud". Edasistes näidetes on valitud keskmistamispunkti ringi radiusega 3 km. 3 km tuleneb kukkede ja kanade mänguaegsest liikuvusest.

*Ecological neighborhood for averaging habitat suitability model (HSM). The neighborhood dictates the shape of the area around each cell that is used to calculate the average habitat suitability of a focal pixel. Whether a pixel with a particular habitat suitability score is used for breeding depends on habitat suitability of the neighboring pixels. These neighborhood effects are due to edge effects and the species perceptual range.*

**Habitat patch suitability threshold** Elupaigalaigu sobivuse lävend. Juhul, kui laigu väärthus ületab 5%, loetakse see liigile sobivaks.

*To divide the landscape into potential habitat patch sizes, it is necessary to apply a threshold to the habitat suitability which defines habitat of a high enough quality to form a patch.*

**MIN. breeding patch size (ha)** Minimaalne sobiva laigu pindala, mida liik vajab pesitsemiseks. Antud juhul vaadelsi pindalasid, mis võrdub 1/3 km raadiusega ringi pindalaga.

*An area smaller than a population patch, but large enough to at least occasionally support a single breeding event. For example, this might be an area large enough to support a single breeding pair through courtship and rearing of young to dispersal age. Breeding patch is often given as a home range estimate.*

**MIN. population patch size (ha)** Minimaalne sobiva laigu pindala, kus esineb liigi elujõuline populatsioon.

Antud juhul valiti pindalad, mis võrduvad 3/5 km raadiusega ringi pindalaga.

*Population patch estimate must be larger than breeding patch estimate. Population patches are an area large enough to support breeding for 10 years or more, even if the patch were isolated from interaction with other populations of the species. If population-wide data are not available, we suggest using an estimation of population habitat patches at least five times larger than a breeding patch.*

CD väljundiks on elupaigalaikude kaart, kus laigul on kood 1, 2 või 3. Kood 3 tähistab populatsiooni laike (metapopulatsioonide areaalid), kood 2 tähistab väiksemaid, kuid pesitsemiseks veel sobilikke laike. Kood 1 tähistab lihtsalt sobilikku laiku, mis mis pole piisavalt suur et seal võiks toimuda pesitsemine, kuid see võib olla oluline vahepeatus liigi levimise jaoks. Kaartidel on laigud toodud värvidega 3-punane, 2-roheline, 1-sinine.

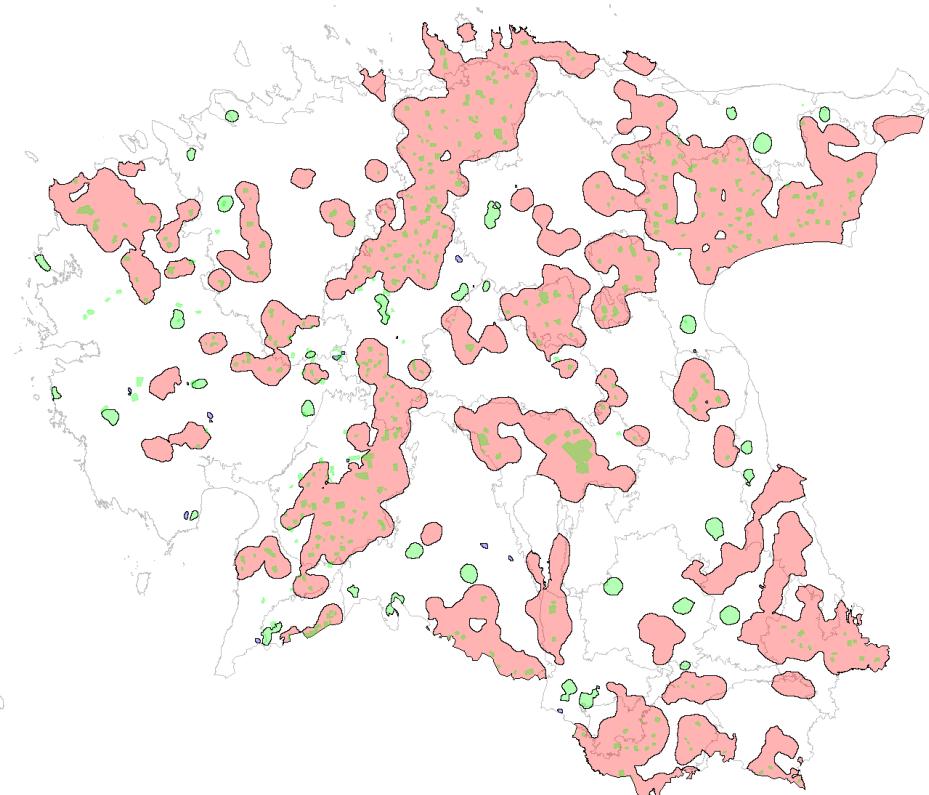
**Variant 1**

Average HSM using moving window: circle, r=3km

Habitat patch suitability threshold: 5%

MIN. breeding patch size (ha): 314 (r 1km)

MIN. population patch size (ha): 2827 (r 3km)



Joonis 2.1: Elupaigalaigud CD-meetodiga vastavalt variant 1 kirjeldatud parameetritele. Originaal

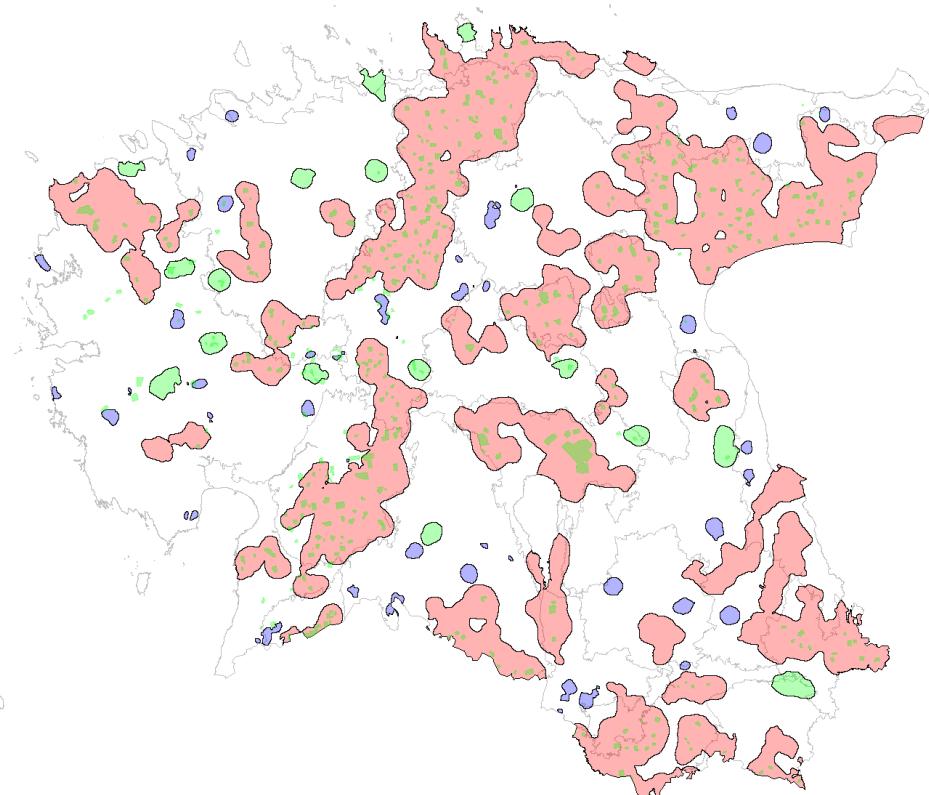
**Variant 2**

Average HSM using moving window: circle, r=3km

Habitat patch suitability threshold: 5%

MIN. breeding patch size (ha): 2827 (r 3km)

MIN. population patch size (ha): 7854 (r 5km)



Joonis 2.2: Elupaigalaigud CD-meetodiga vastavalt variant2 kirjeldatud parameetritele. Originaal

### 2.1.2 Prognoositud elupaigalaigustik - Functional Connectivity tööriist

Selle seadistatavad parametrid on järgnevad.

**Minimum Patch Size (ha)** Vähim vajalik elupaigalaigu pindala.

*Minimum patch size is used to filter out habitat patches that are not large enough to be considered habitat. The smallest biologically relevant patch size for the target organism. It may be based on known home range sizes or by estimating home range size using allometric relationships between body mass and home range size (see Jetz et al. 2004. Science 306:266). Allometric estimation of home range size requires that the model be run at an order of magnitude more and less than this estimation to ensure that the full range of possible home range sizes is covered.*

**Patch/Foraging Radius (m)** Hajumiskaugus, võib tuletada mingist kodupiirkonna suurusest. Nt. kukkedel mänguaegne 1 km, kanadel 3 km.

*Foraging radius is used in a moving window analysis to approximate an animal's foraging behavior and allows for functional integration of small, nearby patches.*

**Core Habitat Percentage** Sobiliku laigu (üle allpoolkirjeldatud lävendi) pindalaosa kogu liigi võimalikust kodupiirkonnast.

*The percentage of high quality (threshold value and greater) habitat to be used as the core seed from which to grow the habitat patches. The value is multiplied by the area of the foraging radius.*

**Resource Quality threshold** Lävend millest alates loetakse laik liigile sobivaks. Kasutame 5%.

*The resource quality threshold is the minimum habitat quality value acceptable to the target organism to define patches. This threshold value will range from 0 to 100, and is based on OutQuality values from the cover resource quality reclass table. Seventy-five is the default value and represents a minimum habitat quality of 75% acceptability to the organism, where 100% is the best possible habitat.*

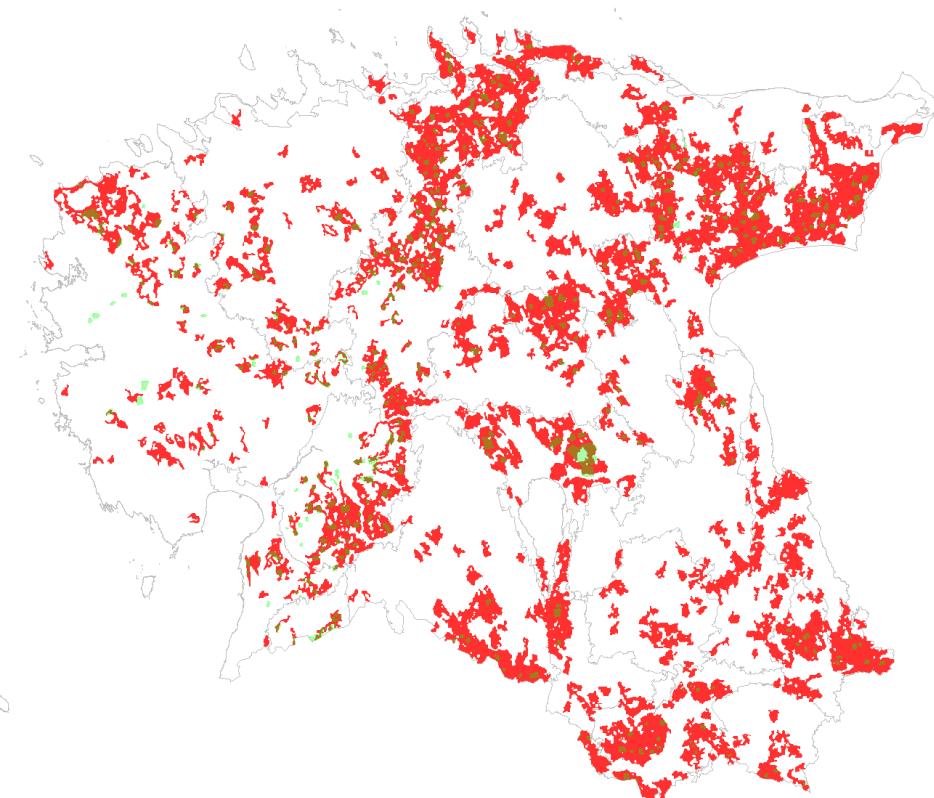
**Variant 1**

**Minimum Patch Size (ha):** 79 (r 500m)

**Patch/Foraging Radius (m):** 3 km

**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 5%



**Joonis 2.3:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 1 kirjeldatud parameetritele. Originaal

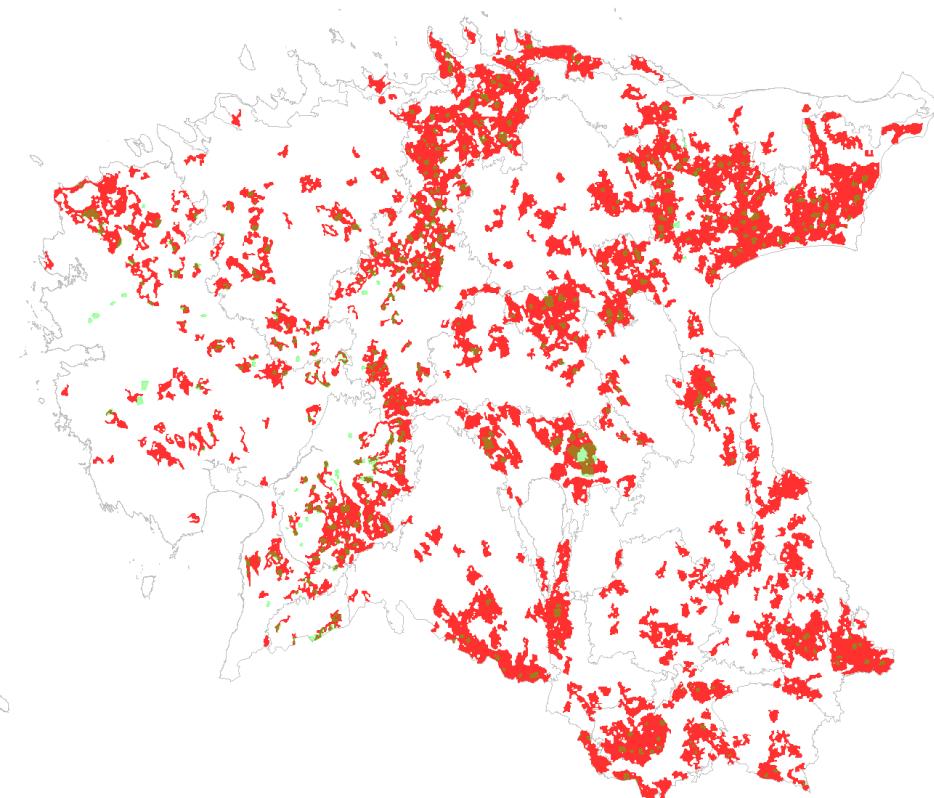
**Variant 2**

**Minimum Patch Size (ha):** 177 (r 500m)

**Patch/Foraging Radius (m):** 3 km

**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 5%



**Joonis 2.4:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 2 kirjeldatud parameetritele. Originaal

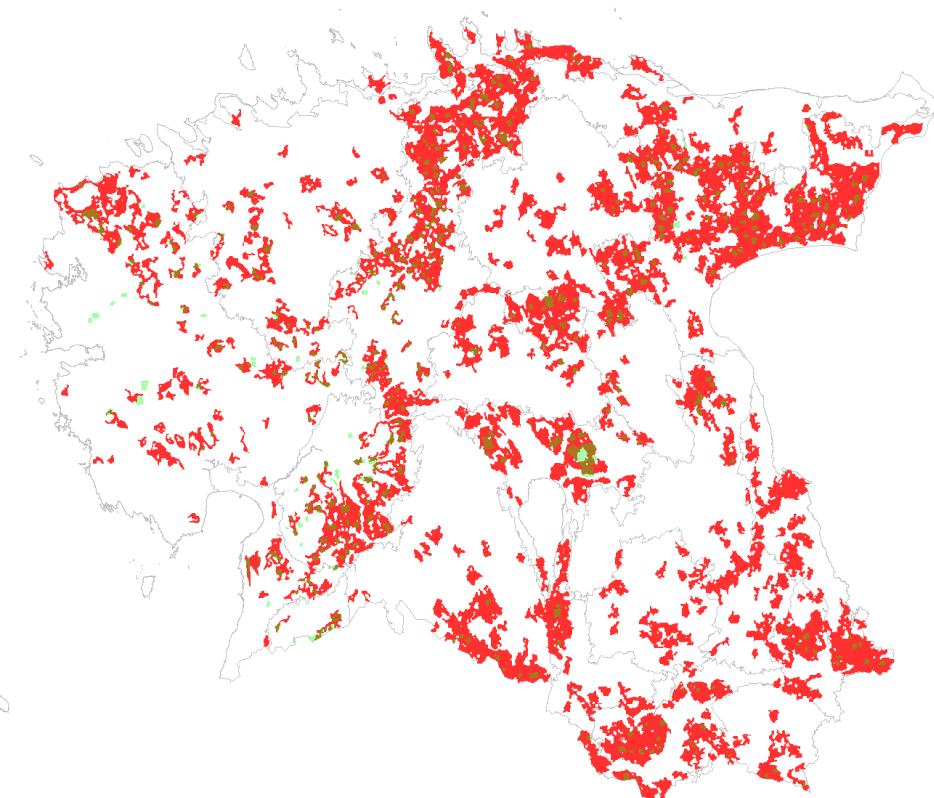
**Variant 3**

**Minimum Patch Size (ha):** 314 (r 1km)

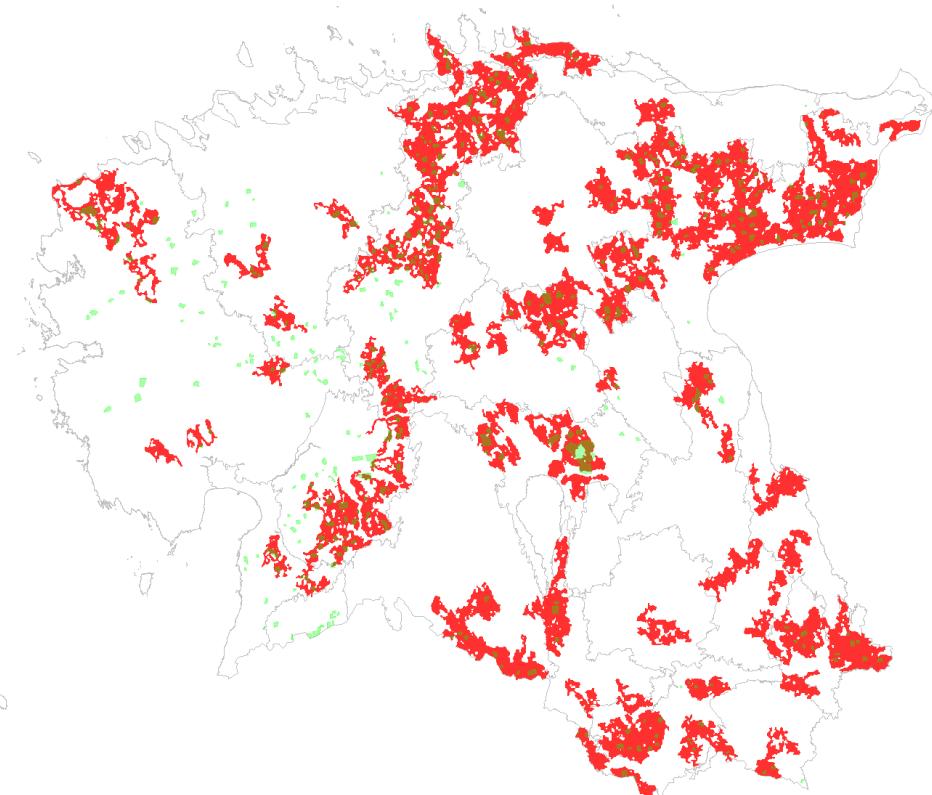
**Patch/Foraging Radius (m):** 3 km

**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 5%



**Joonis 2.5:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 3 kirjeldatud parameetritele. Originaal

**Variant 4****Minimum Patch Size (ha):** 2827 (r 3km)**Patch/Foraging Radius (m):** 3 km**Core Habitat Percentage:** 0,1**Resource Quality threshold:** 5%

**Joonis 2.6:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 4 kirjeldatud parameetritele. Originaal

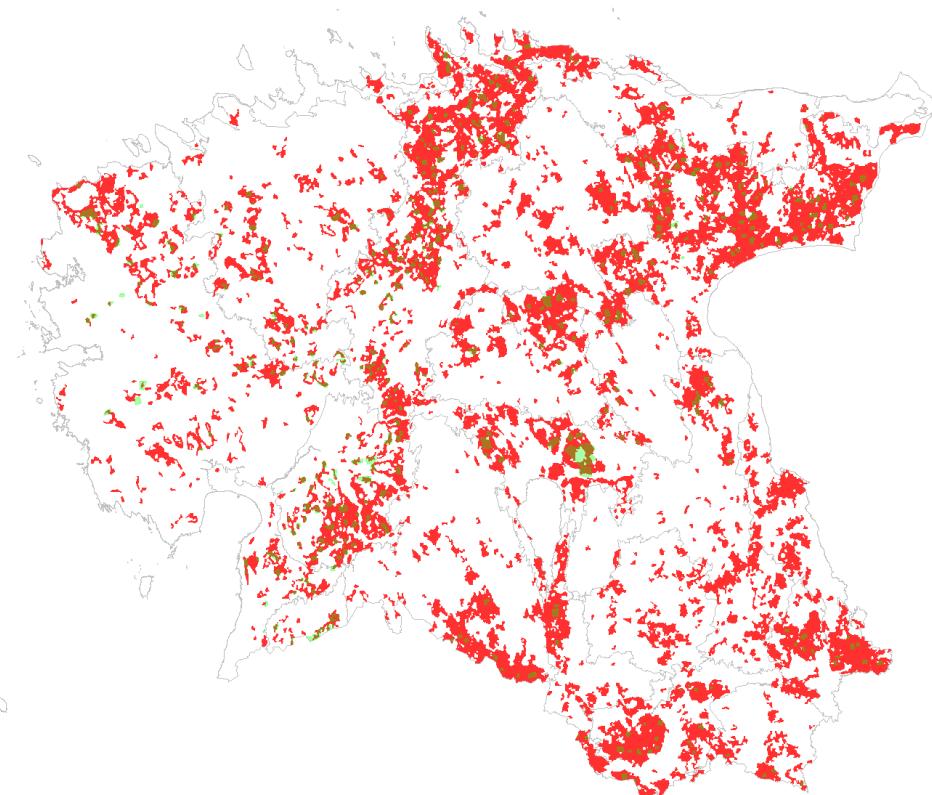
**Variant 1a**

**Minimum Patch Size (ha):** 79 (r 500m)

**Patch/Foraging Radius (m):** 1 km

**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 5%



**Joonis 2.7:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 1a kirjeldatud parameetritele. Originaal

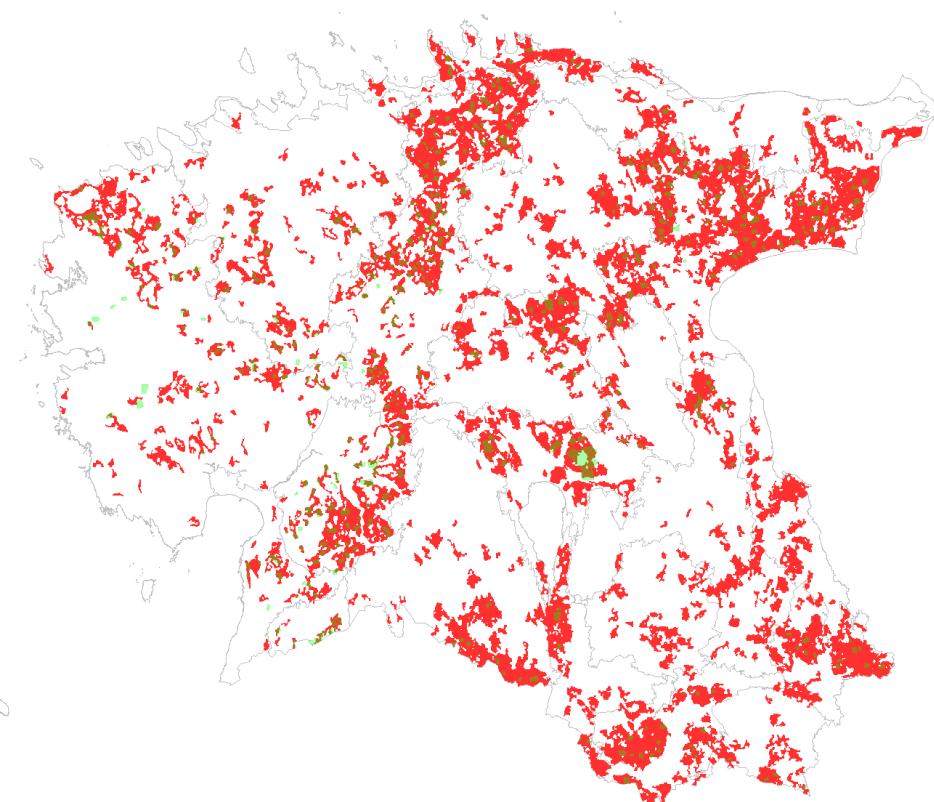
**Variant 2a**

**Minimum Patch Size (ha):** 177 (r 500m)

**Patch/Foraging Radius (m):** 1 km

**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 5%



**Joonis 2.8:** Elupaigalaigud FC-meetodiga vastavalt variant 2a kirjeldatud parameetritele. Originaal

### 2.1.3 Prognoositud mängualad - Functional Connectivity tööriist

Kirjeldame elupaigamudeli alusel prognoositud mängualad. Teeme seda Functional Connectivity tööriista abil, seadistades järgnevad parameetrid.

**Minimum Patch Size (ha):** 1 (r 60m)

**Patch/Foraging Radius (m):** 30 m

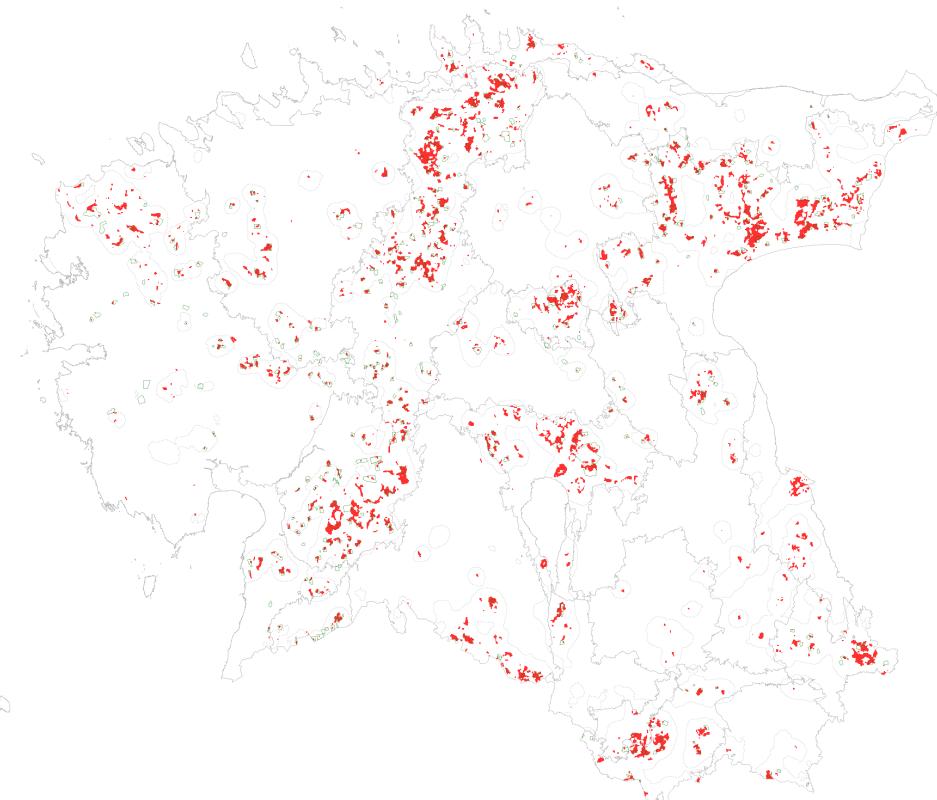
**Core Habitat Percentage:** 0,1

**Resource Quality threshold:** 50%

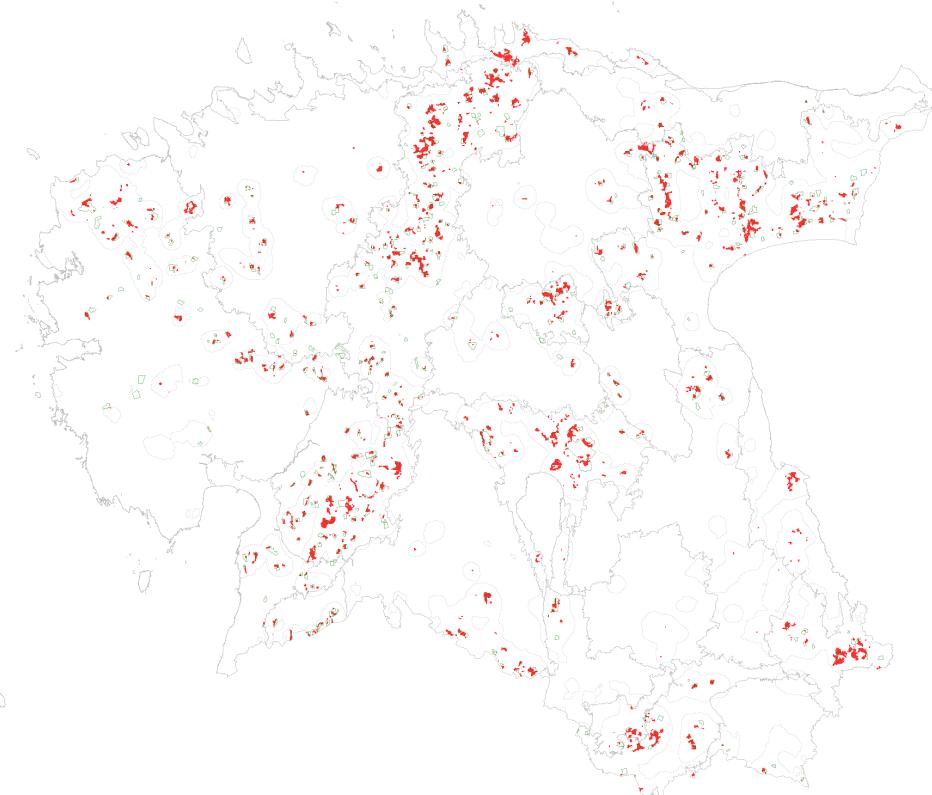
Kuna eelkirjeldatud parameetritega mängulaigus sulanduvad tuumikaladel tugevalt kokku, siis kasutame alternatiivina järgmistel parameetritel arvutatud mängulaike.

**Resource Quality threshold:** 60%

Siia lisame käsitsi veel üksikute, asustatud mängude alla jäväid mängulaike, mis tänu parameetrite muutmisele jääksid välja. Lõpuks visualiseerime saadud mänge järgnevatel joonistel.



**Joonis 2.9:** Mängualade variant 1. Rohelise joonega polügonid tähistavad teadaolevaid registrimänge. [Originaal](#)



Joonis 2.10: Mängualade variant 1. Rohelise joonega polügonid tähistavad teadaolevaid registrimänge. [Originaal](#)

#### 2.1.4 Kokkuvõte

CD ja FC meetodil tuletatud elupaigalaikude peamine erinevus on see, et CD- variandid sisaldavad vörreldes FC-variantidega **ballastalasid** (põllumaa, jms.). FC-variandid seevastu jäavat elupaigamudeli aladele, kus see ületab 5% lävendit.

Kui vörrelada variante 4 ja 1 omavahel, siis tulenevalt laigu suuruse miinimumpiirangust sisaldab variant 4 vähem laike, kuna miinimumpiirang on suurem ning seetõttu kaotatakse väiksemad laigud ära. Valimaks FC variantide 1, 2, 3, 4, ja 1a ja 2a vahel on vajalik analüüsida, milline on pindalaline kattuvus teadaolevate mängude kihiga. Selleks oleme koostanud alljärgneva tabeli 2.1.

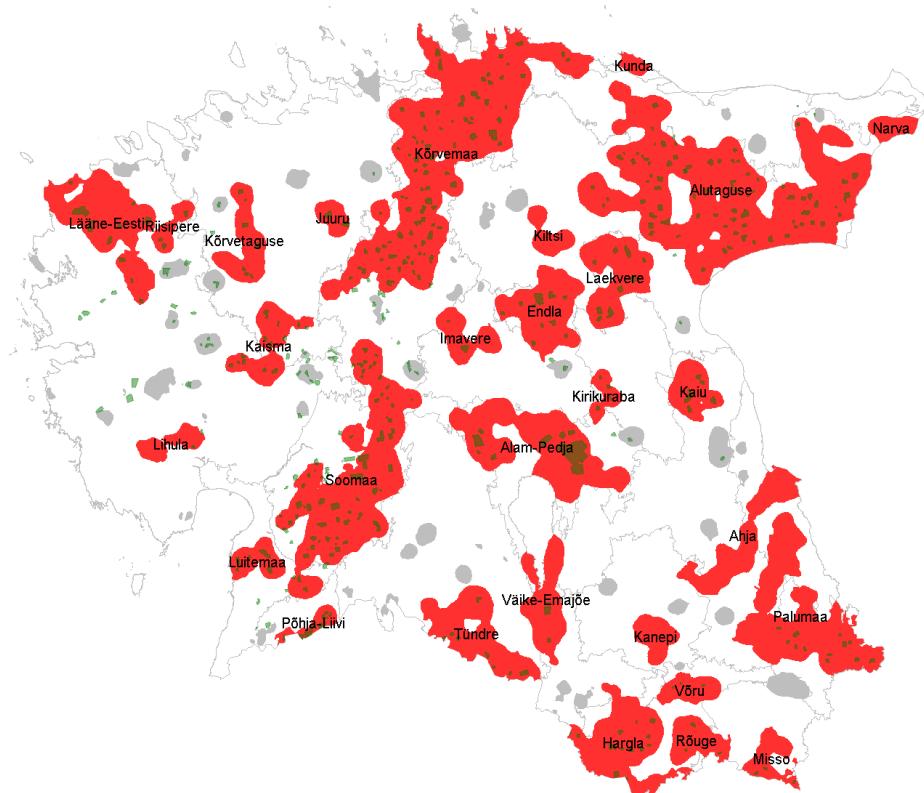
**Tabel 2.1:** Pindalaline ühisosa elupaigalaikude ja EELIS metsise mängudega polügonidega.

Elupaigalaikude versioon	ühisosa mängudega, ha	ühisosa, %
CD1	57038.9	90.2
CD2	57038.9	90.2
FC1	55299.6	87.5
FC2	55299.6	87.5
FC3	55165.7	87.3
FC4	46381.2	73.4
FC1a	55424.6	87.7
FC2a	54587.9	86.3

CD-meetodil tuletatud elupaigalaigustikuna kasutamisel välistasime, kuna see sisaldab liigelt ballasti. Samas on CD-meetodil saadud laigustik väga sobilik defineerimaks matapopulatsioonide areaale. Tabeli 2.1 järgi kattub variant FC1a, FC2a (1 km liikumisraadius) mängudega paremini kui 3 km analoogid FC1 ja FC2. Arvutatud kattuvuste põhjal valime edaspidiseks analüüsiks variandi FC1a, kus elupaigalaigu miinimumsuuruseks oli 79 ha (r 500 m) ning kukkede levimisraadiuseks 1 km.

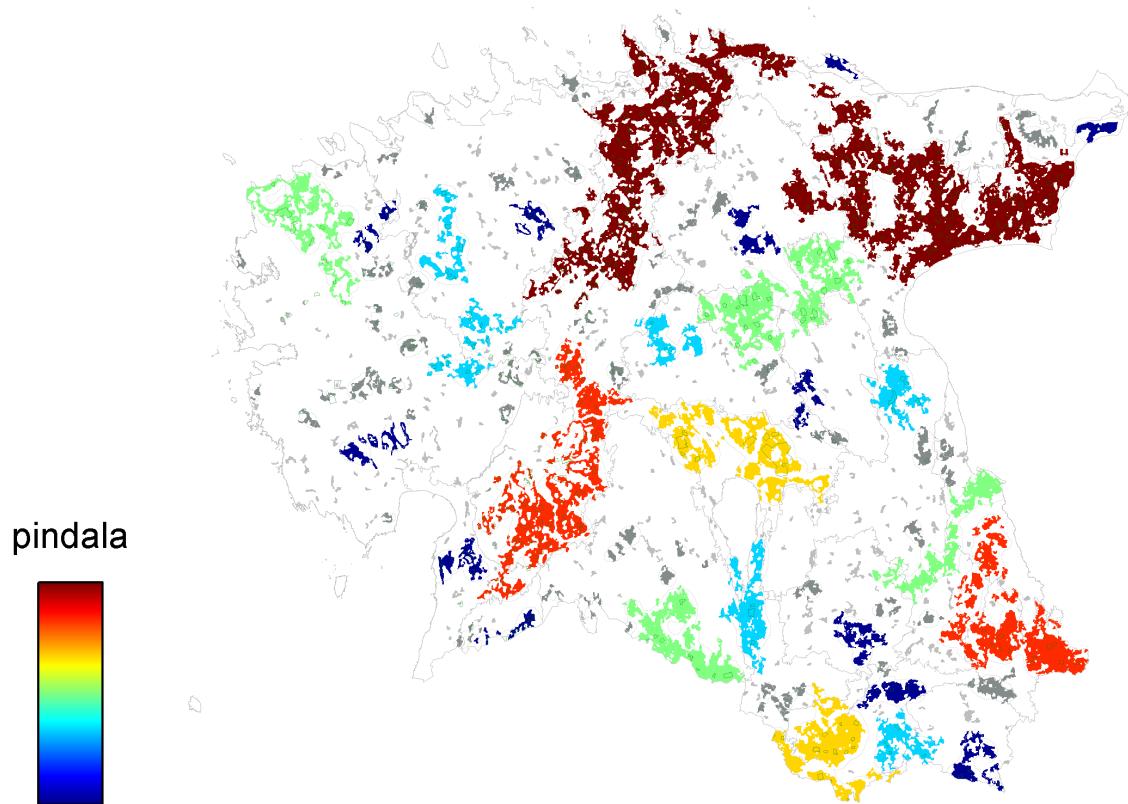
## 2.2 Metapopulatsiooni tuumalad

Tulenevalt laigustikust CD2 (joonis 2.2), kus kasutasime minimaalseks populatsioonile sobivaks elupaigalai-guks parameetrit 7854 ha (ekvivalentne levimisraadius  $r \sim 5\text{ km}$ ), defineerime selle laikude klasside järgi metsise metapopulatsiooni tuumalad. Tuumalad on esitatud punaste areaalidena joonisel 2.11. Nn. astmelaud on kujutatud hallide areaalidena.



**Joonis 2.11:** Eesti metsise metapopulatsiooni tuumalad (punased) ja teadaolevad mängud (roheline). Hallid areaalid ei vasta defineeritud tuumala tingimustele, kuid võivad olla olulised metsise tuumalade ühendatuse tagamiseks ning neid käsitletakse kui liikumiskoridore moodustavaid ökoloogilisi astmelaudu (stepping-stone). [Originaal](#)

Elupaigalaigustiku defineerime vastavalt laigustikule FC1a (joonis 2.7). Elupaigalaigustik on grupeeritud selle järgi tuumaladesse ning on kujutatud joonisel 2.12.



**Joonis 2.12:** Eesti metsise metapopulatsiooni tuumalade olulisus elupaiga pindala järgi (tumepunane  $\geq 1000\text{km}^2$ , helepunane  $\geq 500 < 1000\text{km}^2$ , kollane  $\geq 300 < 500\text{km}^2$ , roheline  $\geq 200 < 300\text{km}^2$ , helesinine  $\geq 100 < 200\text{km}^2$ , tumesinine  $< 100\text{km}^2$ ). Tumehallid laigud - ökoloogilised astmelaudad. Helehallid laigud - väljaspoole kirjeldatud tuumalased ja astmelaudu jäavat elupaigad. Tähelepanu tuleb pöörata sellele, et võrreldes eelnenud joonisega 2.11 on siin kujutatud tuumalade elupaiku, mitte tuumalased. [Originaal](#)

Järgnevalt esitame tabeli tuumalade **elupaigalaikude** kogupindala, mängude arvu jt. näitajatega, järjestatuna tuumalal paiknevate elupaigalaikude kogupindala järgi.

**Tabel 2.2:** Tuumalade elupaigalaikude kogupindala, sellele jäädvate regisristolevate mängude ja 2009-2012. a. inventeeritud ja asustatud (vähemalt 1 kukk) mängude arvud. Kukkede arv põhineb 2009-2012 inventuuri mängu viimase külastuse põhjal. Inv. mängude % näitab kui suur osa reg. mängude arvust on 2009-2012 inventeeritud (üle 100% näitab uute mängude leidmist). NB! Kuna Alam-Pedja tuumalal asuv Palupõhja registri mängupolygon hõlmab endas realselt paljusid mänge, siis 150% näitab siin vaid fakti, et tegelikkuses on regisristis arvel oleva ühe polügoni piires mitu mängu. Lisaks on Võru ja Rõuge tuumaladel inv. mängude protsent 50 ringis - see tuleneb faktist, et projekti raames tehtud inventuuride andmed pole siiani laekunud! Keskmise mängu suurus näitab inv. mängude keskmist mängu suurust (2009-2012 viimane loendustulemus). Rea number tähistab pindala kahanemise järjekorda kus on arvestatud ka elupaiku väljaspool tuumalasi ja astmelaudu ehk klassid '-' ja 'SS'. Asustatud mängude arv näitab nende mängude arvu kus inventuuri aastatel metsis realselt olemas oli.

tuumala	pindala ha	pindala %	reg. mängude arv	reg. mängude %	inv. mängude arv	inv. mängude %	as. mängude arv	as. mängude %	kukkede. arv	kukkede %	keskmise mängu suurus
1 Alutaguse	151700.9	17.0	77	17.9	80	103.9	72	90.0	238	22.9	3.3
2 Kõrvemaa	125259.2	14.0	87	20.3	84	96.6	75	89.3	202	19.4	2.7
4 Soomaa	66467.0	7.5	69	16.1	72	104.3	62	86.1	178	17.1	2.9
6 Palumaa	50957.1	5.7	12	2.8	12	100.0	7	58.3	9	0.9	1.3
7 Alam-Pedja	39922.5	4.5	8	1.9	12	150.0	12	100.0	49	4.7	4.1
8 Hargla	34317.3	3.8	14	3.3	9	64.3	8	88.9	25	2.4	3.1
9 Tündre	29704.3	3.3	9	2.1	9	100.0	8	88.9	19	1.8	2.4
10 Endla	27744.9	3.1	10	2.3	6	60.0	6	100.0	11	1.1	1.8
11 Lääne-Eesti	27584.5	3.1	10	2.3	10	100.0	8	80.0	32	3.1	4.0
12 Laekvere	25067.1	2.8	10	2.3	10	100.0	9	90.0	36	3.5	4.0
13 Ahja	22577.1	2.5	0	0	0	0	0	0	0	0.1	1.0
14 Väike-Emajõe	19144.3	2.1	3	0.7	1	33.3	1	100.0	1	0.1	1.0
15 Kaisma	13422.5	1.5	14	3.3	14	100.0	10	71.4	33	3.2	3.3
16 Kaiu	12737.2	1.4	5	1.2	5	100.0	5	100.0	17	1.6	3.4
17 Rõuge	12169.4	1.4	5	1.2	5	100.0	2	40.0	3	0.3	1.5
18 Körvetaguse	10703.3	1.2	7	1.6	7	100.0	7	100.0	16	1.5	2.3
19 Imavere	10193.0	1.1	2	0.5	1	50.0	1	100.0	1	0.1	1.0
20 Misso	8102.4	0.9	3	0.7	1	33.3	1	100.0	2	0.2	2.0
21 Kanepi	7829.5	0.9	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22 Võru	7537.1	0.8	4	0.9	4	100.0	2	50.0	10	1.0	5.0
23 Kiltsi	6895.5	0.8	0	0	0	0	0	0	0	0.2	2.0
24 Lihula	6536.7	0.7	2	0.5	1	50.0	1	100.0	2	0.9	1.8
25 Luitemaa	6042.6	0.7	5	1.2	6	120.0	5	83.3	9	0.9	3.3
26 Kirikuraba	4835.7	0.5	4	0.9	4	100.0	3	75.0	10	1.0	3.3
27 Juuru	4365.9	0.5	2	0.5	2	100.0	2	100.0	10	1.0	5.0
28 Narva	3634.5	0.4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29 Riisipere	3487.1	0.4	3	0.7	3	100.0	3	100.0	8	0.8	2.7
30 Põhja-Liivi	2532.1	0.3	11	2.6	10	90.9	7	70.0	11	1.1	1.6
31 Kunda	2167.6	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3 SS	82027.9	9.2	30	7.0	20	66.7	17	85.0	43	4.1	2.5
5 -	66087.9	7.4	23	5.4	46	200.0	34	73.9	64	6.2	1.9
32 KOKKU	891754.1	100.0	429	100.0	434		368		1039	100.0	

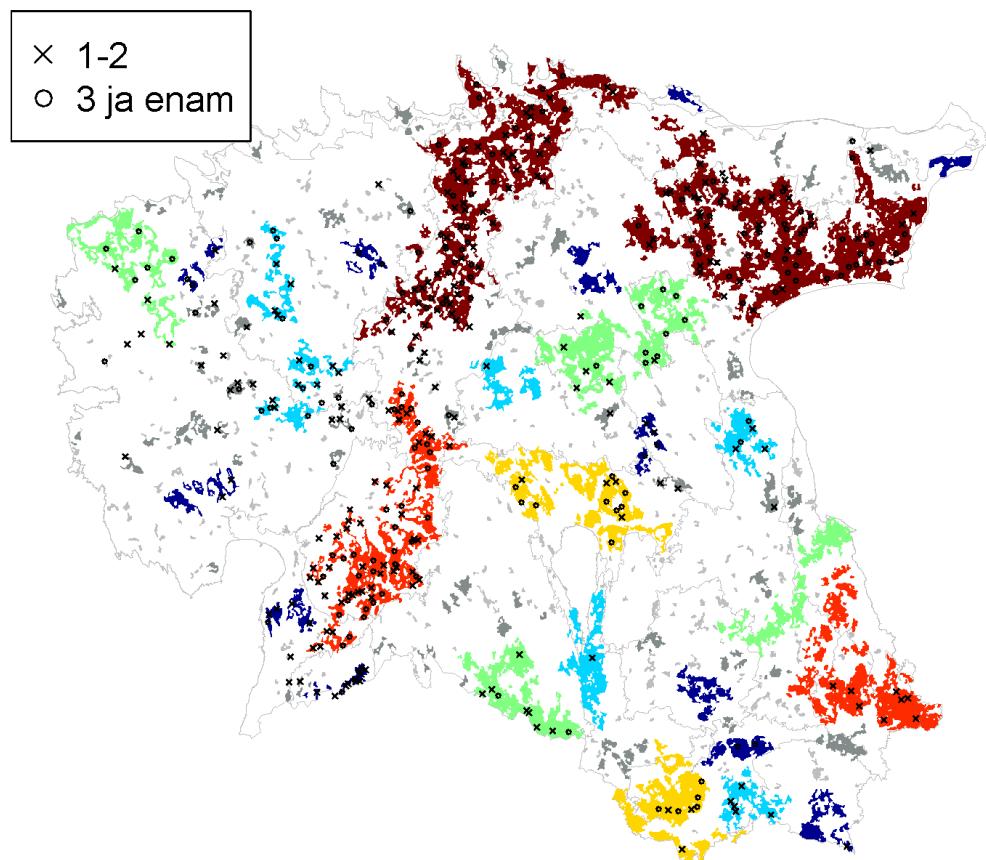
Tabeli 2.2 kokkuvõttes võime öelda, et nii regisristimängude arvust, kui ka inventeeritud mängude arvust jäab vastavalt 54.3 % ja 54.4 % kolmele suuremale tuumalale ( Alutaguse, Kõrvemaa, Soomaa ), mille elupaigalaikude pindala moodustab kokku 38.5 %. Kõigist registri ja inventeeritud mängudest asuvad vastavalt 94.6 % ja 89.4 % tuumaladele jäätavatel elupaigalaikudel. Juhime tähelepanu tabeli 2.2 ridadele 3-4, kus sarnast suurusjärku elupaigalaigustikku hõlmavad tuumalad sisaldavad väga erineva arvu mänge. Siin võib mõnede põhjustena välja tuua suhtelist isoleeritust Eesti teiste tuumaladega, kui ka Venemaa tuumaladega<sup>1</sup>.

Alutaguse, Kõrvemaa ja Soomaa tuumaladel asub 2009-2012 viimase loendustulemus põhjal kokku 618 metsisekkide, ehk 59.5% kõigist kukkedest.

Järgnevalt võrdleme tuumaladeks jagatud elupaigalaigustiku kaarti koos inventeeritud mängudega. Joonisel 2.13 on kahe sümboliga eristatud mängud, mille viimane loendustulemus (2009-2012) oli alla kolme kuke

<sup>1</sup> Pihkva järv vahetult külgnemas idapiiril on ületamatu levikutakistus ning samuti kultuurmaastikust koosnev Petseri rajoon, mis loob tugeva isolatsiooni Venemaal asuvate võimalike tuumaladega.

ning mängud, mille loendustulemus oli 3 ja enam kukke.



Joonis 2.13: Elupaigalaigustik (värvitud tuumalade kaupa) ja 2009-2012 inventeeritud mängud kahe suurusklassina.  
Originaal

Allolev tabel 2.3 võtab kokku kolme ja enama kukega mängude protsendi kõigist loendatud mängudest. Rida - tähistab väljaspoole kirjeldatud tuumalasid jäävaid inventeeritud mänge (sh. astmelauad).

**Tabel 2.3:** Kolme ja enama kukega mängude protsent tuumalati. Viimane veerg tähistab 3 ja enama kukega mängude protsentti tuumala inv. mängudest.

	tuumala	pindala ha	inv. kukke-de. arv	inv. mängu-de arv	inv. 0 arv	inv. 1-3 arv	inv. 3+ arv	inv. 4+ arv	inv. 0 %	inv. 1-3 %	inv. 3+ %	inv. 4+ %
1	Alutaguse	151700.9	238	80	8	46	39	26	10.0	57.5	48.8	32.5
2	Kõrvemaa	125259.2	202	84	9	54	31	21	10.7	64.3	36.9	25.0
4	Soomaa	66467.0	178	72	10	45	31	17	13.9	62.5	43.1	23.6
6	Palumaa	50957.1	9	12	5	7	0	0	41.7	58.3	0.0	0.0
7	Alam-Pedja	39922.5	49	12	0	5	9	7	0.0	41.7	75.0	58.3
8	Hargla	34317.3	25	9	1	4	5	4	11.1	44.4	55.6	44.4
9	Tündre	29704.3	19	9	1	7	2	1	11.1	77.8	22.2	11.1
10	Endla	27744.9	11	6	0	5	1	1	0.0	83.3	16.7	16.7
11	Lääne-Eesti	27584.5	32	10	2	3	5	5	20.0	30.0	50.0	50.0
12	Laekvere	25067.1	36	10	1	5	8	4	10.0	50.0	80.0	40.0
13	Ahja	22577.1										
14	Väike-Emajõe	19144.3	1	1	0	1	0	0	0.0	100.0	0.0	0.0
15	Kaisma	13422.5	33	14	4	7	5	3	28.6	50.0	35.7	21.4
16	Kaiu	12737.2	17	5	0	3	3	2	0.0	60.0	60.0	40.0
17	Rõuge	12169.4	3	5	3	2	0	0	60.0	40.0	0.0	0.0
18	Körvetaguse	10703.3	16	7	0	6	3	1	0.0	85.7	42.9	14.3
19	Imavere	10193.0	1	1	0	1	0	0	0.0	100.0	0.0	0.0
20	Missu	8102.4	2	1	0	1	0	0	0.0	100.0	0.0	0.0
21	Kanepi	7829.5										
22	Võru	7537.1	10	4	2	1	2	1	50.0	25.0	50.0	25.0
23	Kiltsi	6895.5										
24	Lihula	6536.7	2	1	0	1	0	0	0.0	100.0	0.0	0.0
25	Luitemaa	6042.6	9	6	1	5	0	0	16.7	83.3	0.0	0.0
26	Kirikuraba	4835.7	10	4	1	1	2	2	25.0	25.0	50.0	50.0
27	Juuru	4365.9	10	2	0	0	2	2	0.0	0.0	100.0	100.0
28	Narva	3634.5										
29	Riisipere	3487.1	8	3	0	3	2	0	0.0	100.0	66.7	0.0
30	Põhja-Liivi	2532.1	11	10	3	7	2	0	30.0	70.0	20.0	0.0
31	Kunda	2167.6										
3	SS	82027.9	43	20	3	13	6	4	15.0	65.0	30.0	20.0
5	-	66087.9	64	46	12	33	10	1	26.1	71.7	21.7	2.2
32	KOKKU	891754.1	1039	434	66	266	168	102				

Tabeli 2.3 kokkuvõttes märgime, et loendatud mängudest asuvad 3 ja enama kukega mängudest 77.3 % kirjeldatud tuumalade elupaigalaikudel.

## 2.3 Prognoositud elupaigalaigustik ja kattuvused andmekihtidega

### 2.3.1 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus teadaolevate (registrisse kantud) mängudega

Keskkonnaregistri mängude andmebaasis on kirjeldatud polügonid, milles on teada metsise mäng. Järgnevalt võrdleme laigustiku kattuvust mängudega (joonis 2.14).



Joonis 2.14: Elupaigalaigustik (punane) ja registrimängud (roheline) koos tegeliku mängu keskmega (2009-2011 a. inventuuri kõigi kukkede koordinaatide põhjal). [Originaal](#)

Jooniselt 2.14 on näha, et esineb mõni üksik mäng, mis laigustiku aladel ei paikne (loode-eesti). See tuleneb sellest, et mudeli järgi arvutatud sobiva laigu pindala oli väiksem kui 79 ha (ca. ring raadiusega 500 m). Ehk teisisõnu, meetodi häälestus oli selline, et selliseid mudeli alasid sobilikuks elupaigalaiguks ei loetud, kuna

need osutusid liialt väikesteks.

**Tabel 2.4:** Elupaigalaigustiku ja registri mängupolygonide pinnakattuvuste risttabel.

	- elupaigalaik
-	836385.2
reg.mäng	7799.1 55424.6

Tabeli 2.4 põhjal katab prognoositud elupaigalaigustik registri mängude polügone pindalaliselt 87.7 % ulatuses.

Saadud 87.7% sisaldab kahte tüüpi viga registri mänguala määratlemisel. Esimene neist on fakt, et nn. mängualade polügonid kujutavad endast mängu ümber joonistatud ristikülikut või keerukamat polügoni. Selle põjuseks on omalpoolt ka asjaolu, et varemalt puudus teadmine sobiva mängupaiga ulatusest. Kahtlemata on mudeli prognoosipildi põhjal sellist piiritlemist tulevikus lihtsam teha. Teine põhjus on asjaolu, et mudel pole kunagi 100% täpne ning ei tarvitse kõigis oludes elupaika täpselt hinnata. Järgnevalt lisame tabeli nendest registripolygonidest, mille kattuvus elupaigaga on <75%.

**Tabel 2.5:** Elupaigalaigustiku ja registri mängupolygonide pinnakattuvus.

	NIMI	ID	kattuvus
1	Avinurme	-4479807	0.0
2	Hatu	-2830522	0.0
3	Jõhve X	-355286	0.0
4	Massiaru	4156634	0.0
5	Nüri	-8249157	0.0
6	Sandre-Metsavahi	658125	0.0
7	Uvere	-3672805	0.0
8	Väike-Lähtru	-2569185	0.0
9	Jalastu	-2300132	1.0
10	Hälvati X	-1006948	8.8
11	Nepste	-6001103	18.0
12	Rootsi X	-6664157	23.4
13	Prääma	10872129	24.6
14	Selja	-3001161	39.8
15	Mukri	-9779526	43.0
16	Ehmja	-286990	43.1
17	Lemmjöe 2X	10069265	43.4
18	Peressaare 2	-4762749	46.1
19	Loibu II	-7492212	48.6
20	Marana	-4212386	49.3
21	Tuhu X	-6254730	49.8
22	Lutsu	-8340017	50.4
23	Jõesse 1	-4855254	52.0
24	Vastemõisa X	-3206135	56.9
25	Leevre	-4651603	58.2
26	Mäliste 3	-3439405	59.5
27	Tõramaa	-8759652	59.5
28	Mäliste 1	-8645663	60.1
29	Annamõisa 1	-10371343	60.3
30	Kosesoo 2	-3323934	62.5
31	Sandre soo	-6856132	62.6
32	Piirumi	46054	62.8

33	Lemmjõe 1X	-4317469	63.5
34	Roovere	-2225580	63.9
35	Ülesoo 1	-252796	64.0
36	Vidruka	-6031162	64.8
37	Kosesoo1	-1756338	65.1
38	Leidissoo	-681995	65.9
39	Vasavere	123261	66.4
40	Õmma	-9295877	67.5
41	Palupõhja	3312675	68.0
42	Parasma	-4940219	68.7
43	Kõrvенurga 2	1017760	69.3
44	Kolgu	-1917632	69.6
45	Puumetsa	8727178	70.7
46	Kuresilma	-7615451	71.0
47	Kuuraniidu X	-7781182	71.4
48	Lodja 1	-4966899	71.4
49	Ülesoo 2	5251134	72.1
50	Vanamõisa	-1552196	72.4
51	Ahekõnnu	-4671289	73.5
52	Laianiidu 1	-1248513	73.5

Pindalalisest kattuvusest olulisem on lõikumine elupaigalaiguga.

Registrimängude 429 -st polügonist lõikuvad elupaigalaigustikuga 421 ehk 98.1 %. Neist nelja prognoosis mudel üle 21% lävendile vastavaid piksleid, mis tähendab, et esineb suure töenäosusega mäng. Kuid kuna need prognoositud laigud osutusid pindalaliselt liialt väikeseks ning olid viseerimisel ka väga tugevas isolatsioonis, on loogiline, et need eemaldatakse laigustiku genereerimise protseduuris, mistõttu elupaigalaiku sinna ei teki.

### 2.3.2 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus kaitserõimiga aladega

Tabelis 2.6 on toodud laigustiku lõikumisel kaitserõimiga aladega saadud pindalad. Veerg kattuv.ha näitab, mitu hektarit laigustikust kattub ala tüübiga (sh. - tähistab kaitseta alasid). Veerg osa.pr on antud tüüpi aladele jäava elupaigalaigustiku protsent kogu elupaigalaigustiku pindalast. Märgime, et kuna mõnel juhul on hoiualad, kaitsealad ja püselupaigad kattuvad, siis kattuvuste arvestamisel eemaldasime kaitsealade kihilt lõikuvad püselupaigad ning hoiualade kihilt lõikuvad püselupaigad ja kaitsealad. Siiski, osad väikesed kaitsealad kattuvad ka omavahel, mistõttu oleme hiljem arvutanud kattuvuste tabeli ka kolme põhiala kohta. Elupaigalaigustiku kogupindala on  $8917.5 \text{ km}^2$ .

**Tabel 2.6:** Elupaigalaigustiku kattuvus kaitstud ja kaitseta aladega. Kriips tähistab alasid, kus kaitserõim puudub.

	kattuv ha	kattuv %
-	563503.4	63.17
H	17649.8	1.98
KLKA	131288.5	14.72
KMKA	61748.8	6.92
KP	31.0	0.00
KRP	46076.1	5.17
PS	41.1	0.00
PY	61398.6	6.88
VK	9923.0	1.11
VP	320.1	0.04
<b>KOKKU</b>	<b>891980.5</b>	<b>100.00</b>

**Tabel 2.7:** Elupaigalaigustiku kattuvus kaitseta ja kolme põhilise kaitserõimiga aladega. Kriips tähistab alasid, kus kaitserõim puudub. Märgime, et siin on röhuasetus PY, LK, H - st. kui laik lõikub korragad H ja LK, arvestatakse pindala LK juurde; kui laik lõikub LK ja PY-ga, arvestatakse pindala PY juurde.

	kattuv ha	kattuv %
-	563503.4	63.19
H	17649.8	1.98
LK	249202.3	27.95
PY	61398.6	6.89
<b>KOKKU</b>	<b>891754.1</b>	<b>100.00</b>

Kokkuvõtvalt, tabeli 2.7 põhjal tuleb välja, et kogu kirjeldatud elupaigalaigustikust on kaitse all  $3282.5 \text{ km}^2$  ehk 36.8 %.

Tabelis 2.8 on toodud laigustiku lõikumisel kaitserõimiga aladega saadavad pindalad tuumalade lõikes. Veerg kattuv.ha näitab, mitu hektarit tuumala areaalil asuvast laigustikust asub kaitstaval alal. Veerg kattuv.pr on antud tuumala kattuv.ha protsent kogu tuumala elupaiga pindalast (kattuv+väljas). Veerga osa.pr näitab, millise osa moodustavad antud tuumala elupaigalaigud kogu metsise elupaigalaigustikust.

**Tabel 2.8:** Elupaigalaigustiku kattuvus kaitserõimiga aladega tuumalade lõikes. Järjestus elupaiga kaitstuse kahanemise järgi.

	tuumala	kaitsmata elupaik ha	kaitstud elu-paik ha	kaitstud elu-paik %	elup.-laikude osa %	inv. kaitseta alal	inv. kaitsealal	kaitstud kukked %
1	Põhja-Liivi	14.4	2517.6	99.4	0.3	1	19	95.0
2	Lihula	824.2	5712.5	87.4	0.7			
3	Juuru	783.2	3582.7	82.1	0.5	0	6	100.0
4	Luitemaa	2007.0	4035.6	66.8	0.7	0	9	100.0
5	Lääne-Eesti	11183.6	16400.9	59.5	3.1	1	25	96.2
6	Kõrvemaa	55531.7	69727.5	55.7	14.0	11	164	93.7
7	Alam-Pedja	17874.3	22048.2	55.2	4.5	5	13	72.2

8	Riisipere	1630.7	1856.3	53.2	0.4	0	9	100.0
9	Körvetaguse	5490.9	5212.5	48.7	1.2	0	12	100.0
10	Kaisma	7000.1	6422.4	47.8	1.5	0	19	100.0
11	Soomaa	35271.3	31195.7	46.9	7.5	15	139	90.3
12	Endla	17345.6	10399.4	37.5	3.1	0	7	100.0
13	Hargla	21517.0	12800.3	37.3	3.8	1	16	94.1
14	Alutaguse	95651.7	56049.2	36.9	17.0	28	172	86.0
15	Kaiu	8503.0	4234.3	33.2	1.4	0	14	100.0
16	Ahja	15726.4	6850.8	30.3	2.5			
18	Tündre	23091.4	6612.9	22.3	3.3	0	15	100.0
19	Palumaa	39800.1	11157.0	21.9	5.7	2	6	75.0
20	Kirikuraba	3858.6	977.1	20.2	0.5	1	10	90.9
22	Missu	6507.7	1594.7	19.7	0.9	0	2	100.0
23	Rõuge	9853.5	2316.0	19.0	1.4	0	8	100.0
24	Laekvere	20514.8	4552.3	18.2	2.8	0	34	100.0
25	Väike-Emajõe	16144.8	2999.5	15.7	2.1	0	1	100.0
26	Kunda	1869.6	298.0	13.7	0.2			
27	Võru	6520.8	1016.2	13.5	0.8	0	10	100.0
28	Kiltsi	6289.3	606.2	8.8	0.8			
29	Imavere	9416.9	776.1	7.6	1.1	0	1	100.0
30	Kanepi	7590.1	239.4	3.1	0.9			
31	Narva	3634.5	0.0	0.0	0.4			
17	SS	59168.0	22859.9	27.9	9.2	2	41	95.3
21	-	52888.4	13199.5	20.0	7.4	8	17	68.0
<b>KOKKU</b>		<b>563503.4</b>	<b>328250.7</b>		<b>100.0</b>	<b>75</b>	<b>769</b>	

Kokkuvõtvalt, tabeli 2.8 põhjal tuleb välja, et defineeritud tuumaladel asuvad kaitstud elupaigalaigud hõlmavad kogu metsise elupaigast  $3150.5 \text{ km}^2$  ehk 35.3 %.

Vähemalt 50% elupaikadest (tabel 2.8) on kaitstud tuumaladel Alam-Pedja, Juuru, Kõrvemaa, Lihula, Lutema, Lääne-Eesti, Põhja-Liivi, Riisipere.

### 2.3.3 Prognoositud elupaigalaigustiku kattuvus maaüksustega

**Tabel 2.9:** Elupaigalaigustiku kattuvus maaüksutega, maaomandi lõikes. Kriips tähistab reformimata riigimaad.

		kattuv ha	kattuv %
Riigioman	610067.0	68.41	
Eraoman	218279.1	24.48	
-	57663.7	6.47	
Avalik-öiguslik omant	5143.2	0.58	
Munitsipaalomant	441.2	0.05	
Segaoman	159.9	0.02	
<b>KOKKU</b>	<b>891754.1</b>	<b>100.00</b>	

**Tabel 2.10:** Elupaiga maaomand tuumalade lõikes. Read SS ja - tähistavad astmelaudu ja väljaspool tuumalasiid/astmelaudu asuvaid elupaiku.

	mpn	Riigioman	Eraoman	-	Avalik öiguslik omant	Munitsipaalomant	Segaoman
1	Alutaguse	112050.1	31449.5	8142.3	3.8	49.1	6.0
2	Kõrvemaa	88170.6	24175.3	12684.1	113.9	75.5	39.8
3	Soomaa	58241.2	7947.9	259.9	0.0	17.4	0.5
6	Alam-Pedja	29313.1	7713.0	2896.3	0.0	0.0	0.0
7	Palumaa	29154.1	19892.0	1739.8	113.5	57.7	0.0
8	Hargla	26499.9	6589.5	1224.7	0.0	3.1	0.0
9	Lääne-Eesti	23505.7	3786.3	287.8	0.0	4.8	0.0
10	Tündre	18895.3	9654.0	1152.4	2.7	0.0	0.0
11	Endla	17898.3	7633.7	2213.0	0.0	0.0	0.0
12	Väike-Emajõe	12565.8	6254.5	312.1	6.4	4.5	1.0
13	Ahja	12133.6	5335.0	242.0	4865.7	0.8	0.0
14	Laekvere	11909.9	9393.3	3736.9	0.0	3.3	23.6
15	Kaiu	10798.0	1820.0	114.9	0.0	4.4	0.0
16	Kaisma	6506.3	4591.6	2247.7	0.0	77.0	0.0

17	Körvetaguse	6246.3	2485.5	1971.6	0.0	0.0	0.0
18	Rõuge	5949.6	5504.7	709.0	0.0	6.1	0.0
19	Imavere	5948.2	3789.3	445.6	0.0	10.0	0.0
20	Võru	5859.9	1094.2	575.3	0.0	7.6	0.0
21	Lihula	5548.7	126.0	862.0	0.0	0.0	0.0
22	Kanepi	4623.3	3017.6	188.5	0.0	0.0	0.0
23	Luitemaa	4370.8	262.0	1409.8	0.0	0.0	0.0
24	Misso	3839.2	3845.5	360.2	0.0	0.0	57.5
25	Kirikuraba	3771.6	1011.2	52.9	0.0	0.0	0.0
26	Kiltsi	3050.3	2586.2	1257.8	0.0	1.2	0.0
27	Juuru	2621.0	1003.5	741.1	0.0	0.3	0.0
28	Riisipere	2518.4	623.9	344.7	0.0	0.1	0.0
29	Põhja-Liivi	2436.1	42.2	53.7	0.0	0.0	0.0
30	Narva	2001.8	154.8	1477.8	0.0	0.0	0.0
31	Kunda	1677.9	430.2	58.8	0.7	0.0	0.0
4	SS	53341.3	22866.9	5731.1	3.0	54.1	31.5
5	-	38620.6	23199.8	4169.7	33.6	64.2	0.0
32	KOKKU	610067.0	218279.1	57663.7	5143.2	441.2	159.9

### 2.3.4 Prognoositud elupaik püselupaikade võöndite lõikes

Lisaks kattuvustele elupaigalaikudega, analüüsime püselupaikade võöndite kattuvust prognoositud elupaigaga<sup>2</sup>.

Tabel 2.11: Prognoositud elupaik mestise püselupaikades ja selle % võöndi pindalast.

NIMI	KR <sub>KOOD</sub>	piiranguvõond, ha	sihktaitsevõond, ha	elupaika piiranguvõondis, ha	elupaiga sihktaitsevõondis, ha	elupaiga % piiranguvõondis	elupaiga % sihktaitsevõondis	elupaiga % püselupaigas
-448233587	Pohlaaru metsise püselupaik	KLO3001185	0.0	9.5	0.0	0.0	0.0	0.0
1942808952	Urevere metsise püselupaik	KLO3000237	0.0	108.4	0.0	0.8	0.7	0.7
-263702805	Selja metsise püselupaik	KLO3000234	243.4	145.0	1.6	10.5	0.7	7.3
617221214	Avinurme metsise püselupaik	KLO3000028	270.3	48.6	11.5	0.0	4.3	0.0
-1952922529	Litsemäe II metsise püselupaik	KLO3000743	79.2	0.0	6.9	0.0	8.7	8.7
-2058560581	Kauru metsise püselupaik	KLO3000633	367.7	137.7	4.0	53.6	1.1	38.9
-166226260	Leevre metsise püselupaik	KLO3000226	323.1	160.9	24.9	39.5	7.7	24.5
-478960155	Oonurme metsise püselupaik	KLO3000038	279.1	90.8	37.5	18.9	13.4	20.8
1359808176	Lodja metsise püselupaik	KLO3000660	384.2	188.5	31.4	71.7	8.2	38.0
-1912385012	Lutsu metsise püselupaik	KLO3000661	271.4	120.4	25.3	50.8	9.3	42.2
782257709	Saunametsa metsise püselupaik	KLO3000233	231.0	88.5	10.3	56.7	4.5	64.0
318292119	Ahekõnnu metsise püselupaik	KLO3000219	128.0	76.7	37.2	6.2	29.0	8.1
1752143315	Permisküla metsise püselupaik	KLO3000475	264.7	96.8	13.6	69.8	5.2	72.2
785477219	Kuusemaa-Suuremetsa metsise püsi- elupaik	KLO3000646	508.3	274.0	29.5	152.3	5.8	55.6
961295389	Jaamaküla metsise püselupaik	KLO3000650	275.4	186.6	62.5	53.9	22.7	28.9
-114736367	Vastja metsise püselupaik	KLO3000239	164.6	62.8	28.3	29.0	17.2	46.3
230821886	Kullimaa metsise püselupaik	KLO3000241	685.8	320.8	106.0	149.8	15.5	46.7
1799589050	Ömma metsise püselupaik	KLO3000240	277.6	315.2	27.8	124.4	10.0	39.5
1241464470	Rebasemäe metsise püselupaik	KLO3000749	27.5	51.6	0.7	20.8	2.7	40.3
-2117547696	Nõlvaskoo metsise püselupaik	KLO3000231	288.6	144.8	35.9	82.7	12.4	57.1
61645280	Aidu metsise püselupaik	KLO3000632	191.0	142.5	31.2	61.0	16.3	42.8
2124869723	Aesoo metsise püselupaik	KLO3000649	239.2	110.4	41.4	68.6	17.3	62.1
1075137415	Massiaru metsise püselupaik	KLO3001189	61.4	19.5	22.4	3.2	36.5	16.6

<sup>2</sup>Meeldetuletus - elupaigalaigud on prognoositud elupaiga sidusatest (sidusus määrit läi levimiskarakteristikute põhjal) laigukestest koosnev laigustik. Prognoositud elupaik koosneb elupaigamudeli (elupaigaprognos) pikslitest väärtsusega vähemalt 21%.

1160687596	Reastvere metsise püselupaik	KLO3000638	240.1	235.4	85.6	74.1	35.7	31.5	33.6
-821427712	Riisa metsise püselupaik	KLO3000667	135.4	148.2	0.7	95.4	0.5	64.4	33.9
-1748051789	Kuresilma metsise püselupaik	KLO3000224	375.4	174.1	124.0	65.9	33.0	37.8	34.6
-1946840593	Mälistse metsise püselupaik	KLO3000229	450.8	281.4	125.6	130.5	27.8	46.4	35.0
465538871	Laiusevälja metsise püselupaik	KLO3000636	119.2	69.2	37.6	29.0	31.6	41.8	35.4
-1082706150	Karumölle metsise püselupaik	KLO3000652	329.3	181.2	79.0	102.7	24.0	56.7	35.6
85739182	Mustu metsise püselupaik	KLO3000228	47.1	129.7	0.0	65.3	0.0	50.4	37.0
1311223388	Kädva metsise püselupaik	KLO3000225	222.5	169.4	12.2	135.3	5.5	79.8	37.6
309938402	Annamöisa metsise püselupaik	KLO3000645	595.5	186.9	197.5	104.8	33.2	56.1	38.6
1601793030	Vaki metsise püselupaik	KLO3000111	170.5	61.1	34.6	56.2	20.3	91.9	39.2
-493987327	Kildemaa metsise püselupaik	KLO3000657	152.6	192.7	15.8	121.1	10.4	62.9	39.7
-691555231	Kirikuraba metsise püselupaik	KLO3000635	223.0	125.6	38.8	103.0	17.4	82.0	40.7
1180758683	Ratva metsise püselupaik	KLO3000039	168.3	47.0	59.0	28.6	35.1	60.9	40.7
1191698100	Viluvere metsise püselupaik	KLO3000669	116.7	105.1	36.8	57.0	31.5	54.3	42.3
-1076244657	Rihma metsise püselupaik	KLO3000750	139.2	43.2	40.7	38.1	29.2	88.2	43.2
1050057191	Väänikvere metsise püselupaik	KLO3000077	163.7	119.2	40.3	82.5	24.6	69.2	43.4
-1810648041	Mustraba metsise püselupaik	KLO3000662	732.5	525.9	203.3	344.5	27.8	65.5	43.5
-1252253166	Ulitina metsise püselupaik	KLO3000476	104.4	144.3	51.1	62.1	48.9	43.0	45.5
-652977230	Jussi I metsise püselupaik	KLO3000740	279.9	55.4	114.3	42.8	40.8	77.3	46.9
1491109430	Peedla metsise püselupaik	KLO3000624	215.1	106.9	73.6	78.0	34.2	73.0	47.1
-890628745	Visusti metsise püselupaik	KLO3000644	124.1	105.1	36.8	76.1	29.7	72.5	49.3
-1446764497	Köivusaare metsise püselupaik	KLO3000042	154.9	73.8	76.5	36.7	49.4	49.8	49.5
572393505	Andi metsise püselupaik	KLO3000617	556.2	177.6	275.8	89.4	49.6	50.3	49.8
-126996492	Arvila metsise püselupaik	KLO3000027	260.0	76.0	132.1	44.5	50.8	58.5	52.6
280187964	Singa metsise püselupaik	KLO3000001	0.0	97.5	0.0	51.3		52.6	52.6
1122328847	Vilita metsise püselupaik	KLO3000112	309.8	173.2	120.8	133.4	39.0	77.0	52.6
272992676	Sütemetsa metsise püselupaik	KLO3000110	168.6	67.9	85.3	40.4	50.6	59.4	53.1
1258404163	Saara metsise püselupaik	KLO3000627	290.6	139.5	153.8	75.8	52.9	54.3	53.4
-1534034666	Koikküla metsise püselupaik	KLO3000062	152.5	0.0	82.3	0.0	54.0		54.0
1560958663	Uljaste metsise püselupaik	KLO3000629	234.9	55.3	102.8	54.7	43.8	99.0	54.3
-274640492	Ellu metsise püselupaik	KLO3001191	285.7	225.2	137.2	146.2	48.0	64.9	55.5
-707123765	Kalda metsise püselupaik	KLO3000651	499.8	349.6	178.8	293.5	35.8	84.0	55.6
-215828434	Vabriku metsise püselupaik	KLO3000668	51.4	61.7	32.9	30.6	64.0	49.6	56.2
-87114030	Nõlva metsise püselupaik	KLO3000230	96.1	133.8	25.9	104.2	27.0	77.9	56.6
2124234635	Laisma metsise püselupaik	KLO3001186	0.0	79.5	0.0	45.4		57.2	57.2
169520538	Körve metsise püselupaik	KLO3000742	361.5	46.1	194.5	45.6	53.8	98.9	58.9
388773899	Lintsi metsise püselupaik	KLO3000106	485.5	231.7	253.8	170.0	52.3	73.4	59.1
1325073319	Lõmmelu metsise püselupaik	KLO3000227	188.8	139.0	79.7	115.4	42.2	83.0	59.5
2059852313	Tiduvere metsise püselupaik	KLO3000236	124.0	24.8	69.4	19.4	56.0	78.1	59.7
-1206017515	Vaharujärve metsise püselupaik	KLO3000753	257.2	142.4	107.7	133.2	41.9	93.5	60.3
1862157405	Ongassaare metsise püselupaik	KLO3000037	345.3	169.7	171.1	140.0	49.6	82.5	60.4
-1860477912	Saarevälja metsise püselupaik	KLO3000752	111.4	9.8	63.5	9.8	57.1	100.0	60.5
687611912	Sadramötsa metsise püselupaik	KLO3000072	304.9	57.7	167.6	54.6	55.0	94.6	61.3
515612820	Selja metsise püselupaik	KLO3000647	210.7	38.4	116.8	37.2	55.4	96.9	61.8
543808270	Sortsi metsise püselupaik	KLO3000641	270.4	46.5	150.6	45.6	55.7	98.0	61.9
330123258	Vea metsise püselupaik	KLO3000643	205.5	104.6	106.2	86.2	51.6	82.4	62.0
1364837578	Karisosöödi metsise püselupaik	KLO3000046	131.3	22.5	74.1	22.3	56.4	99.3	62.7
-1913758560	Rihula metsise püselupaik	KLO3000626	469.3	226.5	266.2	170.5	56.7	75.3	62.8
2068366238	Kõrvemaa metsise püselupaik	KLO3000105	1027.5	657.6	537.5	523.4	52.3	79.6	63.0
-94530982	Kamarna metsise püselupaik	KLO3000030	294.4	143.2	193.8	83.1	65.8	58.0	63.3
932662873	Sakussaare metsise püselupaik	KLO3000640	168.2	300.8	39.1	259.9	23.2	86.4	63.7
-146383815	Pikkmetsa metsise püselupaik	KLO3000109	171.3	67.0	89.4	62.7	52.2	93.6	63.8
1562089919	Keretü metsise püselupaik	KLO3000047	171.4	78.3	93.7	66.7	54.7	85.1	64.2
1166115980	Konuvere metsise püselupaik	KLO3000223	138.0	63.9	78.0	52.4	56.5	82.0	64.6
500503502	Rohe metsise püselupaik	KLO3000639	296.6	154.4	191.7	102.0	64.6	66.1	65.1

-2055301220	Vahelaane metsise püselupaik	KLO3000073	77.5	103.2	23.8	94.1	30.7	91.2	65.3
-1063238925	Kiisli metsise püselupaik	KLO3000634	170.8	170.5	79.4	143.3	46.5	84.1	65.3
1859554432	Lasa metsise püselupaik	KLO3000065	362.8	102.5	220.9	86.3	60.9	84.2	66.0
-1566578878	Mustassaare metsise püselupaik	KLO3000036	185.4	89.5	99.4	82.8	53.6	92.5	66.3
966933214	Kurenurme metsise püselupaik	KLO3000049	204.2	34.8	127.1	33.4	62.3	96.1	67.2
1570125218	Kärje metsise püselupaik	KLO3000619	205.0	127.0	127.9	97.2	62.4	76.5	67.8
-726302276	Oissaare metsise püselupaik	KLO3000665	177.3	43.9	108.2	43.7	61.0	99.7	68.7
2094438690	Pöörikaasiku metsise püselupaik	KLO3001190	176.3	55.8	110.1	51.8	62.5	92.8	69.8
-943315138	Vanaveski metsise püselupaik	KLO3000074	460.6	230.5	275.2	208.7	59.8	90.5	70.0
-69593955	Taga-Pölliku metsise püselupaik	KLO3000235	102.2	56.0	70.4	41.8	68.9	74.6	70.9
-591304604	Kauni metsise püselupaik	KLO3000655	186.9	57.5	136.7	38.1	73.2	66.3	71.5
-2119388465	Reinse metsise püselupaik	KLO3000666	816.5	282.0	532.7	255.3	65.2	90.6	71.7
501013702	Mölke metsise püselupaik	KLO3000664	227.5	146.9	131.5	139.6	57.8	95.0	72.4
1357777740	Alajõe metsise püselupaik	KLO3000026	409.3	110.4	268.1	108.8	65.5	98.5	72.5
-35153806	Maalema metsise püselupaik	KLO3000107	350.2	59.9	238.6	59.0	68.1	98.5	72.6
539596082	Kivilaane metsise püselupaik	KLO3000658	80.7	139.8	36.2	124.2	44.8	88.8	72.7
-1557602285	Völlaskatku metsise püselupaik	KLO3000756	456.2	114.7	303.1	113.0	66.4	98.5	72.9
-1303747937	Kiikla metsise püselupaik	KLO3000032	264.6	100.0	189.7	77.1	71.7	77.0	73.2
1082236273	Lavassaare metsise püselupaik	KLO3001188	0.0	68.8	0.0	50.4	73.3	73.3	
1151513819	Virna metsise püselupaik	KLO3000076	173.8	115.2	133.7	80.6	76.9	70.0	74.1
793529585	Vila metsise püselupaik	KLO3000630	310.9	144.9	210.6	127.9	67.7	88.3	74.3
-1565905942	Kiigemäe metsise püselupaik	KLO3000221	215.6	122.4	134.2	117.3	62.3	95.8	74.4
977285637	Suursoo metsise püselupaik	KLO3000648	338.2	322.3	221.3	271.4	65.4	84.2	74.6
-1228328555	Katkusoo metsise püselupaik	KLO3000654	422.2	153.5	311.4	132.9	73.8	86.6	77.2
446441289	Koolma metsise püselupaik	KLO3000064	268.2	189.9	193.4	161.2	72.1	84.9	77.4
-500435461	Kaisma metsise püselupaik	KLO3001187	70.0	318.5	36.4	265.6	51.9	83.4	77.7
-1012027830	Jamsi metsise püselupaik	KLO3000059	0.0	169.6	0.0	131.9	77.8	77.8	
-53862546	Kuru metsise püselupaik	KLO3000035	346.4	74.2	257.8	74.2	74.4	100.0	78.9
1831068228	Kövera metsise püselupaik	KLO3000043	155.5	75.6	114.3	69.0	73.5	91.2	79.3
503217622	Kaasiksoo metsise püselupaik	KLO3000029	929.4	342.5	679.4	330.4	73.1	96.5	79.4
1304254824	Kullikünka metsise püselupaik	KLO3000033	387.1	199.9	281.5	185.4	72.7	92.7	79.5
-2013918317	Kärsu metsise püselupaik	KLO3000659	296.9	105.4	220.2	100.3	74.2	95.2	79.7
1468799871	Mustjärve metsise püselupaik	KLO3000622	286.2	220.6	199.8	204.7	69.8	92.8	79.8
838395928	Kallisaare metsise püselupaik	KLO3000102	122.9	21.6	96.3	19.6	78.3	90.9	80.2
242667117	Hurda metsise püselupaik	KLO3000045	89.8	124.4	60.0	111.9	66.9	89.9	80.3
1329380262	Oodspalu metsise püselupaik	KLO3000044	261.6	73.4	202.1	67.2	77.3	91.5	80.4
-512478206	Kellissaare metsise püselupaik	KLO3000656	173.3	66.3	128.3	65.2	74.0	98.4	80.8
1675490339	Loibu metsise püselupaik	KLO3000744	40.0	0.0	32.4	0.0	81.0		81.0
357023967	Möttuse metsise püselupaik	KLO3000068	590.9	305.6	427.4	300.6	72.3	98.4	81.2
-1031535555	Rangu metsise püselupaik	KLO3000232	377.9	168.1	282.4	161.3	74.7	95.9	81.3
701285745	Vilbu metsise püselupaik	KLO3000075	92.6	27.2	70.3	27.2	76.0	100.0	81.4
-1282929924	Kuresoo metsise püselupaik	KLO3000034	195.4	183.7	155.5	154.3	79.6	84.0	81.7
1725479750	Jõevärvava metsise püselupaik	KLO3000741	134.4	28.5	104.7	28.5	77.9	100.0	81.7
1848486193	Kernu metsise püselupaik	KLO3000103	148.8	268.7	112.7	237.3	75.7	88.3	83.8
-1681369523	Lebavere-Rünga metsise püselupaik	KLO3000621	301.2	116.9	273.8	76.8	90.9	65.7	83.9
-1964865067	Könnumaa-Väätsa metsise püselupaik	KLO3000104	2072.7	775.0	1683.0	708.0	81.2	91.4	84.0
1685708432	Juhkreõue tee metsise püselupaik	KLO3000060	0.0	106.3	0.0	90.6		85.3	85.3
990534274	Purtsi metsise püselupaik	KLO3000071	324.5	0.0	277.5	0.0	85.5		85.5
-1273687165	Villike metsise püselupaik	KLO3000053	49.8	24.9	40.6	24.0	81.6	96.7	86.6
370284216	Tammissaare metsise püselupaik	KLO3000642	538.7	297.1	435.1	289.7	80.8	97.5	86.7
979770072	Väljaküla metsise püselupaik	KLO3000670	260.2	113.1	212.6	113.1	81.7	100.0	87.2
-656426000	Mustla-Nõmme metsise püselupaik	KLO3000108	27.3	121.7	26.8	103.9	98.2	85.4	87.8
-122451515	Vöhunõmme metsise püselupaik	KLO3000631	374.3	167.7	310.4	166.8	82.9	99.5	88.0
-1216881243	Mädara metsise püselupaik	KLO3000663	234.9	124.1	204.9	111.3	87.2	89.7	88.1

-1827090071	Luutsniku metsise püselupaik	KLO3000066	0.0	40.9	0.0	36.1		88.2	88.2
103205990	Araste metsise püselupaik	KLO3000220	35.9	178.5	32.9	156.7	91.6	87.8	88.4
639039867	Karja metsise püselupaik	KLO3000618	171.4	238.2	142.1	220.9	82.9	92.7	88.6
-1449665035	Orelluuska metsise püselupaik	KLO3000477	353.9	65.4	310.6	62.9	87.8	96.2	89.1
1027889751	Tudulinna raba metsise püselupaik	KLO3000041	491.3	135.4	425.7	134.6	86.6	99.4	89.4
-898547206	Vennissaare metsise püselupaik	KLO3001193	289.7	235.0	246.8	226.8	85.2	96.5	90.3
1369784628	Tündre metsise püselupaik	KLO3000777	418.8	129.2	366.8	129.2	87.6	100.0	90.5
-384503980	Männikvälja metsise püselupaik	KLO3000623	203.3	41.3	183.4	38.6	90.2	93.5	90.8
-230003996	Perila-Esku metsise püselupaik	KLO3000747	224.4	39.6	200.6	39.6	89.4	100.0	91.0
838883722	Raeküla metsise püselupaik	KLO3000625	265.3	106.9	245.2	94.5	92.4	88.4	91.3
2115028985	Kaskealuse metsise püselupaik	KLO3000653	465.8	360.4	395.6	360.2	84.9	99.9	91.5
-1033627992	Mustjõe metsise püselupaik	KLO3000067	584.6	232.5	517.4	232.5	88.5	100.0	91.8
1052717360	Rohusaare II metsise püselupaik	KLO3000751	125.8	13.5	115.1	13.5	91.5	100.0	92.3
1296069976	Vikipalu metsise püselupaik	KLO3000754	643.6	111.9	585.9	111.9	91.0	100.0	92.4
1489102656	Ristikivi metsise püselupaik	KLO3000040	220.6	121.1	196.1	120.7	88.9	99.7	92.7
-77496495	Paanikse metsise püselupaik	KLO3000070	0.0	96.8	0.0	90.6		93.6	93.6
465678457	Pikva metsise püselupaik	KLO3000748	402.2	36.5	374.5	36.5	93.1	100.0	93.7
-41958712	Kullissaare metsise püselupaik	KLO3000620	182.7	79.5	167.1	79.5	91.5	100.0	94.0
2051208317	Oti metsise püselupaik	KLO3000637	467.3	230.7	425.7	230.7	91.1	100.0	94.0
964081165	Lümandu metsise püselupaik	KLO3000745	0.0	28.8	0.0	27.2		94.4	94.4
578088233	Sootaguse metsise püselupaik	KLO3000628	150.3	179.8	133.1	178.9	88.5	99.5	94.5
1702234699	Niinsoni metsise püselupaik	KLO3000746	235.1	134.0	218.0	133.9	92.7	99.9	95.3
2045963145	Koiva metsise püselupaik	KLO3000063	92.9	29.8	90.5	27.5	97.4	92.0	96.1
-571362687	Öhne metsise püselupaik	KLO3000078	0.0	45.4	0.0	43.9		96.7	96.7
1380854059	Kabala metsise püselupaik	KLO3000061	127.4	83.3	121.6	83.3	95.4	100.0	97.2
200842535	Seruküla metsise püselupaik	KLO3001192	0.0	60.9	0.0	60.1		98.7	98.7
1608066625	Kauksi metsise püselupaik	KLO3000031	412.7	239.5	406.6	237.9	98.5	99.4	98.8
-1008218873	Koemetsa metsise püselupaik	KLO3000048	300.9	149.6	297.0	149.6	98.7	100.0	99.1
885073270	Laisi metsise püselupaik	KLO3000050	175.3	85.1	174.1	84.3	99.3	99.0	99.2
463547941	Nihu metsise püselupaik	KLO3000069	355.2	55.5	353.1	55.5	99.4	100.0	99.5
1486562057	Virla metsise püselupaik	KLO3000755	39.4	9.7	39.3	9.7	99.8	100.0	99.9
-2103953622	Põrgujärve metsise püselupaik	KLO3000051	156.0	23.2	156.0	23.2	100.0	100.0	100.0
-265046387	Ubajärve metsise püselupaik	KLO3000052	78.7	52.0	78.7	52.0	100.0	100.0	100.0

Sama tabel on esitatud ka XLS-failina. [mpypind.xls](#).

## 2.4 Mängualade prioritiseering

Mängualade prioritiseeringus lähtume üksusest, milleks on elupaigamudeli põhjal teletatud potentsiaalselt sobivad mängualad (prognoositud mängualad). Tabelid mängu suurusklassi ja prioriteediga esitame loendustulemuse põhjal.

Esimese toiminguna arvutame prognoositud mänguplatside pindalalise kattuvuse registri mänguplatsidega.

**Tabel 2.12:** Prognoositud mängulaikude (variant 1, 50% lävend) ja registri mängupolygonide pinnakattuvuste risttabel.

	mängulaik	
-	88453.3	
reg.mäng	39131.8	24091.8

Tabeli 2.12 põhjal katavad prognoositud mänguplatsid registri mängude polügone pindalaliselt 38.1 % ulatuses. Registrimängude 429 -st polügonist lõikuvad prognoositud mängulaikudega 359 ehk 83.7 %.

**Tabel 2.13:** Prognoositud mängulaikude (variant 2, 60 % lävend) ja registri mängupolygonide pinnakattuvuste risttabel.

	mängulaik	
-	48588.6	
reg.mäng	44098.0	19144.2

Tabeli 2.13 põhjal katavad prognoositud mänguplatsid registri mängude polügone pindalaliselt 30.3 % ulatuses. Registrimängude 429 -st polügonist lõikuvad prognoositud mängulaikudega 328 ehk 76.5 %.

### 2.4.1 Prioritiseering (variant 1)

Esimese variandi puhul võtame aluseks ([Graf et al, 2004](#)) poolt esitatud lihtsat prioriteetalade leidmise skeemi. Modifitseerime skeemi prioriteediklasse vastavalt meie vajadustele järgnevalt. Asustatus on arvutatud 2009-2012 inventeeritud mängude põhjal, lugedes prognoositud mängulaigu asustatuks, kui selle 1 km raadiuses on asustatud mäng.

I. asustatud ja on osa tuumalast

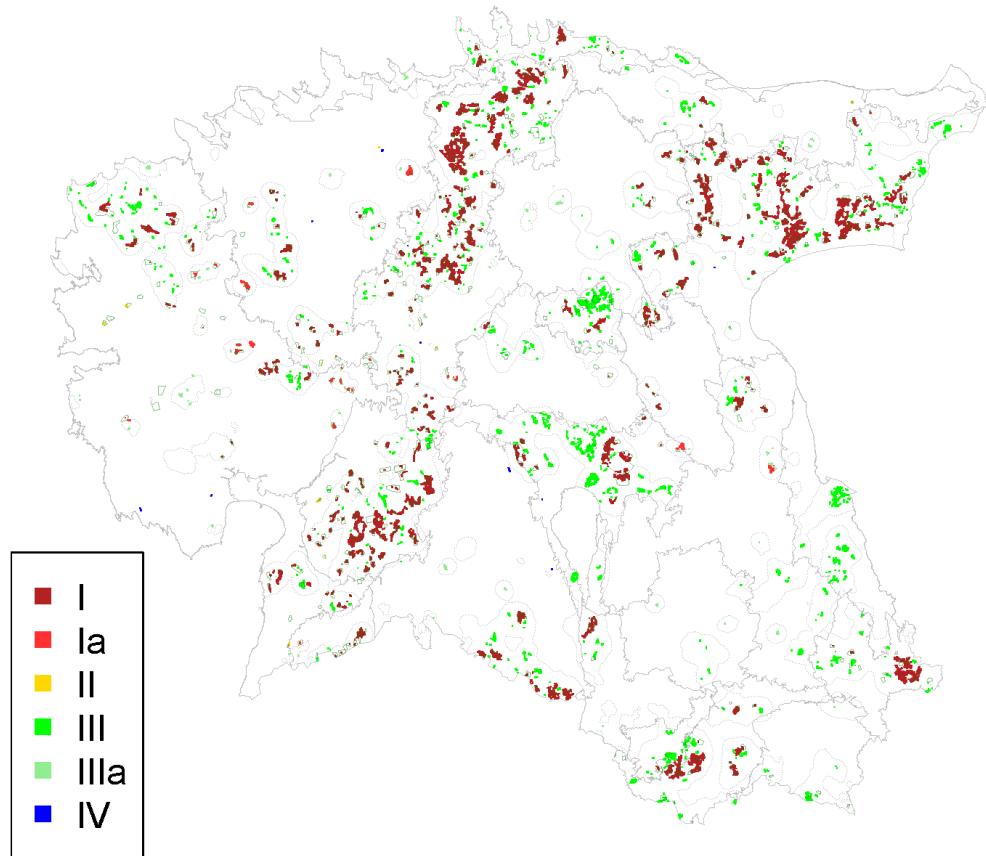
Ia. asustatud ja on osa astmelauast

II. asustatud ja pole osa tuumalast ega astmelauast

III. asustamata ja on osa tuumalast

IIIa. asustamata ja on osa astmnelauast

IV. asustamata ja pole osa tuumalast ega astmelauast



**Joonis 2.15:** Prognoositud mängualade prioritiseering nr. 1. Kuue värviga on tähisatud kuus klassi. Siin kasutati mängualade alusena 50% lävendida arvutatud mängulaigustikku. [Originaal](#)

Järgnevalt lisame loendatud mängu suuruste jagunemise saadud prioriteediklasside kaupa (tabel 2.14).

**Tabel 2.14:** 2009-2012 inventeeritud mängude jagunemine prioriteedi I-II vahel. Veerud % on samad arvud väljendatuna protsendina kõigist inv. mängudest.

	I	Ia	II	$\Sigma$	I %	Ia %	II %	$\Sigma$ %
1-2	192	14	28	234	47.4	3.5	6.9	57.8
3-7	144	6	9	159	35.6	1.5	2.2	39.3
8-11	11	1		12	2.7	0.2		3.0
KOKKU	347	21	37	405	85.7	5.2	9.1	100.0

## 2.4.2 Prioritiseering (variant 2)

Järgnevalt esitame sarnase prioritiseeringu, modifitseerides seda nii, et see tähtsustaks 3 ja enama kukega mänge. Seega, esmalt seome defineeritud mängulaikudega inventuuri andmed arvestades iga mängulaigu juurde kuni 1 km raadiuses olevaid asustatud mänge. Kui alal juhtub olema mitu mängu, arvestatakse neist suurimat.

Modifitseerime skeemi prioriteediklasside, tähtsustades mängu asustatust järgnevalt.

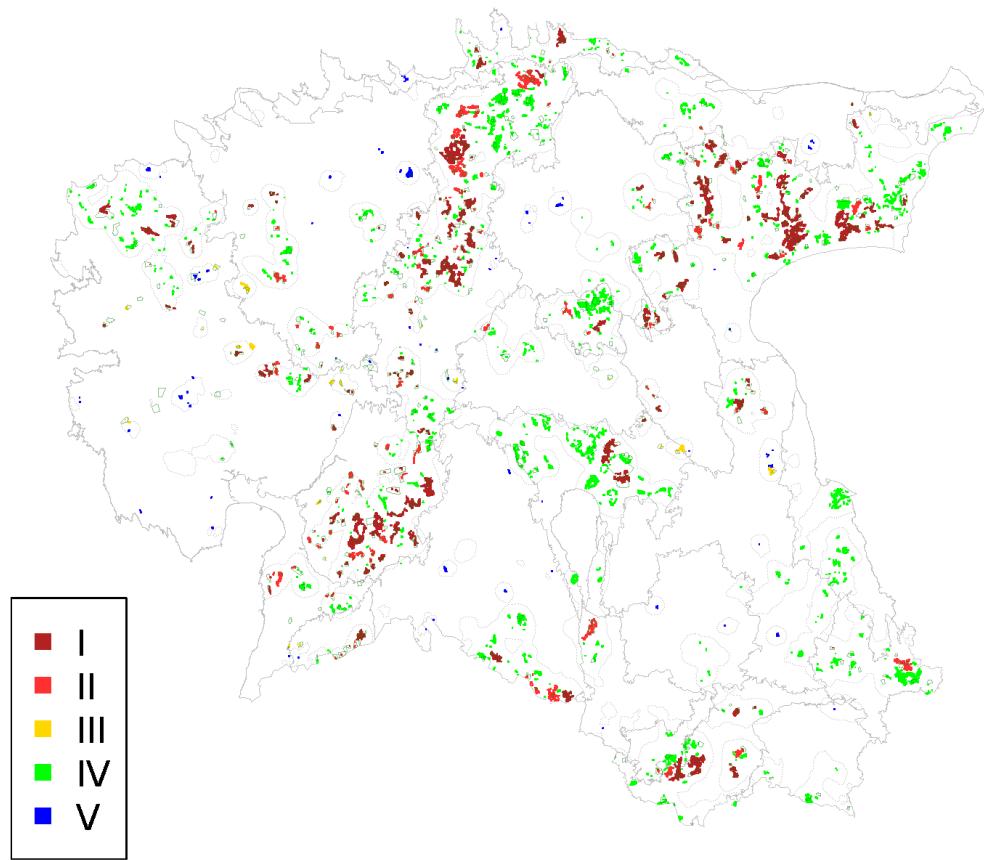
I. sisaldab 3 ja enama kukega mängu

II. asustatud ja on osa tuumalast

III. asustatud kuid pole osa tuumalast

IV. asustamata kuid on osa tuumalast

V. asustamata ja pole osa tuumalast



**Joonis 2.16:** Prognoositud mängualade prioritiseering nr. 2. Viie värviga on tähisatud viis klassi. Siin kasutati mängualade alusena 50% lävendiga arvutatud mängulaigustikku. [Originaal](#)

Järgnevalt lisame loendatud mängu suuruste jagunemise saadud prioriteediklasside kaupa (tabel 2.15).

**Tabel 2.15:** 2009-2012 inventeeritud mängude jagunemine prioriteedi I - III vahel. Neli viimast veergu on sama arv väljendatuna protsendina kõigist inv. mängudest.

	I	II	III	$\Sigma$	I %	II %	III %	$\Sigma$ %
1-2		192	42	234		47.4	10.4	57.8
3-7	159		159		39.3			39.3
8-11	12		12		3.0			3.0
KOKKU	171	192	42	405	42.2	47.4	10.4	100.0

**Tabel 2.16:** Prioritiseeringu v. 1 pindala ja laikude arvu koond.

	M50LKP1.ha	M50LKP1.arv
I	73223.2	348
Ia	2135.2	32
II	218.7	9
III	35206.7	571
IIIa	1541.4	50
IV	206.6	10

**Tabel 2.17:** Prioritiseeringu v. 2 pindala ja laikude arvu koond.

	M50LKP2.ha	M50LKP2.arv
I	43853.4	153
II	15916.5	126
III	1460.4	25
IV	49077.9	649
V	2223.4	67

## 2.5 Kokkuvõte



## 3 KAITSE TÖHUSUSE ANALÜÜS

Kaitse tõhususe analüüs all vaadeldakse esmalt 2009-2012 inventeeritud mängude jagunemist kaitserõiimiti. Oluline on siinjuures väljasurunud mängude (0-suurusega mängud) suhe ning jaotumine kaitserõiimiga ja rööviimata aladel.

Teisalt on käesolevas peatükis koondatud varasemad mängude inventuuride andmed ning koostatud neist terviklik, alates 1984. a. algav loenduste andmetabel. Viimase andmetabeli alusel on arvutatud metsisemängude suuruse pikajalist dünaamikat (25. a. trend) kirjeldavad mudelid nii kaitstud (hetkeseisuga) kui ka kaitseta mängude korral. Mudelite põhjal arvutatakse välja aastased suhtelised muutused mängu suuruses (algarvukusega võrreldes) nii üldkogumi kohta kui ka iga mängu kohta eraldi. Seega peaks selle analüüsiga põhjal selguma, milline on metsisemängude pikajaline seisund tervikuna ning kuidas jaotuvad erineva seisundiga mängud geograafiliselt.

### 3.1 Metoodika

#### 3.1.1 Hinnang 2009-2012 loenduste põhjal

Kasutades nelja viimase aasta loendustulemuste koondtabelit, mängu suuruse min. ja max. hinnanguga, arvutame igale loetud mängule selle viimase teadaoleva suuruse. Viimase teadaoleva suuruse põhjal võrdleme väljasurunud mängude arvu kaitserõiimiga alade lõikes.

Algandmed on esitatud tabelis [metsismangud\\_7.08.2012.xls](#). NB! Siin tabelis on mängu nimi ühildatud varasemate inventuuridega. Väli REGNIMI on mängu keskkonnaregistri nimi.

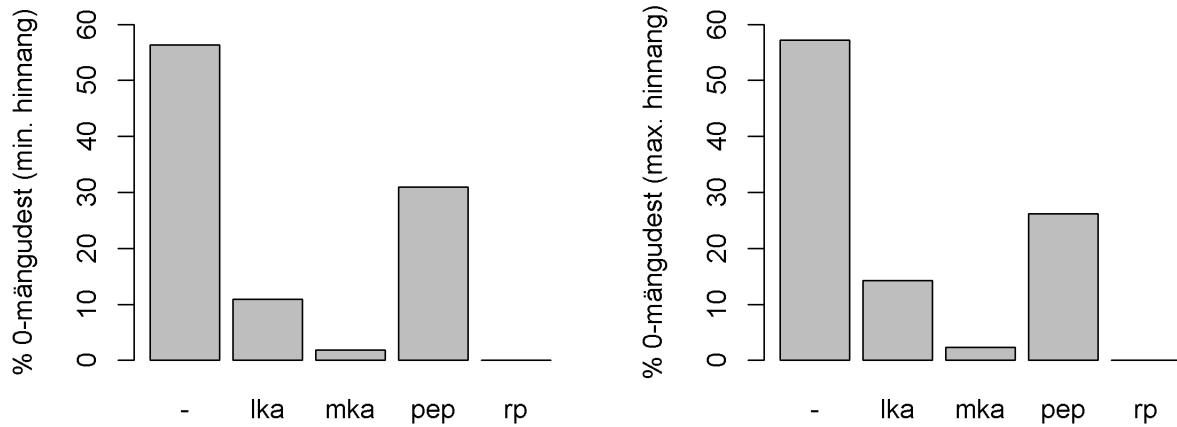
#### 3.1.2 Hinnang viimase 25 a. trendi põhjal

Üldkogumi trendi hindamiseks kasutame üldistatud additiivset segamudelit, kus fikseeritud osa muutujateks ning juhuosa vabaliikmeks mängu nimetuse valime aasta. Kaitstust kirjeldava faktortunnuse (+ kaitstud, - kaitseta) põhjal eraldame andmed kahte kogumise ja arvutame neile eraldi mudelid. Andmeteks kasutame siin 1984-2012 inventeeritud mängude keskmete kihti, kus on kirjeldatud loendusaasta, mängu nimi, min. mängu suurus, sh. nullmängud. Need andmed pärinevad Piret Mägi magistritööst ([Mägi, 2011](#)), kuhu on veel lisatud 2009-2012 inventuuride andmed. Juhime tähelepanu, et nimetatud andmetabelis on mängude nimed ühildatud esmase inventuuriga. Lähteandmed on arvutatud eelmises lõigus esitatud xls-tabeli ja varasema inventuuri info põhjal.

Lähteandmed on esitatud kaardikihina [mangkesk\\_min\\_v2012\\_cd2.shp.zip](#).

## 3.2 Tulemused

### 3.2.1 Hinnang 2009-2012 loenduste põhjal



Joonis 3.1: Väljasurnud mängude osa kaitserõhiimiti. Paremal - max. leondushinnang, vasakul - min.loendushinnang.  
Originaal Originaal

Tabel 3.1: Viimase nelja aasta inventuuri põhjal väljasurnud mängude jagunemine kaitserõhiimiti. Kaks viimast veergu tähistavad protsendi kõigist väljasurnud mängudest. Min ja max vastavalt loendatud kukkede arvu ja maksimaalset hinnatud kukkede arvu.

	$\Sigma\text{min}$	$\Sigma\text{max}$	% min	% max
-	48	41	55.2	55.4
lka	6	6	6.9	8.1
mka	1	1	1.1	1.4
pep	14	8	16.1	10.8
rp	0	0	0.0	0.0

Koostame 0 ja asustatud mängudest ja kaitstusest risttabeli, mis iseloomustab 0-mängude sagedust kaitstuse suhtes.

Tabel 3.2: Mängu säilimine (min. hinnang e. loendustulemus) vs. kaitstus.

	kaitseta	kaitstud
välja surnud	48	21
asustatud	246	124

Tabel 3.3: Mängu säilimine (max. hinnang) vs. kaitstus.

	kaitseta	kaitstud
välja surnud	41	15
asustatud	253	130

Kahe faktortunnuse eri tasemete vahelist assotsiatsioon on võimalik testida väga lihtsa hii-ruut testiga. Antud juhul pakub meile huvi küsimus, mil määral on väljasurnud mängud seotud kaitrežiimiga või selle puudumisega. Sageduste tabeli 3.2 ja 3.3 kohaselt ei ole mängude väljasuremine olulisel määral seotud kaitserõõmiga ( $\chi^2_{df=1} = 0.25, p > 0.1$  ja  $\chi^2_{df=1} = 1.13, p > 0.1$  ).

Andmete kontrolliks esitame ka sama risttabeli, mis on arvutatud kaardikihi põhjal<sup>1</sup>.

**Tabel 3.4:** Mängu säilimine (min. hinnang) vs. kaitstus.

	kaitseta	kaitstud
välja surnud	7	59
asustatud	51	317

Nendime, et ka tabeli 3.4 põhjal ei seostu väljasurnud mängude sagedus hetke kaitserõõmiga ( $\chi^2_{df=1} = 0.51, p > 0.1$ ). Siinkohal juhime tähelepanu, et xls-koondtabelis täidetud kaitseala väli on ilmselt vigaselt või poolikult täidetud, mistõttu sagedused tabelites 3.4 ja 3.3 erinevad. Igal juhul on tabel 3.4 usaldusväärsem, kuna siin on mängu kaitstus arvutatud GIS-põhiselt.

#### 2009-2012 inventuuri perioodil hävinud mängud

Järgnevalt võtame kokku samas tabelis esinevad null-mängud ning koostame perioodile 2009-2012 neist mängudest tabeli, kus kolmel järjestikusel aastal metsist ei leitud.

---

<sup>1</sup>Mängu kaitstus on arvutatud Keskkonnaregistri kaitstavate alade polügonide lõikumisel mängu keskmega.

**Tabel 3.5:** 2009-2012 inventuuri perioodi hävinuks loetud (ehk kolmekordsel järjestikusel külastusel nulliks loetud) mängud. Veerg aasta tähistab viimast külastusaastat (2011 puhul on tegu mängudega mida 2012 enam ei külastatud). Veerud püselupaik, kaitseala, hoiuala tähistavad mängu keskme lõikumist kaitserõiimiga aladega. Veerg elupaik näitab lõikumist sinna inventeeritud LD-elupaigatüübiga (ning esinduslik selle esinduslikkust) seisuga september 2012.

nimi	aasta	sidusus	tuumala	püselupaik	kaitseala	hoiuala	elupaik	esinduslikkus	omandivorm
Kihmjärve 2 8157868	2012	tuumala	Kõrvemaa	Kõrvemaa metsise püselupaik					Eraomand
Laukesoo 2 - 154066	2012	tuumala	Kõrvemaa		Laukesoo looduskaitseala	9010	C	Riigiomand	
Tuhu X -6254730	2012		-		Tuhu maastikukaitseala	91D0	B	Riigiomand	
Vägari -228727	2012	astmelaud	SS		Aidu looduskaitseala	9010	A	Riigiomand	
Kassinurme -1874189	2011	tuumala	Kirikuraba						Riigiomand
Kõnnumaa- Väätsa 6 -1163836	2011	tuumala	Kõrvemaa	Kõnnumaa-Väätsa metsise püselupaik					Riigiomand
LuutsnikuX 9642254	2011	tuumala	Rõuge	Luutsniku metsise püselupaik		9010	D	Riigiomand	
Nigula 1011603	2011		-		Nigula looduskaitseala	9010		Riigiomand	
Pähni 9144965	2011	tuumala	Rõuge		Pähni looduskaitseala	91D0	B	Riigiomand	
Rongu- Ürgmetsa -4969456	2011	tuumala	Põhja-Liivi		Sookuninga looduskaitseala	9010	A	Riigiomand	
Sadramõtsa 1 -5372248	2011	tuumala	Rõuge	Sadramõtsa metsise püselupaik		9010	B	Riigiomand	

Kokkuvõtva tabeli 3.5 kohaselt võib täielikult hävinuks pidada kokku 11 mängu.

Järgnevalt koostame tabeli, mis näitab 2013 aastal kontrollitavaid võimalikke hävinud mänge ehk mänge, kus 2011 ja 2012 metsist ei leitud.

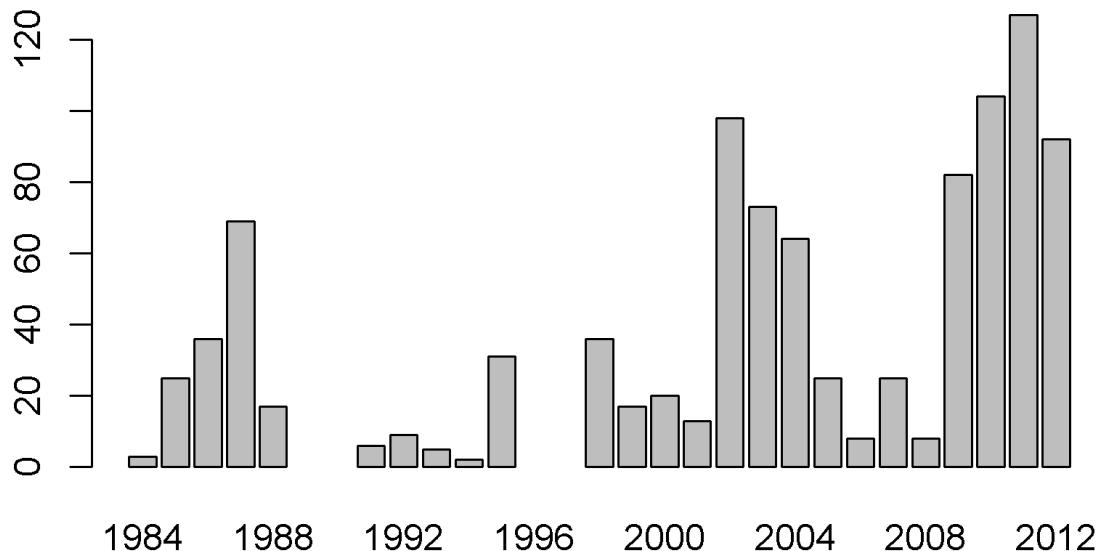
**Tabel 3.6:** Inventuuri kahel viimases järjestikusel aastal kontrollitud mängud, kus metsist ei leitud. Veerg aasta tähistab viimast külastusaastat. Veerud püselupaik, kaitseala, hoiuala tähistavad mängu keskme lõikumist kaitserõjimiga aladega. Veerg elupaik näitab lõikumist sinna inventeeritud LD-elupaigatüübiga (ning esinduslik selle esinduslikkust) seisuga september 2012.

nimi	aasta	sidusus	tuumala	püselupaik	kaitseala	hoiuala	elupaik	esinduslikkus	omandivorm
Kurenurme - 10222403	2012	tuumala	Võru	Kurenurme metsise püselupaik					Riigiomand
Kuresilma - 7615451	2012		-	Kuresilma metsise püselupaik		9010			Riigiomand
Lehtsaare 1 - 4004386	2012	tuumala	Soomaa		Lehtsaare looduskaitseala	9010	A		Riigiomand
Lehtsaare 2 - 4401953	2012	tuumala	Soomaa		Lehtsaare looduskaitseala				Riigiomand
Lepakose - 6754391	2012	tuumala	Soomaa						Riigiomand
Nohipalu 1 4601829	2012	tuumala	Palumaa		Meenikunno maaстiku- kaitseala	91D0	B		Riigiomand
Oodspalo 8887025	2012	tuumala	Palumaa	Oodspalo metsise püselupaik					Riigiomand
Tagajõe - 5265942	2012	tuumala	Alutaguse						Eraomand
Treski 2866100	-	2012	tuumala	Palumaa					Eraomand
Veletu 7525464	2012	tuumala	Alutaguse		Agusalu looduskaitseala	9010	A		Riigiomand
Vilbu 10549043	-	2012	tuumala	Võru	Vilbu metsise püselupaik				Riigiomand

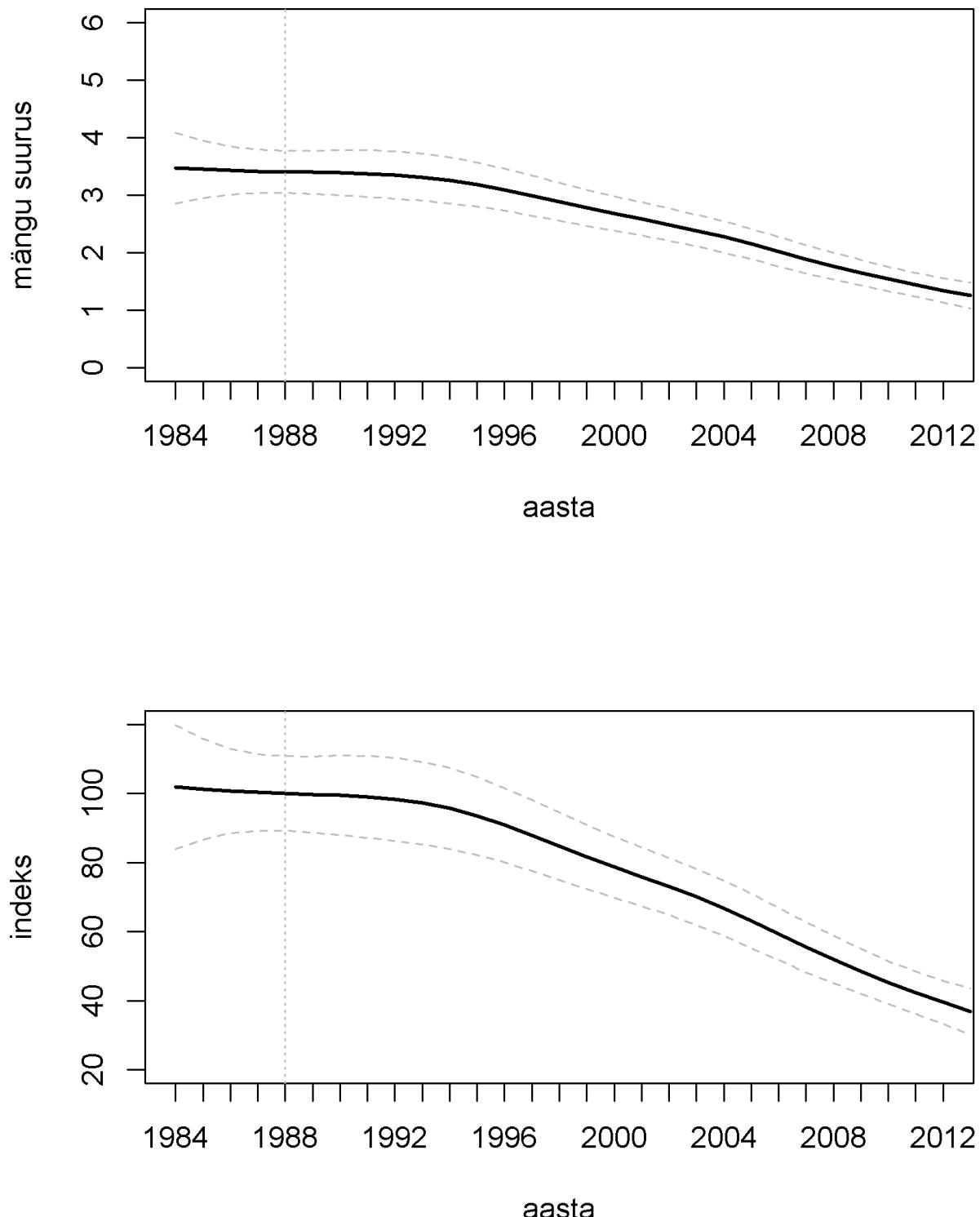
Tabelid XLS-formaadis hävinud mängudest leiab failist [havinud12.xls](#) ning 2013 kontrollitavatest mängudest failist [kontroll13.xls](#).

### 3.2.2 Hinnang viimase 25 a. trendi põhjal

Esmalt oleme koostanud mängu suuruse trendi kirjeldava mudeli, mis on aluseks metsise arvukuse indeksi ja suhtelise trendi arvutustel. Puhastatud andmed on esitatud tabelis [kta2012\\_seiremangud84.xls](#). Mudeli arvutusel on kasutatud loendusandmeid alates 1984ndast aastast (k.a.). 2012 aastal on 25 aasta trendi baasaastaks 1988, mis on joonisel 3.3 tähistatud halli vertikaaljoonega. Vaatluste arvu (mänguloendused) konkreetsel aastal kirjeldab graafik 3.2.



Joonis 3.2: Seirevalimi mänguloenduste arv aastati [originaal](#).



Joonis 3.3: Ülal: additiivse segamudeli hinnangul põhinev mängu suuruse trend perioodil 1984-2012. Kriipsjoon tähistab 95%-usalduspiire **originaal**. All: trendimudelil põhinev arvukuse indeks baasaastaga 1988 (=100%) **originaal**.

Analüüside jaoks esitame siinkohal tabeli keskmise mängu suurusega ning vastava indeksiga.

**Tabel 3.7:** Mängu keskmise suurus, suuruse indeks (baasaastal 1988 = 100%) ning standardvead koos loetud mängude arvuga N.

aasta	N	mängu suurus	SE	indeks 88	SE 88
1984	3	3.47	0.31	101.9	9.2
1985	25	3.45	0.25	101.3	7.4
1986	36	3.43	0.21	100.7	6.3
1987	69	3.42	0.19	100.3	5.7
1988	17	3.41	0.19	100.0	5.5
1989		3.40	0.19	99.8	5.6
1990		3.39	0.20	99.5	5.9
1991	6	3.37	0.21	99.0	6.1
1992	9	3.35	0.21	98.3	6.1
1993	5	3.31	0.21	97.3	6.1
1994	2	3.26	0.20	95.7	6.0
1995	31	3.18	0.20	93.5	5.8
1996		3.09	0.19	90.9	5.5
1997		2.99	0.18	87.9	5.2
1998	36	2.89	0.17	84.7	5.0
1999	17	2.78	0.16	81.6	4.7
2000	20	2.68	0.15	78.7	4.5
2001	13	2.58	0.15	75.9	4.3
2002	98	2.49	0.14	73.1	4.2
2003	73	2.39	0.14	70.1	4.1
2004	64	2.27	0.14	66.8	4.1
2005	25	2.15	0.14	63.2	4.0
2006	8	2.02	0.13	59.3	3.9
2007	25	1.89	0.13	55.5	3.7
2008	8	1.77	0.12	51.9	3.5
2009	82	1.65	0.11	48.5	3.3
2010	104	1.54	0.11	45.3	3.2
2011	127	1.44	0.11	42.3	3.1
2012	92	1.35	0.11	39.5	3.2

**Tabel 3.8:** Trendi suuruse võrdlus 25-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N25 - keskmene mängu suurus seire 25-nadal aastal.

	N1	N25	muutus	muutus %	muutus % a.
25	3.4	1.3	-2.1	-60.5	-2.4

**Tabel 3.9:** 25 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
25	-2.48	-1.63	-51.11	-69.81	-2.04	-2.79

**Tabel 3.10:** Trendi suuruse võrdlus 12-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N12 - keskmene mängu suurus seire 12-nadal aastal.

	N1	N12	muutus	muutus %	muutus % a.
12	2.6	1.3	-1.2	-47.9	-4.0

**Tabel 3.11:** 12 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
12	-1.60	-0.88	-48.24	-47.52	-4.02	-3.96

**Tabel 3.12:** Trendi suuruse võrdlus 6-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N06 - keskmene mängu suurus seire 6-nadal aastal.

	N1	N06	muutus	muutus %	muutus % a.
6	1.9	1.3	-0.5	-28.8	-4.8

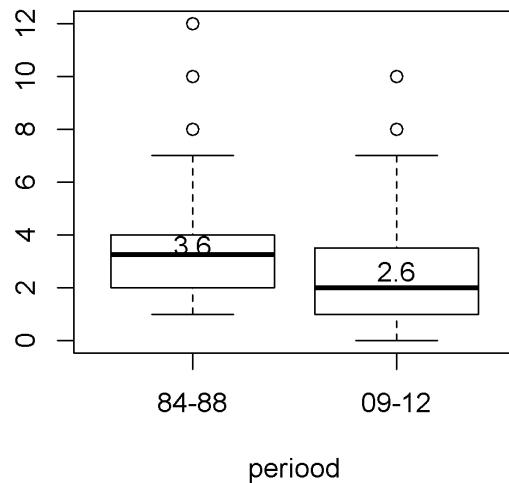
**Tabel 3.13:** 6 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
6	-0.87	-0.22	9.05	-66.68	1.51	-11.11

Kuna saadud tulemus (-2,0 kuni -2,8 %/a, tabel 3.9) on võrdlemisi intrigeeriv, võrdleme ainult aegrea esimesel 5 aastal (ehk 80ndad) ja viimase inventuuri kattuvaid mänge.

Selgub, et kasutatavas seirevalimis on 65 mängu sellised, mida on vaadeldud mõlemal perioodil. Arvutame igale mängule selle perioodi keskmise mängu suuruse. See tähendab, et keskmistame antud mängu korduvavaatlused uhe perioodi sees. Alternatiivina võiks ka kasutada viimast loendust, kuid arvutuskäigu lihtsustamiseks teeme hetkel nii. Karpdiagramm perioodi 1984-1988 ja perioodi 2009-2012 mängude suurustega on esitatud joonisel 3.4.

### Keskmine mängu suurus, N1=N2=65



Joonis 3.4: Kahe perioodi 65 mängu suurusi võrdlev karpiDiagramm [originaal](#).

Wilcoxon astakmärgitesti ([wilcox.test](#)) põhjal võib öelda, et võrreldavas 65-s mängus on mängu keskmises suuruses võrreldes perioodiga 84-88 (3,6 kukke) aset leidnud langus keskmiselt 1 kuke võrra (Wilcox astakmärgi test,  $W = 2801,5; p < 0.01$ )<sup>2</sup>. Arvutades muutuse suhteliseks muutuseks (jagame muutuse keskmises läbi perioodi 1 keskmisega, korrutame 100-ga, jagame perioodi pikkusega<sup>3</sup>), saame vastuseks **-1,08 % aastas**.

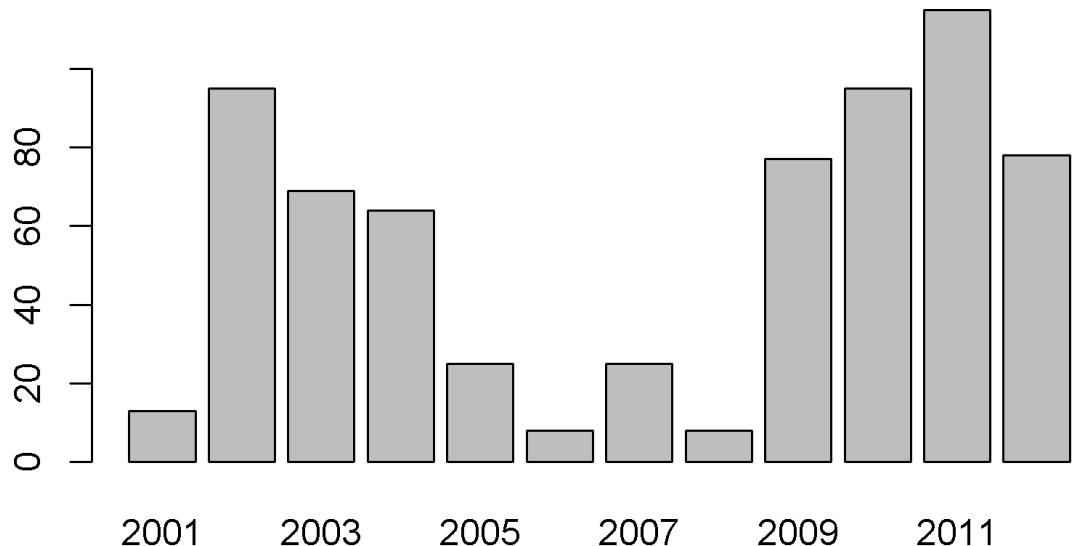
<sup>2</sup>t-test annab meile sama tulemuse:  $t = 2,5; df = 127,2; p < 0,05$ . Kuid, Shapiro-Wilk testi põhjal erinevad mõlema perioodi mängu suuruse vaatlused normaaljaotusest ( $W_{84-88} = 0,87; p < 0,001$  ja  $W_{09-12} = 0,89; p < 0,001$ ).

<sup>3</sup>(  $100 * (E(k_2) - E(k_1)) / E(k_1)$  ) / 25 =  $(100 * (2,6 - 3,6)) / 3,6 / 25$

### 3.2.3 Hinnang viimase 12 a. trendi põhjal

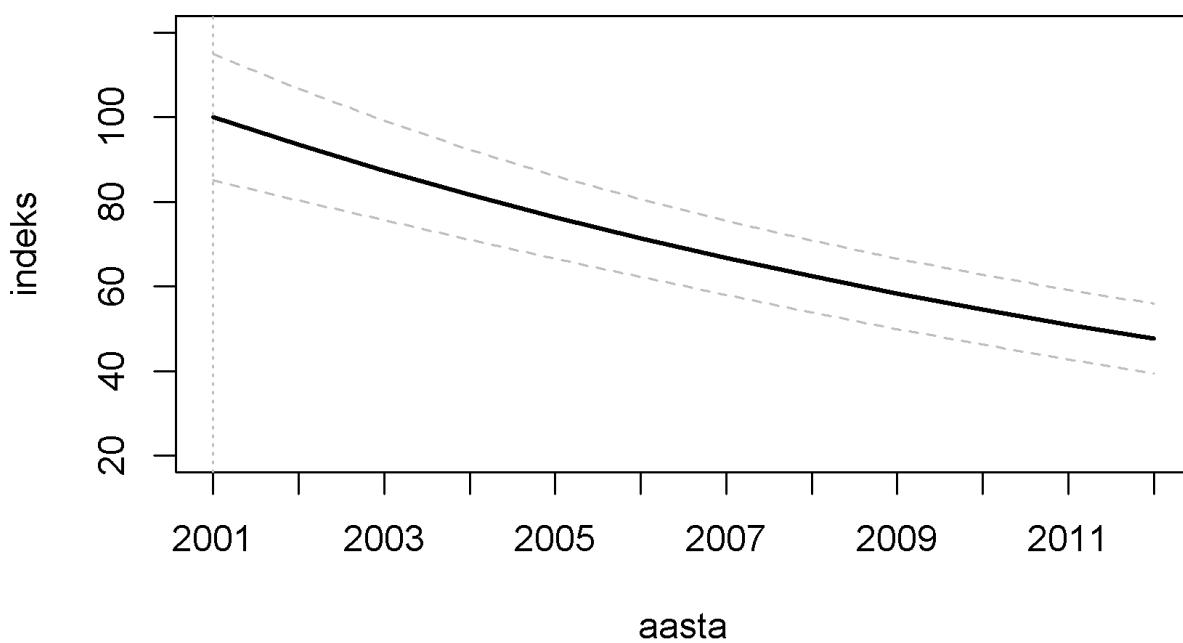
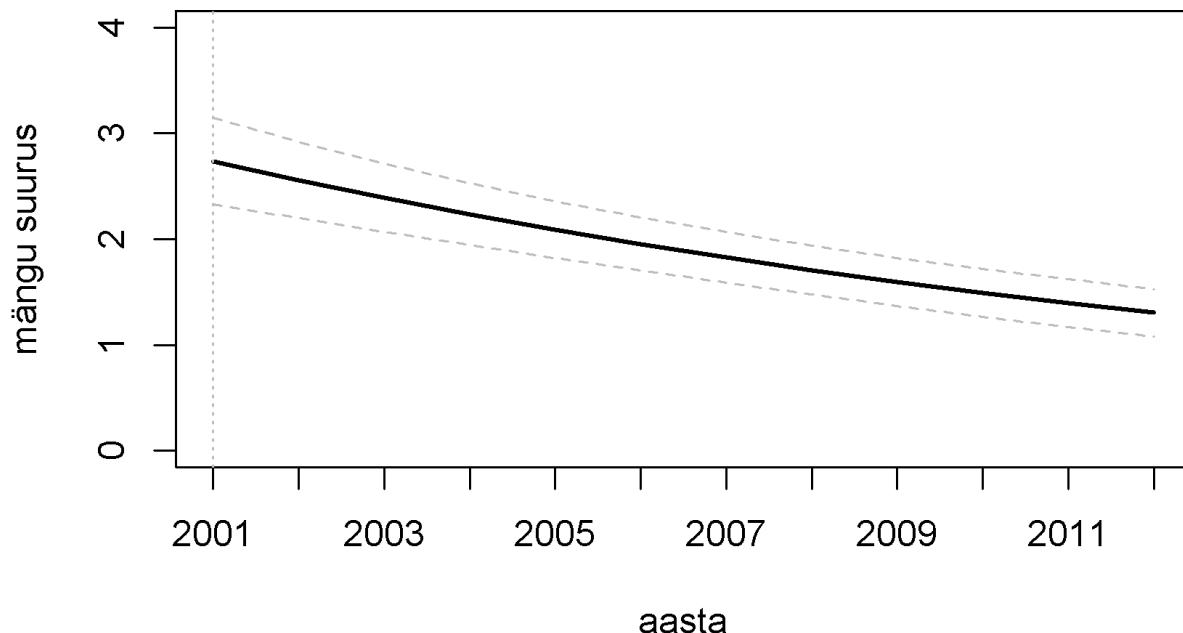
Metoodiliselt on intrigeeriv arvutada sama trendimudel viimase 12 a. rea põhjal. Eraldame 84-a. valimist perioodi 2001-2012 vaatlused ning sõelume neist välja vähemalt kahe vaatlusega mängud.

Vaatluste arvu (mänguloendused) konkreetsel aastal kirjeldab graafik 3.5.



Joonis 3.5: Seirevalimi mänguloenduste arv aastati [originaal](#).

Trendjoonised on esitatud alljärgnevalt.



Joonis 3.6: Ülal: additiivse segamudeli hinnangul põhinev mängu suuruse trend perioodil 2001-2012 (andmed 2001-2012). Kriipsjoon tähistab 95%-usalduspiire **originaal**. All: trendimudelil põhinev arvukuse indeks baasaastaga 2001 (=100%) **originaal**.

Analüüside jaoks esitame siinkohal tabeli keskmise mängu suurusega ning vastava indeksiga.

**Tabel 3.14:** Mängu keskmise suurus, suuruse indeks (baasaastal 2001 = 100%) ning standardvead koos loetud mängude arvuga N.

aasta	N	mängu suurus	SE	indeks 01	SE 01
2001	13	2.74	0.21	100.0	7.6
2002	95	2.56	0.18	93.5	6.7
2003	69	2.39	0.16	87.4	6.0
2004	64	2.24	0.15	81.7	5.4
2005	25	2.09	0.14	76.4	5.0
2006	8	1.95	0.13	71.4	4.7
2007	25	1.83	0.12	66.7	4.5
2008	8	1.71	0.12	62.4	4.3
2009	77	1.60	0.12	58.3	4.2
2010	95	1.49	0.12	54.5	4.2
2011	115	1.40	0.11	51.0	4.2
2012	78	1.30	0.11	47.6	4.2

Suhteline trendihinnang koos usalduspiiridega on esitatud alljärgnevates tabelites.

**Tabel 3.15:** Trendi suuruse võrdlus 12-aastase perioodi peale (andmed 2001-2012). N1 - keskmise mängu suurus seire esimesel aastal. N12 - keskmise mängu suurus seire 12-ndal aastal.

	N1	N12	muutus	muutus %	muutus % a.
12	2.7	1.3	-1.4	-52.4	-4.4

**Tabel 3.16:** 12 a. trendi usalduspiirid (andmed 2001-2012). CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
12	-1.90	-0.97	-52.83	-51.89	-4.40	-4.32

**Tabel 3.17:** Trendi suuruse võrdlus 6-aastase perioodi peale (andmed 2001-2012). N1 - keskmise mängu suurus seire esimesel aastal. N06 - keskmise mängu suurus seire 6-ndal aastal.

	N1	N06	muutus	muutus %	muutus % a.
6	1.8	1.3	-0.5	-28.6	-4.8

**Tabel 3.18:** 6 a. trendi usalduspiirid (andmed 2001-2012). CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

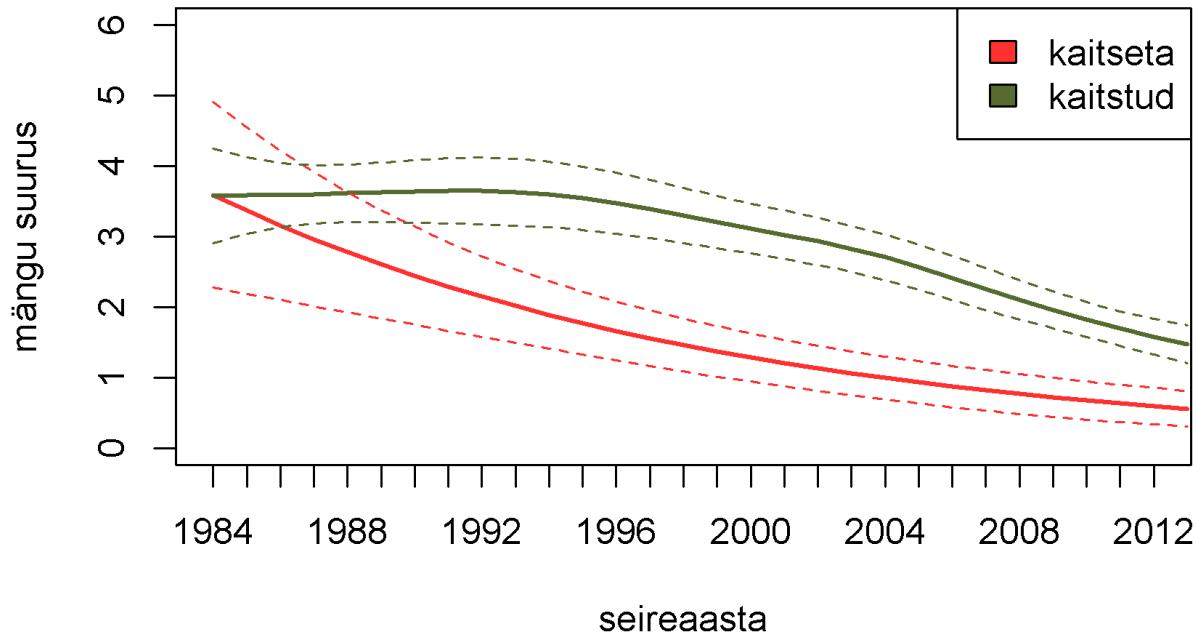
	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
6	-0.85	-0.19	12.87	-70.09	2.14	-11.68

Võrdleme 12-a. suhtelise trendi hinnaguid tabelites [3.11](#) ja [3.16](#). Näeme, et 1984-2012 aegrea mudeli põhjal saadud viimase 12-aasta hinnang (-3,9 kuni -4,0 % aastas) on oluliselt väiksem 2001-2012 aegrea mudeli 12-aasta hinnangust (-4,3 kuni -4,4 % aastas). Seevastu 1984-2012 andmete pealt hinnatud suhteline trend 25. aastasele perioodile on veelgi väiksem (-2,0 kuni -2,8 % aastas). Kokkuvõtvalt, viimase 12 suhtelise trendi arvutusel näib varasemate andmete kasutamine (1984-2012 andmetel arvutatud mudel) maskeerivat perioodil aset leidnud tugeva languse.

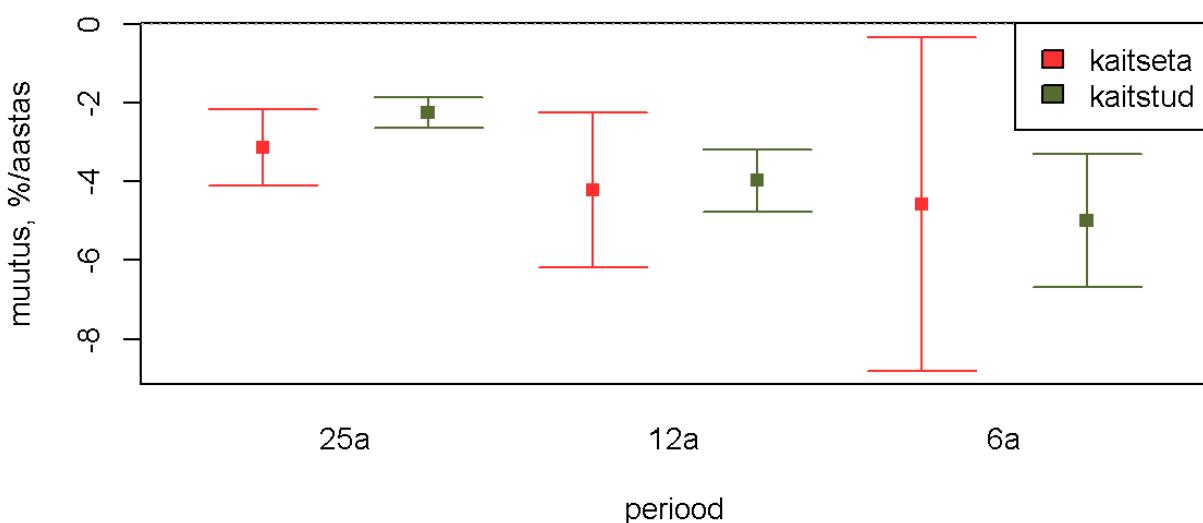
Tabelid [3.7](#) ja [3.14](#) esitame siinkohal ka xls-failidena, vastavalt [kta2012\\_indeks88.xls](#) ja [kta2012\\_indeks01.xls](#).

### 3.2.4 Trend kaitsealati

Järgnevalt esitame kaitseta ja kaitstud mängude valimite trendikõverateks joonisel 3.7.



Joonis 3.7: Additiivse segamudeli hinnangul põhinev mängu suuruse trend perioodil 1984-2012 kaitstud ja kaitseta aladel. Kriipsjoon tähistab 95%-usalduspiire. 1=1984 a. [Originaal](#)



Joonis 3.8: Erinevate perioodide trendid väljendatuna suhtelise muutuse kiirusena algarvukuses (%) koos usalduspiiri-dega. [Originaal](#)

**Tabel 3.19:** Trendi suuruse võrdlus 25-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N25 - keskmene mängu suurus seire 25-nadal aastal.

	N1	N25	muutus	muutus %	muutus % a.
kaitseta	1.0	0.4	-0.5	-55.4	-2.2
kaitstud	2.4	0.4	-2.0	-83.4	-3.3

**Tabel 3.20:** 25 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
kaitseta	-1.23	0.14	185.04	-295.75	7.40	-11.83
kaitstud	-2.37	-1.66	-59.35	-107.52	-2.37	-4.30

**Tabel 3.21:** Trendi suuruse võrdlus 12-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N12 - keskmene mängu suurus seire 12-nadal aastal.

	N1	N12	muutus	muutus %	muutus % a.
kaitseta	0.6	0.4	-0.2	-30.9	-2.6
kaitstud	0.9	0.4	-0.5	-56.1	-4.7

**Tabel 3.22:** 12 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
kaitseta	-0.92	0.53	703.09	-764.89	58.59	-63.74
kaitstud	-0.82	-0.20	49.95	-162.22	4.16	-13.52

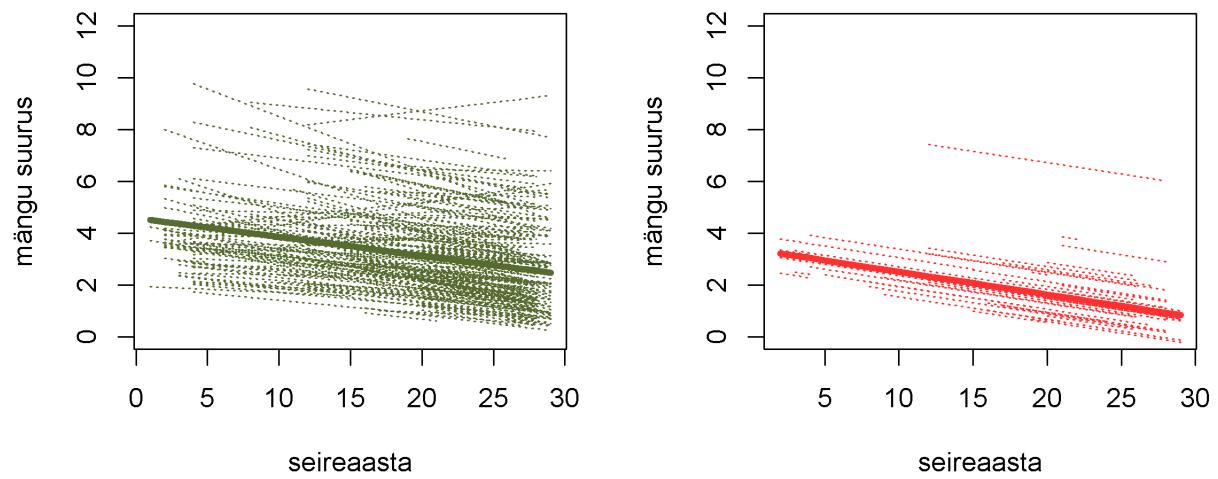
**Tabel 3.23:** Trendi suuruse võrdlus 6-aastase perioodi peale. N1 - keskmene mängu suurus seire esimesel aastal. N06 - keskmene mängu suurus seire 6-nadal aastal.

	N1	N06	muutus	muutus %	muutus % a.
kaitseta	0.5	0.4	-0.1	-15.5	-2.6
kaitstud	0.6	0.4	-0.2	-31.2	-5.2

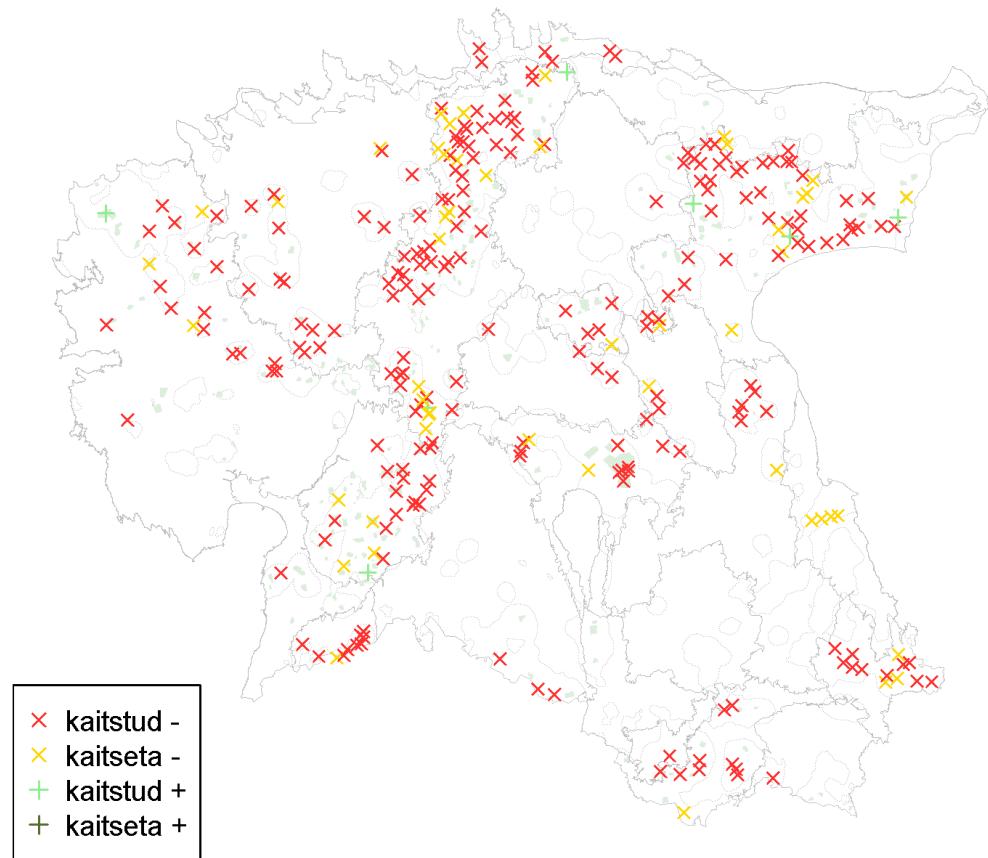
**Tabel 3.24:** 6 a. trendi usalduspiirid. CL, CU - muutuse alumine ja ülemine usalduspiir; CL% ja CU% - suhtelise muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir; CL% a ja CU% a - suhtelise aastase muutuse (protsendina algarvukusest) alumine ja ülemine usalduspiir.

	CL	CU	CL%	CU%	CL% a.	CU% a.
kaitseta	-0.84	0.68	1971.88	-2002.81	328.65	-333.80
kaitstud	-0.47	0.11	300.29	-362.77	50.05	-60.46

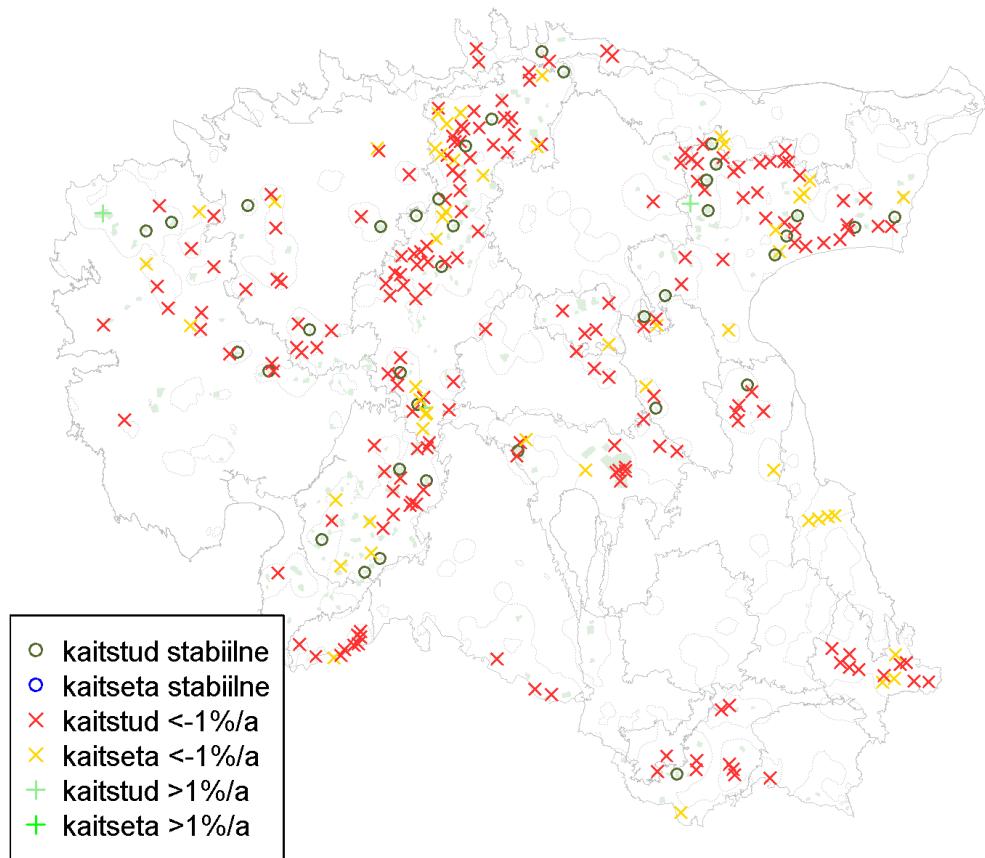
Kuna additiivse segamudeli puhul on selle komponentide kujutamine keeruline, visualiseerime üldkogumite trendikõverate koostist lineaarse segamudeli abil.



Joonis 3.9: Mängu suuruse trendikõverad lineaarse segamudeli järgi. Paremal - kaitseta aladel, vasakul - kaitsealadel. Grupi üldkogumi trendi kirjeldab jäme joon, mis on üksikute mängude trendikõverate (kujutatud kriipsjoonega) resultant. Originaal [Originaal](#)

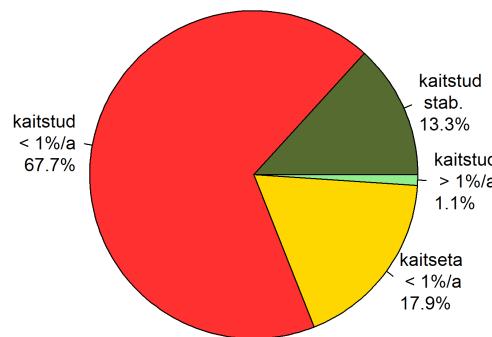


Joonis 3.10: Valimi mängude suhteline trend lineaarse segamudeli põhjal. Mängud on jaotatud kaitstuse ja suhetise trendi alusel. [Originaal](#)



**Joonis 3.11:** Valimi mängude suhteline trend lineaarse segamudeli põhjal. Mängud on jaotatud kaitstuse ja suhetise trendi absoluutväärtuse alusel (vähemalt 1 % aastas). Eraldatud on mängud, kus suhteline trend ei ületa absoluutväärtuselt 1 % aastas. [Originaal](#)

Üldistame saadud tulemusi sektordiagrammiga, võttes aluseks viimase trendiklassifikatsiooni.



Joonis 3.12: Mängude jagunemine kaitstuse ja trendiklassi kaupa. Originaal

Kokkuvõtvalt, kaitseta stabiilse või kasvava arvukusega mänge käesolevas valimis ei esine. Kaitstud ning stabiilse või kasvava arvukusega mängud moodustavad valimist 14,4%.

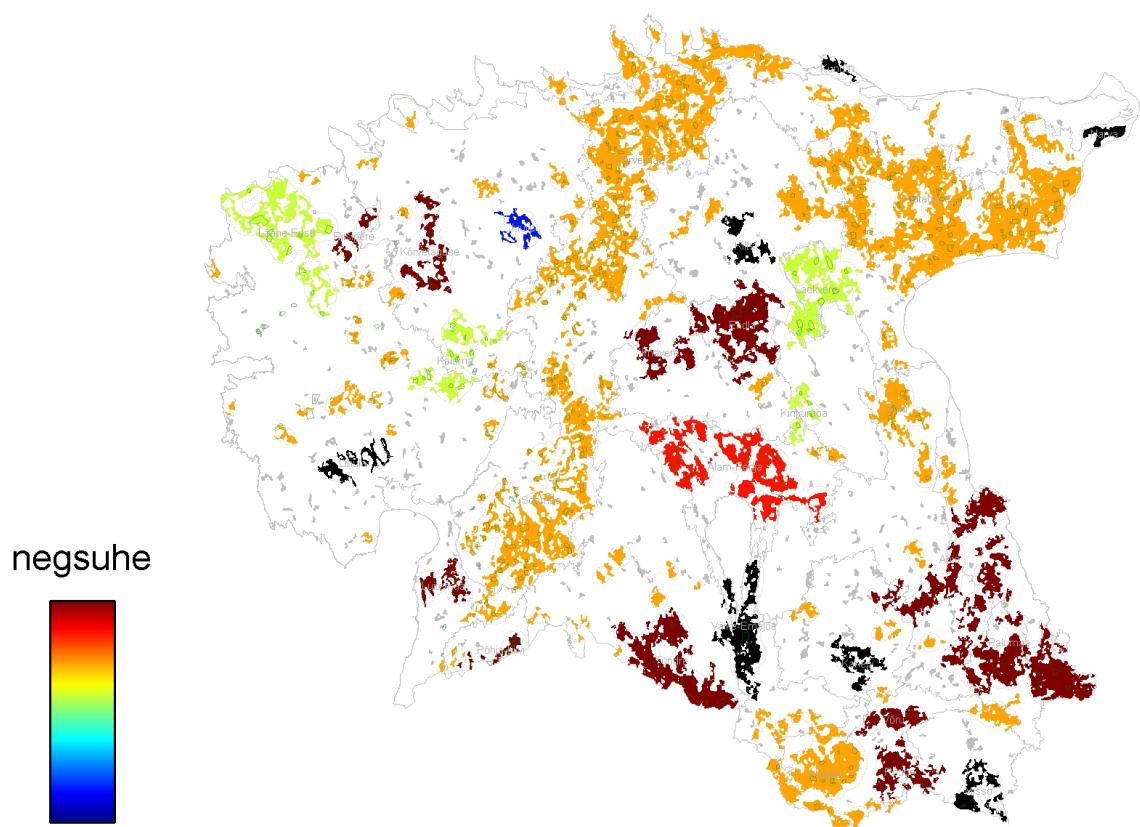
Juurdeleme saadud tulemusi tuumalade seisukohast. Esmalt koostame tabeli, kus igas tuumalas loetleme kokku negatiivse, positiivse ja stabiilse 25-a. trendiga mängude arvu. Tähelepanu tuleb juhtida sellel, et siinne mängude arv sisaldab vaid alates 1984 a. vähemalt 2 korda küllastatud mänge, seetõttu ei vasta tegelike mängude arv siin esitatule.

**Tabel 3.25:** Trendiarvutuses kasutatud mängude seisundi jagunemine tuumalati. Veerg 'neg. mängude arv' tähistab tuumalal paiknevate negatiivse trendiga mängude arvu suhet selle tuumala kõigisse seiremängudesse. Rea number tähistab negatiivse trendiga mängude protsendi kahanemise järjekorda. Alad väljaspool tuumalasi ja astmelauad on tähistatud ridadega '-' ja 'SS'.

tuumala	pindala $km^2$	neg. mängude arv	pos. mängude arv	stab. mängude arv	neg. % kõigist
1 Juuru	43.7	1	0	1	50.0
2 Lääne-Eesti	275.8	4	1	2	57.1
3 Laekvere	250.7	5	0	2	71.4
4 Kaisma	134.2	6	0	2	75.0
5 Kirikuraba	48.4	3	0	1	75.0
6 Soomaa	664.7	28	1	7	77.8
7 Alutaguse	1517.0	39	1	9	79.6
8 Hargla	343.2	5	0	1	83.3
9 Kaiu	127.4	5	0	1	83.3
11 Kõrvemaa	1252.6	55	0	8	87.3
12 Alam-Pedja	399.2	10	0	1	90.9
14 Ahja	225.8	4	0	0	100.0
15 Endla	277.4	6	0	0	100.0
16 Imavere	101.9	1	0	0	100.0
17 Körvetaguse	107.0	5	0	0	100.0
18 Luiteema	60.4	1	0	0	100.0
19 Palumaa	509.6	13	0	0	100.0
20 Põhja-Liivi	25.3	9	0	0	100.0
21 Riisipere	34.9	3	0	0	100.0
22 Rõuge	121.7	4	0	0	100.0
23 Tündre	297.0	3	0	0	100.0
24 Võru	75.4	2	0	0	100.0
10 SS	820.3	10	0	2	83.3
13 -	660.9	17	0	0	100.0
25 KOKKU	8374.5	239	3	37	

Kõik seirevalimi mängudest on languses kokku 11 tuumalal, mis pindalaliselt (elupaiga järgi) moodustavad  $6652 \text{ km}^2$ . Kolmel suurima tuumalal (Soomaa, Alutaguse, Kõrvemaa) olid languses mängude osad vastavalt 77.8, 79.6, 87.3 %.

Ülaltoodud tabelit visualiseerime ka joonisena.



**Joonis 3.13:** Tuumala mängude seisund negatiivse trendiga mängude protsendi järgi. Tumepunane: 100%, punane: >90%, oranž: >75%, roheline: >50%, sinine: <50%. Mustade alade kohta puudub mängude seireinfo (25 a. trendi polnud võimalik arvutada). [Originaal](#)

### 3.3 Kokkuvõte

Väljasurnud mängude sagedus 2009-2012 kontrollitud mängude hulgas ei näi olulisel määral seostuvat mängu hetke kaitserõiimiga, mis on ka oodatav tulem, kuna hetke kaitserõiim ei peegelda kaitse kestust. Kaitse tõhususe kohta objektiivsemate hinnangute andmiseks on vajalik kaitstuse ajaloo rekonstrueerimine mängu põhiselt.

279 seiremängu loendusandmete põhjal (mida on perioodil 1984-2012 külalstatud vähemalt kahel korral) arvutatud mängu suuruse 25-a. trend kaitstud ja kaitseta aladel erinevad olulisel määral just viimasel kümneni. Positiivse ( $> 1\%_a$ ) ja stabiilse ( $> -1$  ja  $< 1\%_a$ ) suhtelise trendiga mänge oli 279-st vaid vastavalt 3 ja 37. Võrreldes kaitseta ja kaitstud gruppide trende, tõdeme, et kaitseta mängud on olnud monotoonuses languses alates 25-a. perioodi algusest ( $-3,1 \pm 0,97\%_a$ )<sup>4</sup>. Kaitstud mängude dünaamika on segamudeli kohaselt veidi keerukam, olles kuni 90-ndate keskpaigani stabiilne ning peale seda alles monotoonuses languses. Vaatamata sellele, on ka kaitstud mängude suuruse trend kogu perioodi lõikes negatiivne ( $-2,2 \pm 0,38\%_a$ ).

Kaitstud ja kaitseta mängude trendi tuleb samamoodi võtta kriitikaga, sest see ei kajasta infot kaitse kesstuse kohta ning seetõttu on siit kaitse tõhususe kohta järelustete tegemine küsitav.

Vaatamata suhteliselt suurele mängude kaitstusele on metsise mängude suuruses viimase 25 aasta jooksul aset leidnud oluline langus. Võrreldes 1988 aasta mängudega, moodustab praegune mängude suurus  $39,5 \pm 6,3\%_a^5$  ehk praegune mängude keskmene suurus on langenud 95% kindlusega 33,2-45,8 protsendini 1988. a. tasemest. Väljendatuna suhtelises muutuses (protsenti algasvukusest aasta kohta, e.  $\%_a$ ) saadi mängu suuruse **25-aasta trendiks**  $-2,4 \pm -0,4\%_a$  ehk **-2,0 kuni -2,8 %/a**.

Võrreldes 2001 aasta mängudega, moodustab praegune mängude suurus  $47,6 \pm 4,2\%$ , ehk praegune mängude suurus on langenud 95% kindlusega 42,4-50,8 protsendini 2001. a. tasemest. Väljendatuna suhtelises muutuses saadi mängu suuruse **12-aasta trendiks**  $-4,4 \pm -0,04\%_a$  ehk **-4,3 kuni -4,4 %/a**. Ehk, 25-aastase perioodi jooksul on kõige olulisem langus aset leidnud viimase 12 aasta vältel.

Praegune 30-mängust koosnev iga-aastane mängude seire ei ole üldkogumi suhtes ilmselt esinduslik ning vajab laiendamist kõigile teadaolevatele mängudele, arvestades seejuures iga mängu keskmist seiretsüklit.

---

<sup>4</sup>keskväärtus $\pm 1,96 \times SE$

<sup>5</sup>keskväärtus $\pm 1,96 \times SE$



## 4 ELUPAIGA SEISUNDI ANALÜÜS

Elupaik on ala, mille ressursid ja tingimused võimaldavad organismil seda asustada, seal ellujääda ja paljuneada (Lõhmus, 2001), milleks on tinglikult kuni 3 km raadiuses über mängutsentri paiknev metsala. Elupaiga seisundi (kvaliteedi, headuse) all mõistetakse organismi ümbritseva keskkonna võimet pakkuda isendi või asurkonna püsimiseks sobivaid tingimusi. Praktiliselt on elupaiga kvaliteedi hindamine metoodiliselt väga keerukas ning võimalik hinnata vaid demograafilisi kriteeriume kasutades. Metsise puhul on meil kasutada ainult mänguasurkonna arvukust ja selle muutusi kirjeldav parameeter - mängivate kukkede arv.

Olulisemateks ja ulatuslikemateks antropogeenseteks teguriteks, mis on mõjutanud metsise looduslike elupaikade struktuuri ja tõenäoselt ka elupaiga kvaliteeti liigi jaoks, on lageraied ja metsakuivendus. Seetõttu käsitletakse metsise elupaiga seisundi analüüsni juures antud analüüsisis vaid nende kahe teguri võimalikku mõju ning elupaiga kvaliteeti mõõtmiseks kasutatakse mänguasurkonna suurust (mängivate kukkede arv aastatel 2009-2012) ja trendi (mängivate kukkede arvukuse muutus võrreldes varasemate loendustega). Käesolevas analüüsisis ei arvestata elupaiga seisundi hindamisel looduslike suktsessioonide, kiskluse mõju, häirimise jm teguritega.

### 4.1 Metoodika

#### 4.1.1 Mängu keskmed koos loendustulemustega ning nende puhvid

Mängu keskmed on esitatud lk. 51 manustatud shape-kaardikihil. Nende põhjal on genereeritud 1, 2 ja 3 km puhvid, mille leiab pakitult failist [mangkesk\\_min\\_v2012\\_b123km.zip](#)

#### 4.1.2 Tegureid kirjeldavate tunnuste arvutus

Igale mängu keskme ringraadiusele (1, 2 või 3 km raadiusega puhvrile) on leitud ühisosa (intersect) vastavat tegurit kirjeldava andmekihiga. Nendeks on 1) metsise prognoositud elupaik; 2) põhikaardi vooluveekogude joonobjektid; 3) lidar-taimkattekihilt tuvastatud lageraiealad. Vastavad kaardikihid ning kirjelduse esitame alljärgnevalt.

#### Prognoositud elupaiga pindala

Olulisimate tunnustena leiti iga mängu keskme vastava ringraadiusega lõikuv prognoositud elupaiga pindala. Vastava vektor-kaardikihi leiab failist [teturo\\_me4intgq21.zip](#)

#### Kuivenduskraavide kilometraž

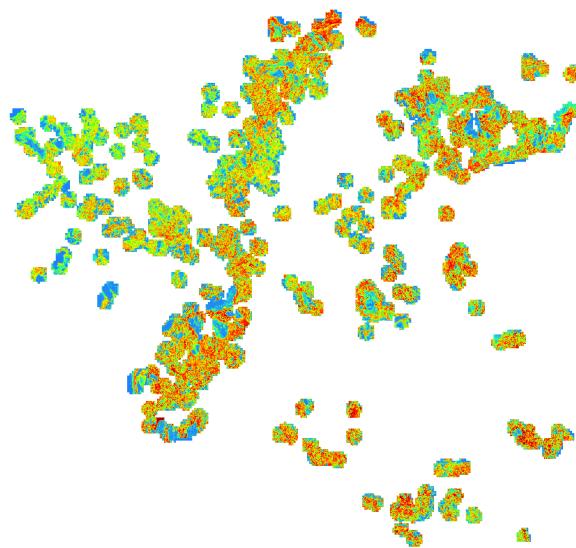
Iga mängu keskme vastavale ringraadiusele arvutati sellega lõikuvate põhikaardi vooluveekogude (joonobjektid) summaarne pikkus ehk edaspidi kraavide kilometraž. Lisaks kogu kraavide pikkusele leiti ka kraavide

pikkus prognoositud elupaigas.

- KR - kraavide kilometraaž
- KRe - elupaigaga lõikuvate kraavide kilometraaž

#### Suuremõõtkavaliselt lidar-taimkattekihilt arvutatud lageraiealade pindala

Lageraiealad arvutati järgneva protseduuri alusel. Esmalt arvutatakse Maa-ameti poolt pakutavate aerolaserskaneerimise punktipilve põhjal rasterkiht, mis kirjeldab metsa maksimaalset kõrgust (VegetationHeight, joonis 4.1).

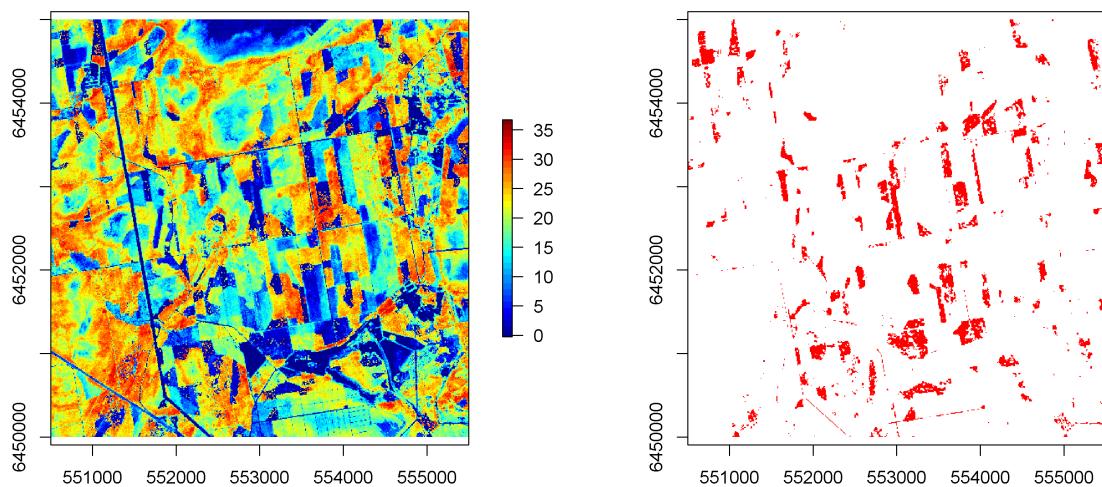


Joonis 4.1: Arvutatud metsa taimkatte kõrguse rasterkihi katvus (originaal)

Rasterkihi resolutsiooniks on 10x10 m, ning ulatuseks vähemalt 3 km metsisemängude keskmetest, sisaldaades nii 2009-2012 inventeeritud mänge (sh. 0-mängud) kui ka kõiki varasemalt inventeeritud mänge (mille kohta oli võimalik 25 a. trendi arvutada)<sup>1</sup>. Lisaks taimkatte kõrgusele arvutati taimkate katvus (VegetationCover) ning taimkatte tihedus (VegetationDensity). Katvus ning tihedus on paraku sõltuvuses taimkatte fenologilisest arengust, ehk ülelennu kuupäevast, mistõttu me esialgu neid ei kasuta. Saadud kõrgusrastrilt päriti pikslid, mille väärthus < 3 m. Saadud boole'i rastri (1=lageala, 0=metsala) ja põhikaardi puistukihi ühisosa leidmisel saadi lageraiealasd (1=lageraieala, 0=metsala) kirjeldav kiht. Viimaks üldistati saadud rasterkihti *MajorityFilter* operaatoriga, mille mõte seisneb üksikute, vastandväärtsusega (võrreldes naaberpikslitega) pikslite väljasilumises<sup>2</sup>. Tulemus on visualiseeritud joonisel 4.2.

<sup>1</sup>samad keskmed mis esitatud kaardikihil 3.1.2 lk. 51.

<sup>2</sup>Kuna tegu on taimkatte max. kõrgusega 10x10 m pikslis, avalduvad üksikud säilikpuud lageraielankidel 0-pikslitena. *MajorityFilter* filtreerib need välja ja asendab väärtsusega 1.



Joonis 4.2: Vasakul: taimkatte maksimaalne kõrgus (meetrites, 0=sinine, 35=punane) 10x10 m pikslis ([originaal](#)). Paremal: Arvutatud lageraiealad (=punane). ([originaal](#))

Vektordatud lageraiealade kihi ja metsise prognoositud elupaiga lõikumise põhjal arvutatakse iga mängu keskme raadiusele neli parameetrit:

- M - metsamaa väljaspool prognoositud elupaika
- Me - metsamaa elupaigas
- LRm - lageraieala väljaspool prognoositud elupaika
- LRe - lageraieala prognoositud elupaigas

Lisaks tuletati neist järgnevad tunnused.

- LR - kõigi lageraiealade pindala
- Ekr - otseselt kuivendatud prognoositud elupaiga pindala
- En - ilma otsese kuivenduse mõju ja lageraiealadeta prognoositud elupaiga pindala

Kõigile tunnuste lühenditele lisandub 1, 2 või 3, vastavalt millises raadiuses mängu keskmest tunnus on arvutatud. Tuletatud tunnus  $LR = LRm + LRe$ , mis näitab kõigi lageraiealade pindala antud raadiuses mängu keskmest. Tuletatud tunnus  $Ekr1$  näitab kuivendusest otseselt möjutatud elupaiga pindala, ning see saadi korrutades kraavide pikkus laiusega 20 m ( $1 \text{ km} = 0,02 \times 100 \text{ ha}$ , ehk 1 m kraavile vastab  $10+10 \text{ m}$  laiune riba paremale ja vasakule kaldale kraavi). En tähistab pindala, kust pindalalt E on maha lahutatud pindalad Ekr (otsese kuivenduse mõjuga ala) ja LRe (lageraiealad). Sisuliselt kirjeldab En rikkumata prognoositud elupaiga pindala.

Parameetri lõppu lisandub veel 1,2 või 3, vastavalt millises raadiuses mängu keskmes parameeter arvutatud on.

### 4.1.3 Andmeanalüüs

Seoste otsimiseks mängu suuruse ja kolme sõltumatu tunnuse vahel kasutame üldistatud lineaarset segamudelit.

Kuna mängu suurus on täisarvuline, siis kasutame Poisson'i segamudelit. Segamudeli arvutamiseks kasutati R teegi `lme4` (Bates et al, 2012) funktsiooni `lmer`.

Funktsiooni `lmer` võrrandi süntaksis kirjeldatakse esmalt sõltuv tunnus, mis paigutatakse vasakule poole " $\sim$ " märki. Sellest paremale kirjutatakse fikseeritud faktorid (sõltumatud tunnused), mis eraldatakse "+" märgiga (või kahe tunnuse vahelise interaktsiooni arvestamisel " $\times$ " märgiga). Juhuslikud faktorid paigutatakse sulgudesse, nii, et püstkriipsust paremal näidatakse faktortunnust, mille alusel toimub jagamine, ning vasakul pool tunnuseid, millest ja mis kujul juhuslikud efektid avalduvad. Antud juhul on moodustab ühe vaatluse ehk ühe andmepunkti üks mäng. Mängud kuuluvad suurematesse geograafilistesse üksustesse, milleks on tuumalad või astmelauad. Eeldame, et uuritavad tegurid toimivad tuumala-siseselt mängudele sarnaselt, mis väljendub selles, et seosed sõltuva ja sõltumatute tunnuste vahel võivad erineda mingi konstandi vörra. Kokkuvõtteks konstrueerime sellise mudeli, kus mängu suurus sõltub kolmest tegurist, kusjuures iga tuumala tasemele on seosel erinev vabaliige<sup>3</sup>.

$$\min_{ij} = \beta_0 + mpn_i + \beta_1 LR1_{ij} + \beta_2 KR1_{ij} + \beta_3 E1_{ij} + \epsilon_{ij} \quad (4.1)$$

kus konstandid  $\beta_0.. \beta_3$  kirjeldavad tegurite fikseeritud efekte ning konstandid  $mpn_i$  tuumalast  $i$  tulenevat vrijeeruvust.

Eeldused nõuavad, et  $mpn_i \sim N(0, \sigma_b^2)$ ,  $\epsilon_{ij} \sim N(0, \sigma^2)$ , kuid siinkohal me selle kontrollimisele ei keskendu ning jätame kõikvõimalikud täiendused ja korrektuurid juhuslike efektide osas edasiste analüüside jaoks.

Eesmärgiks on võrrelda kolme mudelit - 1) mis sisaldab tunnuseid, mis kirjeldavad tegureid prognoositud elupaigas (LRe, KRe); 2) mis sisaldab tunnuseid, mis kirjeldavad väljaspool prognoositud elupaika (LRm, KRm); 3) ning mis sisaldab tegureid, mis kirjeldavad teguried kogu ringraadiuse sees (LR, KR). Siinkohal võib sõnastada hüpoteesi, mis kõlaks - mängu suurus seostub negatiivselt vaid kraavide/lageraiealadega, mis asuvad prognoositud elupaigas. Selle ümberlükkamiseks võrreldakse LRe, KRe tunnuseid sisaldavat mudelit mudeliga, mis sisaldab tunnuseid LRm, KRm või LR, KR. Mudelite võrdlemisel on kasutatud LR-testi (LRT).

Iga mudeli juurde arvutame ka nn. pseudo- $r^2$  väärtsuse, mille arvutamise algoritm on järgnev.

```

1 r2.ran <- function(m) {
2   rsqs<-c(); j<-1
3   for(mpn in levels(m@frame$mpn)) {
4     a<-model.response(m@frame[m@frame$mpn==mpn ,])
5     b<-fitted(m)[m@frame$mpn==mpn]
6     lmfit <- lm(a ~ b)
7     rsqs[j]<-summary(lmfit)$r.squared; j<-j+1
8   }
9   sum(rsqs)/length(unique(m@frame$mpn))
10 }
```

<sup>3</sup>Ehk random intercept model, mis `lmer` süntaksis näeb välja  $\min \sim LR1 + KR1 + E1 + (1 | mpn)$ .

Ehk kokkuvõtvalt on igale juhusliku faktori nivoole (tuumala) arvutatud  $R^2$  lineaarse mudeli järgi<sup>4</sup>, need kokku summeeritud ning jagatud juhusliku faktori nivoode arvuga. Lisaks  $r^2$ -väärtsusele esitame mudeleid võrdlevas tabelis ka Bayesistliku infokriteeriumi (BIC) ning logaritmilise tõepära (logLik).

---

<sup>4</sup>a - loendatud mängu suurus, b - mudeli poolt prognoositud keskmise mängu suurus

## 4.2 Tulemused

Esmalt kuvame võrdlevad tabelid (4.1, 4.2 ja 4.3) erinevate mudelikujudega (erinevaid, sama raadiuse tunnuseid sisaldavad mudelid väljendatuna matemaatilise võrrandina). Tabelid on üles ehitatud nii, et iga raadiuse tunnustest koosnev blokk on eraldatud horisontaaljoonega. Nt. tabelis 4.1 on ridadel 1-5 viis mudelikuju 1-km tunnustest. Ridadel 6-10 on samad mudelikujud, kuid 2-km tunnused ning 11-15 samale kujule vastavad 3-km tunnused. Lisaks mudeli kujule (võrrandile) on toodud veerud kolm veergu: nn. pseudo- $r^2$ , BIC<sup>5</sup> ja logLik<sup>6</sup>. Kahe viimase puhul kehtib, et mida väiksem BIC/logLik, seda eelistatum on mudel.

Käesolevas null-mudeliks võetud mudel on esitatud tabeli 4.1 real 3. Selle analoog on real 18, kus kuivendusteguri KRe1 asemel on see teisendatud pindalaks Ekr1.

**Tabel 4.1:** Lineaarsed segamudelid, kus sõltuvaks tunnuseks on mängu suurus (min) ning sõltumatuteks prognoositud elupaiga pindala (E1-3, En1-3), elupaiga kuivenduse (KRe1-3) ning elupaiga lageraie (LRe1-3) muutujad (väike e viitab sellele, et KR ja LR kajastavad tunnuseid prognoositud elupaigas).

	mudel	$r^2$	BIC	logLik
1	min ~ E1 + (1 mpn)	0.29	715.5	-348.6
2	min ~ LRe1+KRe1 + (1 mpn)	0.22	750.7	-363.2
3	min ~ LRe1+KRe1+E1 + (1 mpn)	0.29	716.6	-343.1
4	min ~ LRe1×KRe1+E1 + (1 mpn)	0.27	721.9	-342.7
5	min ~ LRe1+KRe1×E1 + (1 mpn)	0.28	723.4	-343.5
6	min ~ E2 + (1 mpn)	0.30	729.0	-355.4
7	min ~ LRe2+KRe2 + (1 mpn)	0.19	750.6	-363.1
8	min ~ LRe2+KRe2+E2 + (1 mpn)	0.31	733.4	-351.5
9	min ~ LRe2×KRe2+E2 + (1 mpn)	0.30	738.4	-351.0
10	min ~ LRe2+KRe2×E2 + (1 mpn)	0.31	740.3	-351.9
11	min ~ E3 + (1 mpn)	0.30	736.2	-359.0
12	min ~ LRe3+KRe3 + (1 mpn)	0.16	750.2	-363.0
13	min ~ LRe3+KRe3+E3 + (1 mpn)	0.24	744.6	-357.1
14	min ~ LRe3×KRe3+E3 + (1 mpn)	0.24	751.2	-357.4
15	min ~ LRe3+KRe3×E3 + (1 mpn)	0.23	752.0	-357.8
16	min ~ En1 + (1 mpn)	0.30	709.1	-345.5
17	min ~ LRe1+Ekr1 + (1 mpn)	0.22	750.7	-363.2
18	min ~ LRe1+Ekr1+En1 + (1 mpn)	0.29	716.6	-343.1
19	min ~ LRe1×Ekr1+En1 + (1 mpn)	0.27	721.9	-342.7
20	min ~ LRe1+Ekr1×En1 + (1 mpn)	0.28	723.4	-343.5
21	min ~ En2 + (1 mpn)	0.31	726.1	-354.0
22	min ~ LRe2+Ekr2 + (1 mpn)	0.19	750.6	-363.1
23	min ~ LRe2+Ekr2+En2 + (1 mpn)	0.31	733.4	-351.5
24	min ~ LRe2×Ekr2+En2 + (1 mpn)	0.29	740.7	-352.1
25	min ~ LRe2+Ekr2×En2 + (1 mpn)	0.31	739.8	-351.7
26	min ~ En3 + (1 mpn)	0.30	734.8	-358.3
27	min ~ LRe3+Ekr3 + (1 mpn)	0.16	750.2	-363.0
28	min ~ LRe3+Ekr3+En3 + (1 mpn)	0.26	743.5	-356.6
29	min ~ LRe3×Ekr3+En3 + (1 mpn)	0.24	751.4	-357.5
30	min ~ LRe3+Ekr3×En3 + (1 mpn)	0.23	752.0	-357.8

Tabeli 4.1 põhjal on parimaks mudeliks parameetrist En1 koosnev mudel (rida 18), ehk kokkuvõtvalt näib mängu suurus paremini seostuv häiringutest rikkumata prognoositud elupaiga pindalaga. Kuna see tunnus ei

<sup>5</sup>Bayesian information criterion e. Bayesistlik infokriteerium e. Schwartzi kriteerium.

<sup>6</sup>Log-likelihood e. logaritmiline töepära

anna meile infot konkreetsete tegurite seose märgist ja tugevusest, ei saa me seda kuidagi kasutada<sup>7</sup>. Seega, kuna meie eesmärgiks on välja tuua kuivenduse ja lageraie seoste märgid ja olulisused, on parim mudel real 3. 2 ja 3 km analooge me käesoleval juhul ei hakka pikemalt juurdlema. Toome välja vaid selle, et 1-km tsooni tunnuseid sisaldavad mudelid on selgelt paremad 2 ja 3-km tsooni tunnuseid sisaldavatest mudelitest.

**Tabel 4.2:** Lineaarsed segamudelid, kus sõltuvaks tunnuseks on mängu suurus (min) ning sõltumatuteks prognoositud elupaiga pindala (E1-3, En1-3), kogu kuivenduse (KR1-3) ning kogu lageraie (LR1-3) muutujad.

mudel	$r^2$	BIC	logLik
1 $\text{min} \sim \text{LR1+KR1} + (1 \text{mpn})$	0.18	741.7	-358.7
2 $\text{min} \sim \text{LR1+KR1+E1} + (1 \text{mpn})$	0.31	718.5	-344.0
3 $\text{min} \sim \text{LR1}\times\text{KR1+E1} + (1 \text{mpn})$	0.30	723.7	-343.6
4 $\text{min} \sim \text{LR1+KR1}\times\text{E1} + (1 \text{mpn})$	0.31	725.2	-344.4
5 $\text{min} \sim \text{LR2+KR2} + (1 \text{mpn})$	0.20	745.9	-360.8
6 $\text{min} \sim \text{LR2+KR2+E2} + (1 \text{mpn})$	0.32	735.1	-352.4
7 $\text{min} \sim \text{LR2}\times\text{KR2+E2} + (1 \text{mpn})$	0.32	742.5	-353.0
8 $\text{min} \sim \text{LR2+KR2}\times\text{E2} + (1 \text{mpn})$	0.30	742.4	-353.0
9 $\text{min} \sim \text{LR3+KR3} + (1 \text{mpn})$	0.18	749.3	-362.5
10 $\text{min} \sim \text{LR3+KR3+E3} + (1 \text{mpn})$	0.32	745.4	-357.5
11 $\text{min} \sim \text{LR3}\times\text{KR3+E3} + (1 \text{mpn})$	0.32	752.4	-358.0
12 $\text{min} \sim \text{LR3+KR3}\times\text{E3} + (1 \text{mpn})$	0.29	752.8	-358.2
13 $\text{min} \sim \text{LR1+KR1+En1} + (1 \text{mpn})$	0.30	717.3	-343.5
14 $\text{min} \sim \text{LR1}\times\text{KR1+En1} + (1 \text{mpn})$	0.30	722.8	-343.2
15 $\text{min} \sim \text{LR1+KR1}\times\text{En1} + (1 \text{mpn})$	0.30	724.2	-343.9
16 $\text{min} \sim \text{LR2+KR2+En2} + (1 \text{mpn})$	0.32	734.3	-352.0
17 $\text{min} \sim \text{LR2}\times\text{KR2+En2} + (1 \text{mpn})$	0.33	741.5	-352.5
18 $\text{min} \sim \text{LR2+KR2}\times\text{En2} + (1 \text{mpn})$	0.30	741.4	-352.5
19 $\text{min} \sim \text{LR3+KR3+En3} + (1 \text{mpn})$	0.32	744.8	-357.2
20 $\text{min} \sim \text{LR3}\times\text{KR3+En3} + (1 \text{mpn})$	0.32	751.8	-357.7
21 $\text{min} \sim \text{LR3+KR3}\times\text{En3} + (1 \text{mpn})$	0.29	752.3	-358.0

**Tabel 4.3:** Lineaarsed segamudelid, kus sõltuvaks tunnuseks on mängu suurus (min) ning sõltumatuteks prognoositud elupaiga pindala (E1-3, En1-3), kuivenduse (KR1-3, KRm1-3) ning mitte-elupaiga lageraie (LRm1-3) muutujad.

mudel	$r^2$	BIC	logLik
1 $\text{min} \sim \text{LRm1+KRe1+E1} + (1 \text{mpn})$	0.30	719.6	-344.6
2 $\text{min} \sim \text{LRm1+KR1+E1} + (1 \text{mpn})$	0.31	719.3	-344.4
3 $\text{min} \sim \text{LRm1+KRm1+E1} + (1 \text{mpn})$	0.31	724.4	-347.0
4 $\text{min} \sim \text{LRm2+KRe2+E2} + (1 \text{mpn})$	0.32	735.8	-352.7
5 $\text{min} \sim \text{LRm2+KR2+E2} + (1 \text{mpn})$	0.32	734.7	-352.2
6 $\text{min} \sim \text{LRm2+KRm2+E2} + (1 \text{mpn})$	0.30	736.9	-353.3
7 $\text{min} \sim \text{LRm3+KRe3+E3} + (1 \text{mpn})$	0.31	745.4	-357.5
8 $\text{min} \sim \text{LRm3+KR3+E3} + (1 \text{mpn})$	0.31	744.6	-357.1
9 $\text{min} \sim \text{LRm3+KRm3+E3} + (1 \text{mpn})$	0.31	745.4	-357.5

1 km ringraadiuse mudelite seast valiti välja tabeli 4.1 mudel nr. 3, ehk, mudel, mis sisaldab prognoositud elupaiga kogupindala (E1), kuivendusvõrgu kilometraži prognoositud elupaigas (KRe1) ning lageraialeade pindala prognoositud elupaigas (LRe1). Sellele mudelile vastavad kaks analoogi, mis sisaldavad tegurite tunnuseid mitte-elupaigas ja kogu ringraadiuses. Esitame nende kolme mudeli fikseeritud efektidest kokkuvõtted alljärgnevalt.

<sup>7</sup>Mõistagi ei saa kasutada ka mudelit kujul LRe1+Ekr1+En1, kuna En1-st on juba kuivenduse ja lageraie efekt maha lahutatud, ning nagu eeldada, ei oma need kaks tegurit sellisel kujul formuleeritud mudelis olulist seost

**Tabel 4.4:** Null-mudeli (m1) (tabel 4.1 nr. 3) fikseeritud efektid.

	Estimate	Std. Error	z value	Pr(> z )	p
(Intercept)	0.336	0.117	2.88	0.004	**
LRe1	-0.013	0.007	-1.69	0.091	.
KRe1	-0.014	0.005	-2.62	0.009	**
E1	0.003	0.001	6.32	0.000	***

**Tabel 4.5:** Alternatiiv a (m1a) (tabel 4.3 nr. 3) fikseeritud efektid.

	Estimate	Std. Error	z value	Pr(> z )	p
(Intercept)	0.548	0.153	3.59	0.000	***
LRm1	0.000	0.006	0.02	0.988	.
KRm1	-0.014	0.008	-1.71	0.087	.
E1	0.002	0.001	3.40	0.001	***

**Tabel 4.6:** Alternatiiv b (m1b) (tabel 4.2 nr. 2) fikseeritud efektid.

	Estimate	Std. Error	z value	Pr(> z )	p
(Intercept)	0.509	0.126	4.05	0.000	***
LR1	-0.004	0.004	-0.89	0.374	.
KR1	-0.010	0.004	-2.62	0.009	**
E1	0.002	0.000	5.34	0.000	***

Eelduste hilisemaks kontrolliks ning analüüsiks lisame ka mudeleid sisaldava R-andmefaili [esa201209\\_m1ab.RData](#).

Järgnevalt on võrreldud nn. null-mudelit kahe alternatiiviga (milleks on a-juhul tegureid mitte-elupaigas sisaldavate teguritega mudel ning b-juhul kõiki teguried kajastav mudel).

**Tabel 4.7:** Null-mudeli ja alternatiiv a võrdlus.

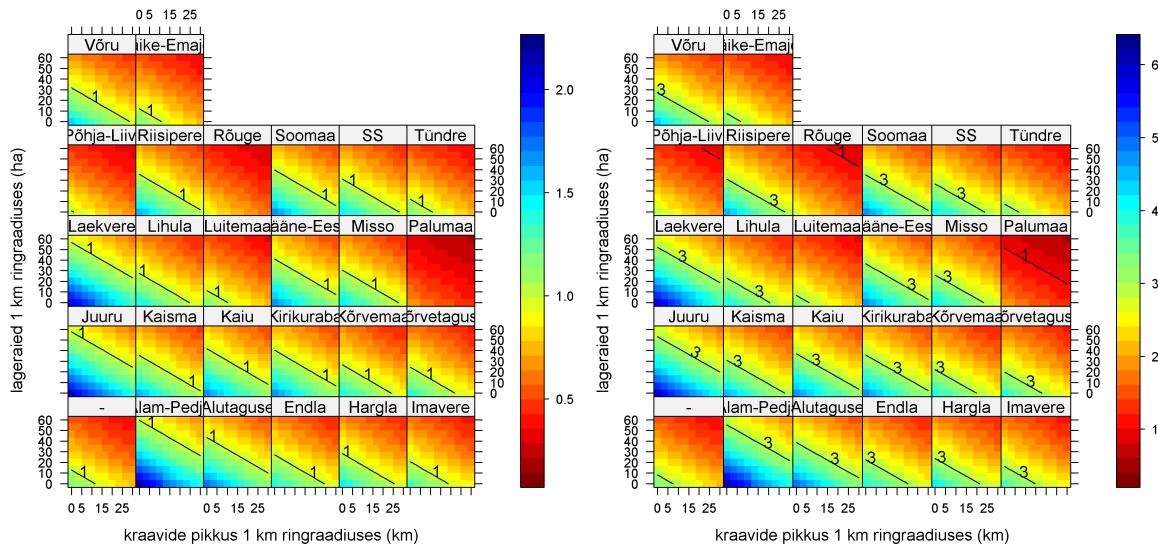
	Df	AIC	BIC	logLik	Chisq	Chi Df	Pr(>Chisq)
m1	5	696.2	716.6	-343.1			
m1a	5	704.0	724.4	-347.0	0.00	0.00	1.000

**Tabel 4.8:** Null-mudeli ja alternatiiv b võrdlus.

	Df	AIC	BIC	logLik	Chisq	Chi Df	Pr(>Chisq)
m1	5	696.2	716.6	-343.1			
m1b	5	698.1	718.5	-344.0	0.00	0.00	1.000

Võtame kokku tabeli 4.7 ja 4.8. Kuna testi kohaselt ei ole alternatiivid m1a ja m1b paremad (LRT,  $\chi^2=0$ ,  $p>0.1$ ). Kuivenduse ja lageraie tegurid mängu 1 km ringraadiuses seostuvad mängu suurusega paremini juhul, kui need kajastavad kuivendust ja lageraiet metsise prognoositud elupaigas. **Seega, siit võib sõnastada järgneva küsimuse edasisteks rakendusuuringuteks: kas kuivendusvõrk ja lageraiealad väljaspool metsisse prognoositud elupaika ei mõjuta mängu suurust (ega ka teisi demograafilisi parameetreid) nii olulisel määral kui prognoositud elupaigas?** Vaadates näiteks kuivendustegurite KRe1, KRm1 ja KR1 seoste tugevusi tabelites 4.4, 4.5, 4.6 tundub, et elupaiga kuivendatuse ning üldise kuivendatuse vahel erilist vahet ei ole. Kül

aga võib oletada, et käesoleva metoodika alusel arvutatud lageraiealade puhul kehtib vastupidine, ehk kui LRe ja mängu suuruse vahel on nõrk seos, siis sumaarse lageraiealade puhul (LR) olulist seost välja tuua ei saa.



**Joonis 4.3:** Vasakul: Nullmudeli prognoos (fikseeritud efektid+juhuslikud efektid) elupaiga (E1) vääratusel (0 ha) [originaal](#). Paremal: Nullmudeli prognoos elupaiga (E1) max.-vääratusel (314,1 ha) [originaal](#).

Fikseeritud efektid käesoleva null-mudeli 2 ja 3 km-tunnuseid sisaldavate analoogide kohta on esitatud järgnevalt.

**Tabel 4.9:** Null-mudeli 2-km analoogi (m2) (tabel 4.1 nr. 8) fikseeritud efektid.

	Estimate	Std. Error	z value	Pr(> z )	p
(Intercept)	0.471	0.225	2.09	0.036	*
LRe2	-0.002	0.004	-0.43	0.666	
KRe2	-0.008	0.003	-2.42	0.016	*
E2	0.001	0.000	4.35	0.000	***

**Tabel 4.10:** Null-mudeli 3-km analoogi (m3) (tabel 4.1 nr. 13) fikseeritud efektid.

	Estimate	Std. Error	z value	Pr(> z )	p
(Intercept)	0.534	0.226	2.37	0.018	*
LRe3	-0.002	0.003	-0.62	0.533	
KRe3	-0.003	0.002	-1.43	0.152	
E3	0.000	0.000	3.45	0.001	***

2 ja 3 km tunnuste fikseeritud efektide (tabel 4.9 ja 4.10) olulisusest teeme järeltused: 1) kraavivõrgu kilometraž mängu 2-km tsooni prognoositud elupaigas on jätkuvalt olulise negatiivse mõjuga; 2) samas, lageraiealad 2-km tsooni prognoositud elupaigas ei näi olulisel määral mängu suurusega seostuvat; 3) kraavivõrgu kilometraž ning lageraiealad 3-km tsooni prognoositud elupaigas ei näi mängu suurusega olulisel määral seostuvat.

#### 4.2.1 Tegevuste prognoos

Saadud mudeli põhjal on kolme 1 km metsise elupaika kirjeldava parameetri põhjal võimalik prognoosida siinna mahtuvat keskmist mängu suurust. Tegevussoovituste prognoosimisel lähtume potentsiaalse väljasuremisvõla loogikast, ehk kui loendatud mängu suurus on olulisel määral suurem prognoositud mängu suurusest, on võimalik, et tegu on elupaigaparameetrite tõttu väljasuremisvõlas oleva mänguga. Võlas olevate mängude puuhul on tegevuste prognoosiks kasutatud järgnevat lähenemist. Alustades mudeli seisukohalt kõige olulisema negatiivse teguri likvideerimisega (kraavid prognoositud elupaigas) liisame skeemi vähemoluliste negatiivsete tegurite korrigeerimist (kraavid väljaspool elupaika, lageraiealad elupaigas).

1) Esmalt muudame vaid parameetrit KRe1, seda vähendades originaalväärustest kuni nullini sammuga 0,1 km. Prognoosime vastavalt uuele KRe1 väärtsusele sellele vastava uue mängu suuruse. Juhul kui loendatud mängu suurus jäääb uue prognoosi usalduspiiridesse, lõpetame iteratsiooni ning saame oletatava KRe1 väärtsuse, mis oleks vaja likvideerida.

2) Juhul kui parameetri KRe1 vähendamisel soovitud efekti ei saavutatud, suurendati parameetrit E1 (KRm1 arvelt), arvestusega, et elupaiga pindala suureneb, kui likvideerida kraave ka väljaspool elupaika. Seeaga fikseeriti KRe1 nulliks (kraavid elupaigas likvideeritakse) ning E1 suurendati kuni  $E1 + 0,02 \times 100 \times KRm1$ , sammuga 0,1 ha. Juhul kui loendatud mängu suurus jäääb uue prognoosi usalduspiiridesse, lõpetame iteratsiooni ning saame oletatava KRm1 väärtsuse, mis oleks vaja täiendavalt likvideerida väljaspool prognoositud elupaika.

3) Juhul kui ka parameetri E1 suurendamisel (KRm1 arvelt) soovitud efekti ei saavutatud, suurendati parameetrit E1 veel parameetri LRe1 võrra. Juhul kui loendatud mängu suurus jäääb uue prognoosi usalduspiiridesse, oleme saanud LRe1 väärtsuse, mis oleks vaja täiendavalt kraavide likvideerimisele kujundada elupaigaks.

4) Lõpuks jäääb üle rida mänge, kus nimetatud kolme parameetri muutmisel soovitud efekti ei saavutata, mistõttu võib arvata, et tõenäoliselt on vaja täiendavaid tegevusi väljaspool 1 km tsoonil elupaikades (juhul kui on tegu tüüp ситуаціонига).

Kirjeldatud lähenemisel saadud tabelid on esitatud alljärgnevalt. Kordame veelkord - alljärgnevates mängudes loetakse tugihoiduse efekt saavutatuks, kui loendatud mängu suurus jäääb korrigeeritud elupaigaparameetrite põhjal prognoositud mängu suuruse usalduspiiridesse.

**Tabel 4.11:** Mängud, mille puhul on tõenäoline, et efekt saavutatakse vaid kraavide likvideerimisega metsise prognoositud elupaigas. Väli **KRe1.kogus** tähistab minimaalset kilometraži, mis on vaja likvideerida, et loendatud mängu suurus **n** jäääks prognoositud mängu suuruse (**pn**) usalduspiiridesse **pni**. 1 km raadiuse elupaika kirjeldavad parameetrid: **E1** - prognoositud elupaiga pindala, ha; **KRe1** - kraavide kilometraž prognoositud elupaigas; **LRe1** - lageraiealade pindala prognoositud elupaigas.

nimi	n	pn	pni	E1	KRe1	LRe1	KRe1.kogus
Ahekõnnu -4671289	2	1.7	1.3-1.9	77.8	6.1	6.1	4.4
Annamõisa 2 -10282708	3	2.6	2-2.8	186.2	4.6	2.4	4.6
Aruniidu -4223641	2	1.7	1.3-2	62.0	3.6	0.0	0.6
Jamsu 4355474	3	3.2	1.7-2.5	178.3	13.6	0.0	13.4
Kauksi -2064317	3	3.0	1.9-3	276.6	16.7	11.8	0.8
Kauru -4392930	2	1.6	1.3-1.9	57.5	5.3	0.0	3.3
Kiruvere (lounapoolne)	3	2.3	2-2.7	213.8	10.7	4.1	6.3
Kreo 2	3	2.4	2.1-2.9	177.1	2.0	0.1	2.0
Kuijõe -771866	4	3.9	2.6-3.9	272.9	5.0	0.2	1.4
Kõnumaa-Väätsa 1 -3357057	4	2.6	2-3.3	297.8	25.2	1.4	16.8
Lõmmelu -8136506	3	2.6	1.9-2.6	196.3	12.6	0.9	9.4
Metsäääre 2867	2	1.9	1.4-2	74.4	5.3	0.9	0.5
Mustassaare -8625668	3	2.9	1.9-2.8	223.8	15.2	2.0	6.6
Mädara 1 -5965592	3	2.3	1.5-2.5	231.9	25.9	6.3	18.8
Nõmmitsa 4701830	4	3.0	2.1-3.2	288.1	21.8	3.4	17.4
Peressaare 2 -4762749	2	1.9	1.3-1.9	61.6	6.1	0.7	3.9
Perila-Esku -10732708	4	2.8	2.1-3.4	302.6	25.4	1.0	15.4
Pikasilla soo -9309386	4	3.5	2.3-3.6	310.2	11.7	11.7	6.7
Räksi -3700696	3	2.8	1.9-3	260.5	23.5	0.8	1.0
Selisoo 2 -1642894	3	2.9	1.9-2.8	225.6	16.3	0.9	6.1
Sookuninga-Väikesoo -10269997	3	1.8	2.1-2.9	214.6	10.8	0.2	2.7
Sootaguse -4274271	3	3.3	1.8-2.8	249.7	18.9	6.7	7.6
Tammikmäe -2172452	3	2.0	1.7-2.5	186.9	16.0	1.6	15.3
Ubajärve -5711611	4	3.0	2.4-3.5	275.7	9.2	4.5	8.2
Vanaveski 2	3	2.7	1.9-2.9	270.0	23.9	3.9	3.1
Völlaskatku I -9280259	4	2.9	2.4-3.5	277.6	8.4	5.4	7.5
Väljaküla 759529	3	2.8	1.9-2.8	239.0	17.4	2.3	5.0

**Tabel 4.12:** Mängud, mille puhul on tõenäoline, et efekt saavutatakse kõigi kraavide likvideerimisega metsise prognoositud elupaigas (**KRe1.kogus**) ning väljaspool seda. Väli **KR1.kogus** tähistab minimaalset kilometraži, mis on vaja likvideerida väljaspool elupaika, et loendatud mängu suurus **n** jäääks prognoositud mängu suuruse (**pn**) usalduspiiridesse **pni**. 1 km raadiuse elupaika kirjeldavad parameetrid: **E1** - prognoositud elupaiga pindala, ha; **KRe1** - kraavide kilometraž prognoositud elupaigas; **LRe1** - lageraiealade pindala prognoositud elupaigas.

nimi	n	pn	pni	E1	KRe1	LRe1	KRe1.kogus	KRm1.kogus
Kõrvemaa 4 4368427	2	1.6	1.3-1.9	43.7	1.0	0.4	1.0	2.8
Leevre -4651603	2	1.7	1.3-2	46.4	0.0	0.0	0.0	0.5
Nüri -8249157	2	1.2	1.1-1.8	0.0	0.0	0.0	0.0	23.7
Rohe -108331	3	3.1	1.7-2.5	199.4	11.7	7.5	11.7	0.3
Salutaguse X -4989667	3	2.9	1.7-2.4	169.5	12.5	1.5	12.5	6.8
Vilita -68697	3	2.2	1.8-2.5	191.7	9.8	7.5	9.8	4.1

**Tabel 4.13:** Mängud, mille puhul on töenäoline, et efekt saavutatakse 1) kõigi kraavide likvideerimisega metsise prognoositud elupaigas (**KRe1.kogus**), 2) väljaspool seda ning 3) kõigi lageraiealade kujundamisega metsise elupaigaks. Väli **KR1.kogus** tähistab minimaalset kilometraži, mis on vaja likvideerida väljaspool elupaika, et loendatud mängu suurus **n** jäeks prognoositud mängu suuruse (**pn**) usalduspiiridesse **pni**. 1 km raadiuse elupaika kirjeldavad parameetrid: **E1** - prognoositud elupaiga pindala, ha; **KRe1** - kraavide kilometraž prognoositud elupaigas; **LRe1** - lageraiealade pindala prognoositud elupaigas.

nimi	n	pn	pni	E1	KRe1	LRe1	KRe1.kogus	KRm1.kogus	LRe1.kogus
<b>Kalda</b> 5935916	3	2.6	1.9-2.6	169.3	3.0	4.1	3.0	5.5	4.1
<b>Kellissaare raba</b> 680739677	4	2.6	1.7-2.8	260.1	17.3	13.1	17.3	3.9	13.1
<b>Kullikünka</b> 4759465	4	2.7	1.7-2.8	275.8	24.4	11.4	24.4	3.2	11.4
<b>Suressaare</b> 9110052	4	2.6	1.6-2.8	285.7	20.8	19.6	20.8	0.2	19.6

Viimaks väljastame tabeli mängudest, kus kuivenduse likvideerimise ja lageraiealade "elupaigastamise" meetmed 1 km see ei pruugi anda soovitud efekti. Juhime tähelepanu, et siin on osa mänge sellised, mis asuvad mudeli üldkogumi mõttes ebatüüpilistes elupaikades. Näiteks suurte rabade servad, mistõttu ca. pool 1 km tsoonist jääb lagerabale ning sellest tulenevalt on prognoositud elupaiga pindala 1 km tsoonis tavapärasest väiksem. Seega, alljärgneva tabeli puhul tuleks tegevuste kavandamisel nimetatud efekti arvestada.

**Tabel 4.14:** Mängud, mille puhul on töenäoline, et efekti saamiseks on vaja (lisaks kõigi kraavide likvideerimisel elupaigas, väljaspool seda ning lageraiealade kujundamisele elupaigaks) täiendavat elupaiga tugihooldust väljaspool 1 km raadiust.

nimi	n	pn	pni	E1	KRe1	LRe1
<b>Annamõisa 1</b> -10371343	3	1.8	1.3-1.9	52.0	2.2	1.0
<b>Araste</b> -3939856	5	2.1	1.7-2.4	178.8	12.2	4.4
<b>Elsijärve</b> -9466241	5	3.2	2.6-4	258.7	1.3	0.0
<b>Endla</b> -3288289	4	2.4	1.9-2.9	230.8	17.0	0.3
<b>Hara</b> -5195686	4	1.9	1.6-2.3	95.5	0.5	0.0
<b>Jaama</b> -4223795	3	2.2	1.5-2.1	78.2	2.3	0.0
<b>Jaluse</b> -4818435	4	3.2	1.8-2.6	143.1	2.5	0.0
<b>Juba</b> -4534762	3	2.3	1.8-2.6	151.1	1.5	3.5
<b>Juhkreõue tee</b> -3545	5	2.1	1.4-2.3	209.1	22.1	11.6
<b>Jõesse2</b> -7243453	3	1.7	1.7-2.4	129.1	2.5	0.8
<b>Kaisma</b> -7731615	4	3.1	2.3-3.3	206.2	0.1	0.0
<b>Karumölle 2</b> 2572437	3	2.1	1.5-2.2	99.5	4.8	0.2
<b>Kaugoja</b> -8241512	4	2.8	2-2.8	184.1	2.9	3.9
<b>Keedika</b> -6563434	6	3.2	2.2-3.2	195.7	0.0	0.5
<b>Keretü</b> -6475049	7	2.8	2.2-3.1	224.8	3.4	6.1
<b>Kihmjärve 1</b> 2779435	6	2.4	2.1-2.9	179.3	2.9	0.2
<b>Kiisli</b> -3879318	6	3.0	2.1-3	232.3	7.6	7.6
<b>Kildemaa</b> 10231747	3	1.7	1.7-2.4	132.0	4.2	0.0
<b>Kirikuraba</b> 7365972	4	2.3	1.6-2.3	115.5	3.3	0.1

<b>Kiruvere (põhjapoolne)</b>	8	2.1	1.8-2.5	168.5	6.5	4.7
<b>Kivilaane -1496282</b>	5	2.8	2-2.8	183.4	5.5	1.1
<b>Kivinõmme (lõunapoolne) -3700626</b>	3	2.6	1.8-2.6	134.2	0.8	0.2
<b>Kivinõmme (põhjapoolne)</b>	5	4.1	2.8-4.2	282.9	2.9	0.8
<b>Kohtru -2663821</b>	3	2.1	1.6-2.2	104.2	2.5	2.2
<b>Koitjärve -5345254</b>	5	2.3	1.8-3	276.9	15.7	14.5
<b>Konuvere 73213</b>	3	2.0	1.6-2.3	133.4	7.3	2.1
<b>Koolma -7471983</b>	7	3.3	2.2-3.1	247.5	12.2	1.2
<b>Kuivassaare -5603277</b>	6	2.9	2-2.8	169.0	2.2	0.1
<b>Kullimaa 2 10179358</b>	5	1.9	1.3-2	71.3	4.0	2.1
<b>Kullimaa 4 5803503</b>	4	2.2	1.6-2.2	138.0	7.5	5.3
<b>Kurgja -8984283</b>	3	2.1	1.5-2.1	97.4	4.8	1.7
<b>Kurgoja</b>	4	2.2	1.6-2.3	174.8	16.0	4.4
<b>Kõrve II -3170904</b>	4	2.2	1.8-2.5	174.0	9.3	1.3
<b>Kõrvemaa 1 9740930</b>	5	2.7	2.2-3.4	298.5	22.2	1.2
<b>Kõrvemaa 5 4648501</b>	5	2.1	1.8-2.5	160.1	8.6	1.0
<b>Kõrvemaa 6 899446</b>	6	2.1	1.6-2.7	265.3	25.1	10.5
<b>Kõrvetaguse 3 -4599721</b>	3	1.8	1.3-2.5	159.7	0.4	21.4
<b>Kärsu 3661021</b>	5	3.2	2.3-3.3	275.1	15.6	2.0
<b>Laianiidu 2 -9970929</b>	3	1.7	1.7-2.4	125.5	4.4	0.3
<b>Laukasoo -8256100</b>	5	3.3	2.1-3.3	282.8	20.5	0.2
<b>Laviku -8705188</b>	3	2.2	1.9-2.7	147.5	1.1	0.0
<b>Lemmjõe 1X -4317469</b>	3	1.6	1.6-2.3	104.8	1.0	0.0
<b>Lemmjõe 2X 10069265</b>	5	2.2	1.6-2.3	93.6	0.0	0.0
<b>Leva 5711781</b>	6	3.1	1.7-2.5	117.6	0.2	0.0
<b>Lintsi 1 -2749710</b>	4	2.1	1.7-2.4	148.3	6.2	1.7
<b>Lutsu -8340017</b>	3	2.1	1.5-2.1	76.1	1.0	0.0
<b>Lümandu 29</b>	5	2.0	1.7-2.4	125.0	3.1	0.0
<b>Maalema -4551297</b>	4	2.2	1.8-2.6	213.5	15.8	4.3
<b>Maetsma</b>	6	2.3	1.6-2.3	136.2	5.3	5.7
<b>Miiloja</b>	4	2.6	1.8-2.5	158.5	4.6	3.6
<b>Mukri -9779526</b>	3	1.4	1.4-2	67.1	2.3	0.6
<b>Mustassaare 1 -5177507</b>	6	3.7	2.5-3.7	262.0	6.7	0.1
<b>Mustla-Nõmme 8284653</b>	7	2.2	1.9-2.6	159.0	2.6	2.5
<b>Mustraba 3 -9078609</b>	3	2.3	1.6-2.3	113.0	3.8	0.0
<b>Mõttuse 329665</b>	6	2.8	2.7-4.1	301.8	5.7	4.4

<b>Mäliste 2</b> -2380217	6	2.4	1.8-2.5	133.5	1.3	0.0
<b>Nepste</b> -6001103	2	1.2	1.1-1.8	4.0	0.2	0.0
<b>Nõlvaskoo</b> -6050531	5	1.5	1.5-2.1	100.5	7.5	0.1
<b>Nõmmitsa 1</b> -6006993	10	2.6	1.9-2.7	205.8	11.1	4.3
<b>Oonurme</b> -10248838	4	1.9	1.2-1.9	42.3	2.4	2.0
<b>Oti</b> 7535421	4	3.5	2-2.9	224.8	12.9	1.0
<b>Paadenurme</b> -9506154	5	2.8	1.9-2.7	228.0	16.4	4.1
<b>Palase</b> 2261825	3	2.5	1.9-2.7	145.2	0.0	0.0
<b>Palupõhja 3a</b>	3	2.5	1.3-2	48.1	0.0	0.0
<b>Palupõhja 3b</b>	5	3.3	1.8-2.6	133.3	0.0	0.0
<b>Parika 2</b> -4766015	4	4.2	2.3-3.3	243.6	7.5	1.0
<b>Parika 3</b> -4358561	7	2.8	1.5-2.2	130.1	10.9	0.1
<b>Parmu</b> -8921500	2	1.5	1.2-1.8	12.9	0.0	0.0
<b>Pasti</b> -6164723	3	2.1	1.4-2	81.0	6.3	0.4
<b>Peedla</b> -3937857	3	3.2	1.9-2.6	148.0	1.3	1.5
<b>Permisküla</b> 622995	6	2.2	1.5-2.2	84.7	0.3	1.4
<b>PõdrasooX 2</b> -7511295	6	4.1	2.2-3.2	207.7	1.8	1.7
<b>Pöörikaasiku</b> -3632940	9	2.5	1.7-2.6	215.3	20.0	1.9
<b>Pühajõe</b> -7467412	3	1.2	1.2-1.8	28.4	3.6	0.3
<b>Ratva</b> 2312728	4	2.1	1.4-2.1	114.3	12.1	0.9
<b>Reastvere</b> -4343708	6	2.3	1.3-1.9	53.2	4.3	0.0
<b>Rehesaare</b> -6866295	3	1.8	1.5-2.2	79.4	0.0	1.1
<b>Reinse 1</b> 9213205	4	3.0	2.1-3	242.5	12.7	3.0
<b>Rihma</b> -1704121	6	1.9	1.6-2.3	112.2	2.8	1.8
<b>Rumbi</b> -6068332	3	1.6	1.6-2.3	129.6	6.8	0.4
<b>Rõõsa</b> -3885908	5	2.7	2.3-3.3	238.9	8.5	0.3
<b>Saara</b> -4788483	7	2.4	1.6-2.3	155.2	11.9	3.2
<b>Saarevälja</b> 5077618	5	2.6	2.2-3.1	186.8	0.7	0.0
<b>Saarjõe 2</b> 1001197	5	2.1	1.5-2.1	95.7	3.9	3.3
<b>Sakussaare</b> -4160756	4	3.2	1.8-2.7	205.4	15.7	0.0
<b>Sandre soo</b> -6856132	3	1.3	1.5-2.2	84.9	0.3	0.0
<b>Sangla</b>	6	3.7	2-2.8	178.7	3.8	0.0
<b>Selja</b> -3001161	3	1.2	1.2-1.8	12.2	0.8	0.1
<b>Seljaküla</b> -3818678	5	4.0	2.7-4.2	275.2	0.3	2.3
<b>Seruküla 1</b> -2732377	6	3.1	2.2-3.1	248.8	10.5	4.4
<b>Sirksi-Udriku</b> -10403570	8	3.6	2.4-3.5	240.2	3.6	1.1

<b>Sortsi</b> -117792	5	2.1	1.4-2.2	164.9	20.2	1.5
<b>Sigu</b> -8122866	8	3.8	2.5-3.8	309.0	16.9	0.4
<b>Säki</b> -5013773	6	2.5	1.7-2.4	147.0	2.6	5.6
<b>Tammissaare</b> -266947	8	4.6	2.6-3.9	302.3	12.6	0.4
<b>Tipu</b> 4576700	3	2.6	1.9-2.6	161.2	5.1	0.0
<b>Tudulinna raba</b> -2977622	7	3.3	2.1-3.4	306.8	24.0	2.0
<b>Töllassaare</b>	4	4.3	2.3-3.4	220.3	2.2	0.0
<b>Tõrasoo</b> -9681896	10	2.9	2.2-3.1	188.2	0.9	0.1
<b>Tänavjärve</b>	5	2.8	2-2.8	185.8	6.8	0.1
<b>Udriku-Punasoo</b> -7788290	7	2.9	2-2.8	200.3	8.0	2.9
<b>Urevere</b> -3672805	2	1.2	1.1-1.8	0.8	0.1	0.0
<b>Valgejõe</b> -7503219	5	2.9	2.4-3.7	282.7	4.9	9.9
<b>Valgesoo</b> -8802441	6	3.5	2.3-3.5	282.2	15.3	0.5
<b>Vanamõisa</b> -1552196	6	2.0	1.7-2.3	123.1	2.9	1.7
<b>Vasavere</b> 123261	3	2.0	1.3-2	106.1	10.3	4.0
<b>Vastemõisa X</b> -3206135	3	2.4	1.7-2.4	129.1	2.8	0.0
<b>Veletu 3</b> 908552	5	4.5	2.9-4.6	300.9	1.1	1.6
<b>Vennissaare</b> 8778824	5	2.9	2-3.1	278.7	18.1	6.9
<b>Vila</b> -4360541	8	2.2	1.7-2.7	259.4	18.3	12.9
<b>Viluvere</b> -10432311	3	1.5	1.5-2.1	97.4	7.1	0.0
<b>Väike-Apja</b> 4344692	4	2.8	2.3-3.2	225.5	3.6	2.7
<b>Õmma</b> -9295877	4	2.2	1.8-2.5	129.7	0.9	0.0

Paremaks ülevaateks esitame neljast tabelist (**4.11-4.14**) koondi failis [prior12\\_krlr.xls](#). Siia tabelisse on ka liidetud keskme lõikumised kaitstavate aladega ning järgmisest peatükist tulenev prioriteet-hinne. Väli **lisa** tähistab tabeli **4.14** mänge, ehk neid, kus tõenäoliselt ei piisa elupaiga tugihooldusest 1 km tsoonis (või on tegu valimi mõttes ebatüüpilise mänguga).

Sama tabel koos püselupaikade võönditega on esitatud xls-failis [meede\\_pep.xls](#).

### 4.3 Kokkuvõte

Käesoleva peatüki eesmärk oli välja tuua seos mängu suuruse ja kahe olulise teguri - kuivenduse ja lageraie vahel. 2009-2012 inventuuri viimase loenduse andmed viitavad selgelt asjaolule, et olulisim mängu suurust määramaks faktor on prognoositud elupaiga pindala 1 km raadiuse tsoonis. Negatiivsetest faktoritest on mängu suurusele olulisim kuivenduskraavide kilometraž prognoositud elupaigas. Koostatud mudelid viitavad sellele, et väljaspool prognoositud elupaika jäavad kraavid seostvad mängu suurusega nõrgemini, kuid siiski olulisel määral negatiivselt. Teine, kuid vaadeldud mudelite põhjal vähemoluline negatiivne faktor on lageraiealad prognoositud elupaigas. Lageraiealad väljaspool prognoositud elupaika ei näi mängu suurusega olulisel määral seostuvat.

Üldistades saadud tulemusi (käsitledes prognoositud elupaika sobiliku elupaigana, lageraiealasid lageraiealena ning kuivenduskraavi kilometraži mängu mingis ümbruses kuivendusintensiivsusena), sõnastame need nii.

1. Mängu suurust kujundavaks peamiseks teguriks on sobiliku elupaiga pindala selle (1 km) ümbruses.
2. Olulisemaks negatiivseks teguriks on kuivendusintensiivsus eelkõige mängu ümbruse (1 km) sobilikus elupaigas, kui ka väljaspool mängu ümbruse sobilikku elupaika.
3. Vähemoluliseks negatiivseks teguriks on lageraiealad mängu ümbruse (1 km) sobilikus elupaigas.
4. Lageraied väljaspool sobilikku elupaika ei näi mängu suurusega olulisel määral seostuvat.
5. Sobiliku elupaiga kuivendusintensiivsuse olulisest negatiivsest mõjuest mängu suurusele saab rääkida kuni 2 km tsoonini.
6. Mottesobilikku elupaiga kuivendusintensiivsuse mõju mängu suurusele väljaspool 1 km tsooni on negatiivne, kuid väheoluline, ning väljaspool mängu 2 km tsooni mitteoluline.

Kuivenduse ja lageraiealade teguri interaktsiooni analüüsimal mängu suurusele leiti viiteid selle kohta, et ilmselt on nimetatud kahe teguri toime mängu suurusele additiivne. See tähendab, et hetkel kasutatud andmete põhjal ei saa kinnitada (ega ka ümber lükata), et mängu suurus väheneks mõlema teguri kooseksistteerimisel täiendavalt.

Kõigi lageraietunnuste puhul nendime hetkel asjaolu, et analüüs kirjeldavad lageraiealade pindala parametri tuletuskäik kajastab vaid tegelikkuses kuni 5 aastat tagasi tehtud lageraeid. Arvestades varasemaid lageraiealasid võib lageraietest tuelnev efekt mängu suurusele olla veelgi suurem.

Kokkuvõtvalt, peamine ohutegur olevikus ja tulevikus on elupaikade kuivendus. Mida oleks seejuures vaja arvestada, ning mida käesolev analüüs ei arvesta, on see kuidas kuivendus tegelikult elupaigas mõjunud on. Seega oleks tulevikus vaja puhtalt maastikulise kuivendusindikaatori (kraavide kilometraž) kõrval analüüsida ka kuivenduse kestust (taimkatte näitajad, kuivendusobjektide vanus) kirjeldavaid tunnuseid.

Passiivsete kaitsemeetmetena saab mudelite põhjal soovitada:

1. Kuivendussüsteemide rajamise ja rekonstruktsioonide välistamist prognoositud elupaigas kuni 2 kilomeetri mängu keskmest ning väljaspool prognoositud elupaika kuni 1 km mängu keskmest.
2. Lageraiete välistamist prognoositud elupaigas kuni 1 km mängu keskmest.

Aktiivsete kaitsemeetmetena saab mudelite põhjal soovitada käesoleva paragrahvi tegevuste prognoosi sektsioonis esitatud neljas tabelis esitatud tugihooldusmeetmeid.



## 5 KAITSETEGEVUSTE PRIORITISEERIMINE

Kaitsetegevuste prioritiseerimisel lähtume kolmest tasemest: 1) demograafiline tase, ehk negatiivse trendiga suurte mängude seisundi parandamine on esmatähtis; 2) sidususe tase, ehk tuumala mängude seisundi parandamine on esmatähtis; 3) loodusdirektiivi elupaiga tase, ehk LD-elupaigaks inventeeritud aladel asuvate mängude looduskaitselise seisundi parandamine on esmatähtis.

Nende tegurite tasemetest on koostatud nn. otsustusmaatriks (*decision matrix*), mille abil leitakse teguri olemasolust tulenev mängule antav hinne. Rea lugemisel vasakult paremale on ar 1 neis veergudes, kus real nimetatud tegur on olulisem või samavärne veerus nimetatud tegurist. Ridade summeerimisel saadakse teguri olemasolust tulenev hinne. Kui tegurid reastada nende hinde järgi, saame tegurite prioriteetsuse. Vastav otsustusmaatriks on esitatud tabelis 5.1.

**Tabel 5.1:** Otsustusmaatriks.

	Trend & suurus			Sidusus			Elupaik							
	trend $\leq -1\%/_a$	trend $> -1\%/_a$	$> 3$ kukke	$\leq 3$ kukke	tuumalad 1-3	mistahes tuumala	astmelaud	-	pole LD elupaik	LD LK A	LD LK B	LD LK C	LD LK ?	hinne
trend $\leq -1\%/_a$	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1	12
trend $> -1\%/_a$										1				1
$> 3$ kukke	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1	1	11
$\leq 3$ kukke	1					1	1		1	1				4
tuumalad 1-3	1	1	1			1	1	1	1	1	1	1	1	11
tuumala	1	1		1			1	1	1					6
astmelaud				1		1								3
-														0
pole LD														0
LD LK A							1	1	1					3
LD LK B							1	1	1	1				4
LD LK C							1	1	1	1	1		1	6
LD LK ?							1	1	1	1	1	1		6

Kokkuvõtvalt - Suurima hinde saavad need mängud, 1) mille arvukus on languses trendiga  $\leq -1\%/_a$ , 2) kus viimase loenduse põhjal on enam kui 3 kukke, 3) mis asuvad kolmel suurimal tuumalal (Alutaguse, Kõrvemaa, Soomaa) ning 4) mis asuvad LD-elupaigatüübiks inventeeritud alal ning on kesises looduskaitselises seisundis.

Koondhindega mängude tabel, mis sisaldab nii 2009-2012 inventuuride mänge, kui ka varasemalt inven-

teeritud mänge (mida viimase 4 aasta jooksul ei inventeeritud) on esitatud tabelis [prior12.xls](#).

Tabelis on esitatud kaks ID veergu. Esimene neist (välja "ID") tähistab Keskkonnaregistri id-numbrit, mis on saadud inventuuri kokkuvõttetabelist<sup>1</sup>. Teine ID (välja "iID") on saadud viimase teadaoleva mängu keskme (vastavalt inventeeringimise aastale väljal äasta") lõikumisel Keskkonnaregistri metsisemängude kihiga. Seega, kui välja iID on tühi, kuid välja ID täidetud, **on mäng nihkunud registri polügonist väljapoole**. Taolisi mänge on kokku 64, milles 58 on viimaste andmete kohaselt ka asustatud.

Tabelis prior12.xls **5** on väljad **aasta** ja **min** - need kirjeldavad vastavalt mängu viimast külastusaastat ja leondatud kukkede arvu. Välja N näitab mitmel aastal on mängu alates 1984 a. külastatud. Mängu suhtelist trendi (kus võimalik) näitavad väljad **tr\_a** ja **tr\_l**, vastavalt additiivset trendi ning lineaarset trendi.

Väljad **kaitseala**, **püselupaik** ja **hoiuala** näitavad mängu keskme lõikumist riikliku raiserežiimiga alaga vastavalt Keskkonnaregistri seisule 20.04.2012. Väljad **loodusala** ja **linnuala** näitavad mängu keskme lõikumist loodusdirektiivi SAC-aladega ja linnudirektiivi SPA-aladega vastavalt Keskkonnaregistri seisule 20.04.2012.

## 5.1 Kokkuvõte

Eelnenud arvutuskäigu järel valmis inventuuride koondtabeli ja mängukeskmete kaardikihi põhjal mängude seisundi parandamise prioriteetsuse tabel. Suurima koondhinde said need mängud, 1) mille arvukus on languses trendiga  $\leq -1\%/_a$ , 2) kus viimase loenduse põhjal on enam kui 3 kukke, 3) mis asuvad kolmel suurimal tuumalal (Alutaguse, Kõrvemaa, Soomaa) ning 4) mis asuvad loodusdirektiivi elupaigatüübiks inventeeritud alal ja kesises looduskaitselises seiundis (C, B). Kokkuvõtvalt, selle tabeli põhjal tuleb välja, millised on tugevas languses olevad suured mängud, mis asuvad olulistel metsise tuumaladel ning LD-elupaigatüübiks, mille seisund ei ole kõige parem. Otsuseid, mida konkreetses mängus tuleb tegema hakata selle seisundi parandamiseks tuleb teha individuaalsel lähenemisel mängule.

<sup>1</sup> [metsismangud\\_7.08.2012.xls](#), vt. manustatud failid või lk. [51](#)



Bates, D., Maechler, M., Bolker, B. 2012. lme4: Linear mixed-effects models using S4 classes. R package version 0.999999-0.

URL <http://CRAN.R-project.org/package=lme4>

Elith, J., Phillips, S., Hastie, T., Dudik, M., Chee, Y., Yates, C. 2006. A statistical explanation of maxent for ecologists. *Diversity and Distributions* 17, 43–57.

Graf, R. F., Bollmann, K., Suter, W., Bugmann, H. 2004. Using a multi-scale model for identifying priority areas in capercaillie (*tetrao urogallus*) conservation.

Hijmans, R. J., Phillips, S., Leathwick, J., Elith, J. 2012. dismo: Species distribution modeling. R package version 0.7-17.

URL <http://CRAN.R-project.org/package=dismo>

Hilty, J., Lidicker Jr, W.Ž., Merenlender, A. 2006. Corridor Ecology: The Science and Practice of Linking Landscapes for Biodiversity Conservation. Island Press.

Lõhmus, A. 2001. Elupaik ja elupaigavalik: teooriast liigikaitseliste rakendusteni. Rmets: Möls, T. (toim.), Eesti Looduseuurijate Seltsi Aastaraamat. Teaduste Akadeemia Kirjastus, Tartu, pp. 225–268.

Majka, D., Jenness, J., Beier, P. 2007. Corridordesigner: Arcgis tools for designing and evaluating corridors. Available at <http://corridordesign.org>.

URL <http://corridordesign.org>

Mägi, P. 2011. Metsamajanduse mõju metsise (*tetrao urogallus* l.) mängude asustatusele. Master's thesis, Tallinna Ülikool.

Phillips, S., Anderson, R., Schapire, R. 2006. A maximum entropy approach to species distribution modeling. *Maximum entropy modeling of species geographic distributions* 190, 231–259.

Phillips, S., Dudik, M., Schapire, R. 2004. A maximum entropy approach to species distribution modeling.

Primack, R., Kuresoo, R., Sammul, M. 2008. Sissejuhatus looduskaitsebioloogiasse. Eesti Loodusfoto, Tartu.

R Development Core Team 2010. R: A Language and Environment for Statistical Computing. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria, ISBN 3-900051-07-0.

URL <http://www.R-project.org>

STARMAP 2012. Functional connectivity tools (funconn).

URL [http://www.nrel.colostate.edu/projects/starmap/funconn\\_index.htm](http://www.nrel.colostate.edu/projects/starmap/funconn_index.htm)

- Talvi, T. 1997. Metapopulatsiooni teoria ja liigikaitse. Rmts: Teder, T., Kull, K., Möls, T., Puura, I., Piirimäe, K. (toim.), Metapopulatsioonide teoria. Teaduste Akadeemia Kirjastus, Tartu, pp. 72–76.
- Taylor, P. D., Fahrig, L., With, K. A. 2006. Landscape connectivity: a return to the basics. Rmts: Crooks, K. R., Sanjayan, M. (toim.), Connectivity Conservation. Cambridge University Press, Ptk. Approaches to connectivity research, pp. 29–43.
- Tilgar, V., Mänd, R., Leivits, A. 1997. Kontinuaalsed metapopulatsioonid lindudel. Rmts: Teder, T., Kull, K., Möls, T., Puura, I., Piirimäe, K. (toim.), Metapopulatsioonide teoria. Teaduste Akadeemia Kirjastus, Tartu, pp. 77–81.
- Wilson, P. 2009. Guidelines for computing maxent model output values from a lambdas file.



## A TABELID

Alljärgnevalt on esitatud 434 inventeeritud mängu loendusandmed ja keskmetele vastavad 1 km raadiuse tsooni elupaiga näitajad. Veerus kaart on lisatud kaardipilt mängu keskmest. Selle legend on alljärgnev:

**sinisest punaseni muutuv raster** metsise elupaigaprognosist väärthus (sinine: 21%, punane: 100%);

**must ring** mängu viimasele keskmele vastav 1 km raadius;

**hall läbipaistev ala** registri mängupolygon;

**kollane joon** püselupaiga piiranguvööndi piir;

**roheline joon** püselupaiga sihtkaitse vööndi piir.

**Tabel A.1:** 2009-2012 invnetuuri viimase loenduse ning mängu keskmele vastavad näitajad.

nimi	aasta	min	mpn	tr.a	E1	KR1	KRe1	LR1	LRe1	keste
Aesoo	2010	2	-	-2.5	112.1	17.3	5.3	7.3	0.4	kaart
Agusalu	2012	0	Alutaguse		106.3	5.2	0.9	2.3	0.2	kaart
Ahekönnu	2009	2	Kaisma		77.8	24.8	6.1	15.8	6.1	kaart
Aidu	2012	0	-	-2.7	83.1	13.1	3.5	4.6	0.2	kaart
Alajõe	2012	3	Alutaguse	-1.2	245.5	0.0	0.0	4.0	1.8	kaart
Andi 1	2011	2	Kõrvemaa	-1.4	181.6	20.1	12.0	3.6	2.3	kaart
Andi 2	2011	1	Kõrvemaa	-2.7	90.6	20.9	6.3	9.4	0.1	kaart
Annamõisa 1	2011	3	Riisipere		52.0	9.5	2.2	3.8	1.0	kaart
Annamõisa 2	2010	3	Riisipere	-2.5	186.2	12.8	4.6	8.8	2.4	kaart
Araste	2009	5	SS	-0.8	178.8	19.1	12.2	7.5	4.4	kaart
Aruküla	2009	2	Hargla		314.1	8.4	8.4	5.6	5.6	kaart
Aruniidu	2011	2	SS		62.0	7.0	3.6	0.1	0.0	kaart
Arvila 1	2011	0	Alutaguse	-2.9	154.3	24.2	10.3	13.9	5.9	kaart
Arvila 2	2012	1	Alutaguse	-2.6	83.3	25.8	4.4	10.4	0.0	kaart
Arvila 3	2011	3	Alutaguse		298.2	22.9	22.2	8.9	8.9	kaart
Avinurme	2011	0	-	-3.2	5.0	14.4	0.1	4.8	0.1	kaart
Boroni	2012	2	Alutaguse		269.6	5.5	4.1	0.0	0.0	kaart
Ehmja	2011	1	-		37.3	23.8	1.8	3.3	0.1	kaart
Elsijärve	2010	5	Kõrvemaa	-1.1	258.7	1.7	1.3	0.0	0.0	kaart
Endla	2009	4	Endla	-0.6	230.8	22.8	17.0	0.4	0.3	kaart
Hara	2010	4	Kõrvemaa	-1.0	95.5	2.0	0.5	0.0	0.0	kaart
Harakajärve	2012	5	Kõrvemaa	-0.1	310.3	7.3	7.3	0.4	0.4	kaart
Hurda	2011	2	Rõuge		288.6	3.6	3.0	12.3	12.3	kaart
Hälvati X	2012	0	-		4.9	2.5	0.0	10.7	0.0	kaart
Höbringi	2012	7	Lääne-Eesti	1.4	258.2	1.0	1.0	5.5	5.3	kaart
Hüppassaare	2010	1	Soomaa	-2.4	155.4	11.3	7.1	0.1	0.0	kaart
Idva	2010	1	SS		68.4	16.8	4.3	12.4	0.0	kaart
Jaama	2011	3	Alutaguse	-2.1	78.2	12.4	2.3	2.7	0.0	kaart
Jaamaküla	2011	2	Soomaa		80.3	15.8	4.8	11.8	0.9	kaart
Jalastu	2011	0	Alutaguse	-3.4	0.0	22.0	0.0	84.8	0.0	kaart
Jaluse	2012	4	Juuru	-0.8	143.1	8.0	2.5	0.7	0.0	kaart
Jamsu	2012	3	Alam-Pedja		178.3	24.8	13.6	1.6	0.0	kaart
Juba	2011	3	Võru		151.1	5.8	1.5	9.4	3.5	kaart
Juhkreõue tee	2011	5	Soomaa		209.1	33.8	22.1	14.1	11.6	kaart
Jöesse 1	2012	0	-		47.8	19.0	3.3	4.5	0.4	kaart
Jöesse2	2012	3	-	-1.4	129.1	11.1	2.5	3.0	0.8	kaart
Jõhve X	2011	0	-		0.0	2.3	0.0	0.0	0.0	kaart
Jäärja	2009	0	Põhja-Liivi		152.6	26.2	13.7	4.2	0.7	kaart
Jüssi 1	2012	1	Kõrvemaa	-2.6	147.5	4.9	0.2	11.0	3.7	kaart
Jüssi 2	2012	1	Kõrvemaa	-1.9	218.5	4.7	0.7	2.4	2.0	kaart
Jüssi 3	2012	1	Kõrvemaa	-2.4	160.3	7.7	1.9	5.9	0.8	kaart
Kaasiksoo 1	2012	2	Alutaguse	-1.8	307.5	29.2	28.4	1.1	1.1	kaart
Kaasiksoo 2	2012	1	Alutaguse	-2.6	207.5	23.2	14.8	3.9	2.9	kaart
Kaasiku	2012	0	Lääne-Eesti	-3.0	129.4	21.7	9.7	2.3	1.5	kaart
Kaisma	2011	4	Kaisma		206.2	3.7	0.1	2.7	0.0	kaart
Kaisma 2	2011	0	Kaisma		218.6	36.1	25.1	3.9	1.9	kaart
Kalda	2010	3	Soomaa		169.3	8.5	3.0	7.2	4.1	kaart
Kallissaare	2012	2	Soomaa	-2.2	225.6	26.9	18.6	8.7	2.9	kaart
Karja	2009	2	Alutaguse		250.2	17.4	14.6	15.5	3.5	kaart
Karumölle 1	2009	1	Soomaa		79.9	23.3	6.1	15.4	1.4	kaart
Karumölle 2	2009	3	Soomaa		99.5	19.6	4.8	6.3	0.2	kaart
Kassinurme	2011	0	Kirikuraba	-3.4	39.3	27.7	3.7	12.8	0.3	kaart
Katkusoo 1	2010	0	Soomaa		141.2	7.6	6.4	2.1	0.0	kaart
Katkusoo 2	2010	0	Soomaa		193.0	12.0	7.6	5.7	1.2	kaart
Kaugoja	2012	4	Soomaa		184.1	8.3	2.9	9.2	3.9	kaart
Kauksi	2009	3	Alutaguse	-1.7	276.6	19.6	16.7	15.4	11.8	kaart
Kauni	2012	1	Soomaa	-3.2	235.7	22.8	15.8	7.4	5.5	kaart
Kaunissaare 1	2012	0	Kõrvemaa	-3.5	160.8	20.0	10.2	9.1	4.5	kaart
Kauru	2012	2	Endla	-2.1	57.5	23.2	5.3	6.7	0.0	kaart

Keedika	2012	6	Lääne-Eesti	195.7	1.0	0.0	1.3	0.5	kaart
Kellissaare	2010	0	Soomaa	164.0	21.3	9.6	12.4	4.0	kaart
Kellissaare raba	2010	4	Soomaa	260.1	21.1	17.3	17.4	13.1	kaart
Keretü	2011	7	Võru	224.8	12.3	3.4	8.7	6.1	kaart
Kernu	2012	2	Kõrvemaa	266.8	26.0	21.0	3.0	0.3	kaart
Kihmijärve 1	2010	6	Kõrvemaa	179.3	6.2	2.9	0.2	0.2	kaart
Kihmijärve 2	2012	0	Kõrvemaa	-3.4	183.8	25.3	15.2	3.7	kaart
Kiigemäe	2011	3	Kõrvemaa	-2.1	193.8	3.4	2.0	1.1	0.0
Kiikla	2012	2	Alutaguse	-1.8	290.1	22.1	20.8	8.4	kaart
Kiiseli	2011	2	Alutaguse	184.8	0.2	0.0	0.0	0.0	kaart
Kiisli	2011	6	Kaiu	0.2	232.3	8.9	7.6	13.2	7.6
Kikepera	2011	2	Soomaa	138.7	7.8	2.0	20.5	7.4	kaart
Kildemaa	2009	3	-	132.0	19.3	4.2	2.6	0.0	kaart
Kilgi soo	2011	1	-	120.9	13.6	3.5	5.1	1.9	kaart
Kirikuraba	2010	4	Kirikuraba	-1.9	115.5	10.7	3.3	5.2	0.1
Kiruvere (lõunapoolne)	2010	3	Kõrvemaa	213.8	11.3	10.7	4.4	4.1	kaart
Kiruvere (põhjapoolne)	2010	8	Kõrvemaa	168.5	7.4	6.5	7.0	4.7	kaart
Kivijärve	2012	0	Kõrvemaa	-3.4	137.6	10.3	2.5	2.0	0.0
Kivilaane	2010	5	Soomaa	183.4	11.9	5.5	8.4	1.1	kaart
Kivinõmme (lõunapoolne)	2010	3	Kaiu	-1.9	134.2	10.2	0.8	3.4	0.2
Kivinõmme (põhjapoolne)	2010	5	Kaiu	-0.9	282.9	3.2	2.9	1.5	0.8
Kliima	2009	1	Palumaa	-3.1	199.9	2.4	1.0	29.7	13.3
Koemetsa	2012	5	Hargla	0.4	313.8	14.8	14.8	4.3	kaart
Kohtru	2012	3	Kaisma	-1.4	104.2	9.9	2.5	12.9	2.2
Koitjärve	2012	5	Kõrvemaa	-1.2	276.9	18.6	15.7	16.2	14.5
Kolgu	2012	1	Kõrvemaa	-3.0	90.7	4.0	2.4	6.1	4.5
Kollanõmme	2010	1	Soomaa	-2.8	104.3	20.7	5.8	18.7	2.5
Konuvere	2009	3	SS	133.4	22.9	7.3	3.0	2.1	kaart
Koolma	2011	7	Alutaguse	-0.7	247.5	16.0	12.2	4.3	1.2
Koolma 1	2011	1	Alutaguse	-2.8	234.3	15.4	10.9	20.8	8.9
Kosesoo 2	2011	1	Kaisma	-3.2	102.7	4.3	1.8	10.2	1.9
Kosesoo1	2011	0	Kaisma	130.4	4.5	3.0	5.9	0.0	kaart
Kotiso	2012	2	-	83.5	25.7	5.0	8.2	1.4	kaart
Kreo 2	2010	3	Kõrvemaa	177.1	3.5	2.0	0.1	0.1	kaart
Kriski (Kivinõmme)	2012	0	Alutaguse	0.5	7.4	0.0	24.3	0.0	kaart
Kuijöe	2012	4	Lääne-Eesti	-0.6	272.9	7.2	5.0	0.2	0.2
Kuivasaare	2011	4	Alutaguse	183.2	0.0	0.0	0.0	0.0	kaart
Kuivassaare	2011	6	Alutaguse	169.0	2.9	2.2	0.1	0.1	kaart
Kullamäe	2012	3	Alutaguse	-2.3	229.7	4.2	3.2	0.9	0.6
Kullikünka	2011	4	Alutaguse	-0.0	275.8	27.6	24.4	14.9	11.4
Kullimaa 1	2011	1	Soomaa	-3.2	14.6	30.4	0.9	18.0	0.0
Kullimaa 2	2010	5	Soomaa	71.3	21.4	4.0	15.3	2.1	kaart
Kullimaa 3	2011	0	Soomaa	-3.3	67.5	25.5	5.3	22.0	2.8
Kullimaa 4	2010	4	Soomaa	138.0	20.0	7.5	17.7	5.3	kaart
Kullissaare	2012	0	Laekvere	274.3	26.0	23.6	12.8	7.4	kaart
Kurenurme	2012	0	Võru	-3.3	155.9	23.2	11.1	4.9	0.8
Kuresilda	2012	0	-	126.0	20.6	7.3	0.6	0.0	kaart
Kurgja	2011	3	Alutaguse	43.5	3.1	2.2	0.5	0.0	kaart
Kurgoja	2012	4	Soomaa	-1.5	97.4	17.5	4.8	6.1	1.7
Kuru	2012	0	Alutaguse	174.8	24.0	16.0	10.3	4.4	kaart
Kustja	2011	1	Kõrvetaguse	-2.1	154.9	2.3	1.1	3.6	2.8
Kuuraniidu X	2010	2	Soomaa	-3.1	93.7	21.2	7.5	0.0	0.0
Könnu	2011	1	-	-2.2	138.1	27.3	8.9	3.3	0.8
Könnu 2	2011	2	Alutaguse	224.1	0.2	0.2	2.3	1.0	kaart
Könnumaa-Väätsa 1	2012	4	Kõrvemaa	-0.0	297.8	25.9	25.2	1.6	1.4
Könnumaa-Väätsa 2	2009	2	Kõrvemaa	299.9	26.1	25.0	0.1	0.1	kaart
Könnumaa-Väätsa 3	2009	2	Kõrvemaa	216.4	30.9	19.9	6.3	3.8	kaart
Könnumaa-Väätsa 4	2009	2	Kõrvemaa	294.5	22.6	21.5	0.0	0.0	kaart
Könnumaa-Väätsa 5	2009	1	Kõrvemaa	279.2	29.3	27.5	0.1	0.1	kaart
Könnumaa-Väätsa 6	2011	0	Kõrvemaa	-3.4	268.7	24.1	22.6	1.3	0.6
Könnumaa-Väätsa 7	2011	2	Kõrvemaa	-2.2	250.2	23.4	19.6	0.2	0.1
Körsa	2011	1	-	55.0	18.1	4.3	13.5	0.0	kaart
Körve I	2009	1	Kõrvemaa	-2.9	222.6	16.4	9.6	5.2	4.0
Körve II	2009	4	Kõrvemaa	0.2	174.0	20.6	9.3	5.7	1.3
Körveküla	2011	2	Kõrvemaa	-2.7	216.9	7.7	3.5	3.6	1.7
Kõrvemaa 1	2009	5	Kõrvemaa	-1.4	298.5	23.6	22.2	1.2	1.2
Kõrvemaa 2	2009	3	Kõrvemaa	273.6	24.8	21.5	1.6	1.6	kaart
Kõrvemaa 3	2009	1	Kõrvemaa	67.6	15.6	4.7	8.2	0.0	kaart
Kõrvemaa 4	2011	2	Kõrvemaa	43.7	12.2	1.0	22.4	0.4	kaart
Kõrvemaa 5	2010	5	Kõrvemaa	160.1	13.1	8.6	2.6	1.0	kaart
Kõrvemaa 6	2010	6	Kõrvemaa	265.3	26.2	25.1	10.8	10.5	kaart
Kõrvengura 2	2009	1	Kõrvemaa	193.0	1.5	0.9	0.0	0.0	kaart
Kõrvetaguse 1	2011	1	Kõrvetaguse	185.7	12.4	3.6	6.1	0.0	kaart
Kõrvetaguse 2	2011	1	Kõrvetaguse	-2.8	256.2	1.8	0.7	13.1	11.6
Kõrvetaguse 3	2012	3	Kõrvetaguse	-2.3	159.7	3.3	0.4	22.9	21.4
Kövera	2012	0	Palumaa	-3.0	272.3	0.5	0.5	6.7	5.7
Köveri	2012	0	Luitemaa	266.4	17.3	15.0	0.6	0.3	kaart
Kädva	2011	2	-	-2.6	137.8	25.2	7.4	0.7	0.0
Kärasü	2012	1	Alutaguse	171.9	18.3	10.7	5.5	0.8	kaart
Kärje	2011	2	Alutaguse	198.7	17.0	11.4	43.4	24.8	kaart
Kärsu	2011	5	Soomaa	-0.4	275.1	18.1	15.6	2.2	2.0
Laianiidu 1	2011	0	SS	56.6	13.8	1.3	8.8	0.9	kaart
Laianiidu 2	2011	3	-	125.5	19.4	4.4	4.0	0.3	kaart
Laima	2012	2	Lihula	88.7	0.8	0.0	9.8	0.4	kaart
Laiusevälja	2011	2	Laekvere	-2.3	124.6	16.8	5.6	2.4	0.4
Lamboja	2009	0	Põhja-Liivi	79.5	9.5	3.6	0.2	0.0	kaart
Lasa 1	2010	0	Tündre	176.5	7.7	3.4	8.0	4.5	kaart
Lasa 2	2010	2	Tündre	227.9	5.7	4.1	6.6	4.1	kaart
Laukasoo	2011	5	Alutaguse	-1.0	282.8	23.2	20.5	0.2	0.2
Laukasoo 4	2010	3	Kõrvemaa	-1.5	215.0	9.4	6.2	0.5	0.2

Laukesoo	2010	2	SS	-2.7	234.9	20.9	17.9	3.0	2.0	kaart
Laukesoo 1	2011	2	Kõrvemaa	-2.3	65.3	6.5	1.4	0.2	0.0	kaart
Laukesoo 2	2012	0	Kõrvemaa	-3.4	238.4	2.5	2.5	0.0	0.0	kaart
Lavassaare	2012	1	-	-	97.0	4.5	2.2	0.1	0.1	kaart
Laviku	2010	3	Kõrvemaa	-1.5	147.5	3.6	1.1	0.0	0.0	kaart
Lebavere-Rünga 1	2009	2	Alutaguse	-	250.3	0.3	0.2	26.8	21.4	kaart
Lebavere-Rünga 2	2011	2	Alutaguse	-2.7	135.7	1.7	0.9	31.7	14.1	kaart
Leetva	2010	2	Soomaa	-	160.3	40.6	15.0	18.5	12.4	kaart
Leevre	2010	2	SS	-1.8	46.4	1.2	0.0	0.5	0.0	kaart
Lehtsaare 1	2012	0	Soomaa	-3.3	274.8	15.0	12.5	5.3	3.7	kaart
Lehtsaare 2	2012	0	Soomaa	-3.3	233.0	31.7	24.7	13.9	4.1	kaart
Leidissoo	2009	2	Lääne-Eesti	-	122.4	3.0	1.3	3.0	0.5	kaart
Lemmaku	2011	2	Alutaguse	-2.3	251.3	16.4	12.0	7.3	5.1	kaart
Lemmjöe 1X	2010	3	-	-1.6	104.8	1.7	1.0	0.0	0.0	kaart
Lemmjöe 2X	2010	5	Soomaa	-0.8	93.6	4.7	0.0	0.1	0.0	kaart
Lepakose	2012	0	Soomaa	-3.3	191.4	21.2	15.6	23.8	18.6	kaart
Leterma	2012	4	Alutaguse	-0.5	277.7	5.5	1.7	1.2	0.6	kaart
Leva	2009	6	Juuru	-1.1	117.6	3.6	0.2	0.0	0.0	kaart
Liivoja 1	2010	1	Kõrvemaa	-	205.6	17.3	11.1	5.6	3.8	kaart
Liivoja 2	2010	1	Kõrvemaa	-	256.8	6.7	5.2	3.8	3.2	kaart
Linajärve	2009	1	Kõrvemaa	-3.4	254.5	0.5	0.3	7.1	6.8	kaart
Linnuraba	2012	2	Kõrvetaguse	-	180.7	2.3	0.4	0.6	0.0	kaart
Lintsi 1	2009	4	Kõrvemaa	-	148.3	16.0	6.2	2.0	1.7	kaart
Lintsi 2	2012	0	Kõrvemaa	-	210.6	23.0	16.5	18.7	6.6	kaart
Lintsi 3	2012	0	Kõrvemaa	-3.4	145.1	12.1	8.3	1.5	0.5	kaart
Litsemäe 1	2010	1	Kõrvemaa	-	86.1	2.6	0.0	1.4	0.0	kaart
Litsemäe 2	2010	2	Kõrvemaa	-2.4	135.4	11.0	5.1	0.7	0.1	kaart
Lodja 1	2010	1	-	-	30.2	18.9	2.7	12.0	0.4	kaart
Lodja 2	2010	1	Soomaa	-	62.0	22.3	6.8	5.5	0.4	kaart
Loibu II	2009	1	Kõrvemaa	-2.8	219.7	1.9	1.3	3.5	3.4	kaart
Luiste	2011	1	SS	-2.6	192.7	17.4	9.6	11.8	5.2	kaart
Lutsu	2009	3	Soomaa	-1.7	76.1	4.3	1.0	2.6	0.0	kaart
LuutsnikuX	2011	0	Rõuge	-3.4	160.2	20.3	10.5	22.2	6.8	kaart
Lõmmelu	2011	3	Soomaa	-1.5	196.3	18.1	12.6	2.5	0.9	kaart
Lähkma	2010	1	-	-	80.4	17.5	4.1	7.6	1.9	kaart
Lümandu	2011	5	Kõrvetaguse	-1.2	125.0	8.1	3.1	2.6	0.0	kaart
Maalema	2011	4	Kõrvemaa	-	213.5	23.5	15.8	9.3	4.3	kaart
Maapaju 1	2009	3	Kõrvemaa	-2.3	298.6	14.7	13.5	58.7	54.4	kaart
Maapaju 2	2012	1	Kõrvemaa	-1.8	306.7	13.4	13.2	5.3	5.2	kaart
Maetsma	2012	6	Alutaguse	-	136.2	13.1	5.3	35.4	5.7	kaart
Marana	2012	2	Soomaa	-	104.3	19.8	5.4	4.5	1.3	kaart
Marimetsa	2012	2	Lääne-Eesti	-1.4	119.9	11.1	3.1	6.9	0.6	kaart
Marina	2012	1	-	-	17.7	27.9	1.7	16.7	0.0	kaart
Massiaru	2009	1	-	-	25.9	25.7	3.4	9.4	0.7	kaart
Matkasoo	2010	1	Alutaguse	-	253.1	4.3	2.8	0.0	0.0	kaart
Merja	2009	2	Endla	-1.7	201.4	20.0	16.0	1.1	1.0	kaart
Metsääre	2011	2	Soomaa	-	74.4	22.9	5.3	23.1	0.9	kaart
Miiloja	2011	4	Alutaguse	-	158.5	10.9	4.6	9.3	3.6	kaart
Mukri	2012	3	-	-	67.1	11.3	2.3	7.7	0.6	kaart
Mustajärve 1	2012	1	Alutaguse	-	284.8	16.2	14.9	4.0	3.7	kaart
Mustajärve 2	2012	1	Alutaguse	-	230.0	23.3	18.2	5.5	4.8	kaart
Mustassaare	2012	3	Alutaguse	-	223.8	21.3	15.2	9.6	2.0	kaart
Mustassaare 1	2010	6	Alutaguse	-	262.0	8.3	6.7	0.9	0.1	kaart
Mustla-Nõmme	2011	7	Kõrvemaa	-	159.0	6.1	2.6	6.9	2.5	kaart
Mustraba 1	2011	3	Soomaa	-1.6	231.0	13.5	12.1	0.0	0.0	kaart
Mustraba 2	2011	0	Soomaa	-	14.5	7.1	0.3	15.0	1.2	kaart
Mustraba 3	2011	3	Soomaa	-	113.0	7.4	3.8	1.7	0.0	kaart
Mustu	2012	0	-	-	83.9	7.0	0.1	6.3	2.1	kaart
Möla	2012	0	Soomaa	-	142.2	22.8	13.3	10.1	8.8	kaart
Möttuse	2010	6	Tündre	-	301.8	5.9	5.7	4.4	4.4	kaart
Möttuse	2009	2	Luitemaa	-	115.4	14.2	4.7	7.9	1.4	kaart
Mädajärve X	2010	1	Kõrvemaa	-	111.9	6.5	2.7	0.1	0.0	kaart
Mädara 1	2010	3	Soomaa	-	231.9	34.1	25.9	12.2	6.3	kaart
Mädara 2	2010	0	Soomaa	-3.1	253.3	33.7	27.2	12.4	8.4	kaart
Mähuste	2011	2	Kõrvemaa	-1.9	226.9	3.3	2.4	18.3	9.5	kaart
Mäliste 1	2010	1	Kaisma	-3.0	63.4	4.2	0.9	1.9	0.0	kaart
Mäliste 2	2012	6	Kaisma	-0.1	133.5	4.0	1.3	0.2	0.0	kaart
Mäliste 3	2010	0	Kaisma	-3.3	130.2	13.1	6.9	2.3	0.2	kaart
Männikvälja 2	2011	1	Alutaguse	-2.6	196.7	7.2	4.3	6.3	3.9	kaart
Mölke	2010	2	Soomaa	-	219.6	30.0	21.1	1.6	0.8	kaart
Mölke 2	2010	1	Soomaa	-	241.3	25.5	17.5	1.7	0.7	kaart
Nepste	2012	2	-	-	4.0	13.0	0.2	8.2	0.0	kaart
Nigula	2011	0	-	-3.4	103.2	9.0	2.4	0.0	0.0	kaart
Nihu	2010	2	Tündre	-2.6	311.9	5.2	5.1	6.0	6.0	kaart
Nimetu 1	2012	1	Endla	-2.6	43.6	21.9	2.6	5.9	0.2	kaart
Nohipalu 1	2012	0	Palumaa	-2.9	174.1	10.1	7.5	0.1	0.1	kaart
Nohipalu 2	2012	1	Palumaa	-2.6	273.4	0.5	0.5	3.3	3.0	kaart
Nõlva	2010	1	Kaisma	-2.1	114.8	26.7	8.1	12.3	3.6	kaart
Nõlvasoo	2012	5	-	-	100.5	19.9	7.5	1.1	0.1	kaart
Nõmmeri	2010	1	Kõrvemaa	-3.3	165.4	1.5	0.8	18.0	8.4	kaart
Nõmmitsa	2012	4	Soomaa	-	288.1	23.4	21.8	3.7	3.4	kaart
Nõmmitsa 1	2012	10	Soomaa	3.2	205.8	18.6	11.1	10.5	4.3	kaart
Nüri	2010	2	-	-2.7	0.0	26.0	0.0	77.9	0.0	kaart
Oissaare	2009	1	Soomaa	-2.7	235.6	20.8	15.8	14.0	9.0	kaart
Oodsipalo	2012	0	Palumaa	-3.1	234.1	12.9	8.2	5.0	0.9	kaart
Oonurme	2012	4	Alutaguse	-1.5	42.3	15.3	2.4	10.3	2.0	kaart
Orava	2011	1	Palumaa	-2.7	137.0	4.8	2.4	9.0	1.6	kaart
Orelluska 1	2011	1	Palumaa	-3.0	261.4	1.4	1.4	4.2	3.7	kaart
Orelluska 2	2011	2	Palumaa	-1.6	312.5	0.2	0.2	3.5	3.5	kaart
Orujärve	2009	2	Riisipere	-0.7	146.9	4.5	1.6	0.0	0.0	kaart
Oruveski	2011	2	Kõrvemaa	-2.6	202.1	14.3	9.4	0.0	0.0	kaart

Oti	2011	4	Laekvere	-0.5	224.8	14.4	12.9	3.6	1.0	kaart
Paadenumre	2011	5	Alutaguse		228.0	20.4	16.4	5.9	4.1	kaart
Paanikse	2012	1	Tündre		237.8	13.6	11.1	5.9	5.1	kaart
Paelama	2010	3	Soomaa	-1.3	294.7	9.8	9.8	0.2	0.2	kaart
Palase	2009	3	Kaisma		145.2	1.8	0.0	0.0	0.0	kaart
Palupõhja 2	2011	2	Alam-Pedja	-2.0	242.9	1.6	0.1	0.8	0.7	kaart
Palupõhja 3a	2011	3	Alam-Pedja	-2.0	48.1	0.4	0.0	0.1	0.0	kaart
Palupõhja 3b	2011	5	Alam-Pedja	-0.7	133.3	0.6	0.0	0.0	0.0	kaart
Parasma	2012	1	SS		77.9	2.4	0.0	0.4	0.0	kaart
Paraspöllu	2012	2		-2.6	66.6	15.6	3.0	1.8	0.0	kaart
Parika 1	2012	1	Alam-Pedja	-2.6	218.5	24.7	19.4	14.5	4.9	kaart
Parika 2	2012	4	Alam-Pedja	-1.0	243.6	9.8	7.5	2.5	1.0	kaart
Parika 3	2012	7	Alam-Pedja		130.1	20.2	10.9	1.2	0.1	kaart
Parmu	2010	2	Missu		12.9	2.9	0.0	4.5	0.0	kaart
Pasti	2010	3	Alutaguse		81.0	20.2	6.3	6.8	0.4	kaart
Pautsjärve	2012	0	Hargla	-3.3	225.2	2.9	1.3	0.7	0.0	kaart
Peedla	2012	3	Laekvere		148.0	5.5	1.3	15.7	1.5	kaart
Peenarsoo	2012	6	Alam-Pedja		239.9	0.0	0.0	0.0	0.0	kaart
Peraküla	2012	0	Lääne-Eesti		203.6	0.0	0.0	4.6	2.4	kaart
Peraküla 2	2012	1	Tündre		225.2	6.0	5.2	0.8	0.7	kaart
Peressaare 1	2010	1	Alutaguse		138.9	18.3	7.5	13.0	1.1	kaart
Peressaare 2	2010	2	Alutaguse		61.6	25.5	6.1	13.3	0.7	kaart
Perila-Esku	2012	4	SS	-2.4	302.6	26.4	25.4	1.1	1.0	kaart
Permisküla	2012	6	Alutaguse	0.1	84.7	6.0	0.3	2.9	1.4	kaart
Piirumi	2009	2	Luitemaa		113.2	14.6	0.5	3.9	0.0	kaart
Puumetsa	2010	1		-2.7	69.0	21.9	2.3	5.6	0.0	kaart
Pikasilla soo	2012	4	Alutaguse	-0.1	310.2	12.3	11.7	11.7	11.7	kaart
Pikkasaare	2012	1	Kõrvemaa		304.6	0.0	0.0	2.1	2.1	kaart
Pikkmetsa	2012	2	Soomaa	-2.1	181.2	21.8	13.7	19.5	9.0	kaart
Pikva	2012	1	Kõrvemaa	-2.0	292.9	31.2	28.8	13.5	13.5	kaart
Pillapalu	2011	0	Kõrvemaa	-2.7	313.3	14.8	14.8	2.0	2.0	kaart
Pohlaaru	2011	2	Alutaguse	-2.8	214.3	15.9	11.5	21.7	12.2	kaart
Prääma	2011	1	Kõrvemaa		1.9	14.2	0.1	14.6	0.2	kaart
Puhatu	2012	1	Alutaguse		140.1	16.9	4.8	1.2	0.6	kaart
Punasoo 1	2009	1	Alutaguse		162.2	34.3	8.0	10.9	9.3	kaart
Punasoo 2	2012	1	Alutaguse	-2.6	231.3	17.4	11.9	7.1	6.3	kaart
Purtsi 1	2011	1	Väike-Emajõe		293.8	7.9	6.4	2.3	2.0	kaart
Purtsi 2	2012	1	Hargla	-3.0	13.1	10.3	0.5	18.1	0.2	kaart
PödrasooX 1	2010	2	Alam-Pedja		227.6	2.6	1.9	0.0	0.0	kaart
PödrasooX 2	2011	6	Alam-Pedja	-1.5	207.7	2.5	1.8	1.7	1.7	kaart
Pölendmaa	2011	2	Soomaa	-2.2	128.5	18.4	7.8	13.0	1.3	kaart
Põrgujärve 2	2012	5	Hargla	-0.6	314.1	6.9	6.9	7.5	7.5	kaart
Pähni	2011	0	Rõuge	-3.4	168.5	7.8	3.8	18.4	5.4	kaart
Pöörikaasiku	2011	9	Soomaa		215.3	27.5	20.0	13.6	1.9	kaart
Pühajõe	2010	3		-	28.4	31.7	3.6	26.1	0.3	kaart
Raeküla	2010	3	Alutaguse		262.3	0.0	0.0	8.5	6.5	kaart
Rajasoo	2012	3	Alutaguse	-0.8	314.1	4.3	4.3	4.2	4.2	kaart
Rangu	2010	1	SS	-2.7	212.1	1.8	1.8	0.1	0.0	kaart
Rassi	2012	2	Soomaa		201.3	9.8	5.1	7.0	0.6	kaart
Ratva	2009	4	Alutaguse	-1.3	114.3	20.6	12.1	13.2	0.9	kaart
Reastvere	2011	6	Laekvere	-0.4	53.2	16.1	4.3	2.3	0.0	kaart
Rehesaare	2010	3	Kõrvemaa	-2.1	79.4	5.8	0.0	3.0	1.1	kaart
Reinse 1	2010	4	Soomaa		242.5	17.5	12.7	4.9	3.0	kaart
Reinse 2	2010	1	Soomaa		237.6	20.8	14.8	3.8	2.8	kaart
Repna	2011	3	Alutaguse	-2.1	230.5	0.1	0.1	3.3	2.2	kaart
Rihma	2011	6	Kõrvemaa	0.5	112.2	6.2	2.8	6.0	1.8	kaart
Rihula	2011	2	Alutaguse	-2.1	182.9	20.4	13.5	2.9	2.2	kaart
Rihula 2	2011	1	Alutaguse	-2.6	181.6	8.2	5.3	5.6	2.8	kaart
Riisa	2011	1		-	103.7	9.7	0.1	7.6	1.1	kaart
Rikardi	2010	1	SS		26.0	22.4	2.3	22.6	0.0	kaart
Ristikivi	2012	7	Alutaguse	3.7	277.2	4.5	4.5	1.3	1.3	kaart
Rohe	2011	3	Laekvere	-1.7	199.4	19.7	11.7	7.5	7.5	kaart
Rohusaare II	2012	2	Kõrvemaa	-2.1	201.7	2.7	0.7	9.9	7.5	kaart
Rongu-Idaserva	2009	1	Põhja-Liivi	-1.7	66.2	11.3	6.1	0.1	0.0	kaart
Rongu-Kotkapesa	2011	1	Põhja-Liivi	-2.9	61.8	0.2	0.2	0.0	0.0	kaart
Rongu-Turbaauna	2009	1	Põhja-Liivi	-2.7	57.0	8.0	2.6	0.2	0.0	kaart
Rongu-Ürgmetsa	2011	0	Põhja-Liivi	-3.4	260.5	22.2	17.7	0.8	0.2	kaart
Roostaja	2012	7	Alutaguse	0.7	310.9	0.4	0.4	12.5	12.5	kaart
Rootsi X	2012	0			0.0	3.3	0.0	0.2	0.0	kaart
Roovere	2010	1			56.5	11.5	2.4	6.8	0.0	kaart
Rubina	2012	2	Tündre		307.3	25.8	25.4	0.0	0.0	kaart
Ruila	2011	8	SS	0.1	185.7	0.0	0.0	0.0	0.0	kaart
Rumbi	2010	3		-	129.6	17.8	6.8	8.4	0.4	kaart
Ruunakünka	2011	1	Alutaguse	-1.1	259.5	11.2	10.2	0.4	0.2	kaart
Röösa	2010	5	Kõrvemaa	-1.3	238.9	12.8	8.5	0.8	0.3	kaart
Räksi	2010	3	Soomaa	-2.2	260.5	27.1	23.5	1.1	0.8	kaart
Saara	2009	7	Alutaguse	0.9	155.2	26.5	11.9	26.5	3.2	kaart
Saarepöllu	2012	0		-	105.8	10.5	5.2	0.6	0.0	kaart
Saarevälja	2010	5	Kõrvemaa	-0.5	186.8	7.7	0.7	12.7	0.0	kaart
Saarjõe 1	2012	2	Soomaa	-2.2	288.6	21.2	19.0	13.6	12.4	kaart
Saarjõe 2	2012	5	Soomaa	-0.3	95.7	15.2	3.9	12.4	3.3	kaart
Sadramõtsa 1	2011	0	Rõuge	-3.4	137.4	4.8	1.0	48.3	8.5	kaart
Sadramõtsa 2	2012	1	Rõuge	-2.1	179.4	8.2	3.0	65.9	41.0	kaart
Saessaare	2010	1	Soomaa		149.1	16.3	14.5	0.2	0.1	kaart
Sakussaare	2011	4	Laekvere	-0.9	205.4	23.7	15.7	0.0	0.0	kaart
Salutaguse X	2009	3	Laekvere		169.5	20.4	12.5	22.6	1.5	kaart
Sandre-Metsavahi	2009	1		-1.9	51.8	5.4	2.1	0.0	0.0	kaart
Sandre soo	2009	3	Põhja-Liivi	-1.1	84.9	5.2	0.3	0.7	0.0	kaart
Sangla	2012	6	Alam-Pedja		178.7	8.0	3.8	1.4	0.0	kaart
Saunametsa	2011	0		-3.3	67.2	19.5	5.8	0.8	0.0	kaart
Seinapalu	2011	1	Imavere	-3.0	136.5	27.0	12.5	2.7	0.5	kaart

Selisoo 1	2009	1	Alutaguse	-2.3	239.2	27.0	21.2	9.3	7.7	kaart
Selisoo 2	2009	3	Alutaguse	-2.1	225.6	25.7	16.3	6.2	0.9	kaart
Selja	2011	3	-	-	12.2	28.7	0.8	5.4	0.1	kaart
Seljaküla	2012	5	Lääne-Eesti	-0.1	275.2	2.3	0.3	2.4	2.3	kaart
Seljamäe	2009	2	Alutaguse	-2.3	274.8	14.8	12.8	14.8	3.9	kaart
Seruküla 1	2012	6	Soomaa	-	248.8	13.4	10.5	11.9	4.4	kaart
Seruküla 2	2012	2	Soomaa	-	105.4	12.6	4.6	8.9	0.8	kaart
Seruküla 3	2012	1	Soomaa	-	148.7	13.6	4.4	7.3	2.3	kaart
Seruküla 4	2012	1	Soomaa	-	272.7	23.6	21.2	7.0	6.0	kaart
Sirts-Udriku	2011	8	Alutaguse	0.4	240.2	5.4	3.6	18.9	1.1	kaart
SiugaX	2011	1	Hargla	-	162.5	8.8	2.9	12.4	3.9	kaart
Sookuninga-Suursoo	2009	1	Põhja-Liivi	-1.9	203.7	22.8	15.4	4.3	0.6	kaart
Sookuninga-Väikesoo	2012	3	Põhja-Liivi	-0.7	214.6	16.0	10.8	0.4	0.2	kaart
Sootaguse	2009	3	Laekvere	-	249.7	20.2	18.9	19.0	6.7	kaart
Sortsi	2011	5	Kirikuraba	-1.3	164.9	34.3	20.2	2.0	1.5	kaart
Suigu	2010	8	Alutaguse	0.2	309.0	17.2	16.9	0.4	0.4	kaart
Surdí	2010	1	Kõrvemaa	-3.1	256.7	1.5	1.5	6.5	5.0	kaart
Suru	2012	2	Kõrvemaa	-1.6	299.1	6.1	5.0	14.8	12.7	kaart
Suuressaare	2010	4	Alutaguse	-0.6	285.7	21.0	20.8	19.6	19.6	kaart
Säki	2009	6	Alutaguse	-	147.0	4.2	2.6	17.1	5.6	kaart
Sütemetsa	2012	2	-	-	119.4	16.5	6.6	5.3	0.4	kaart
Taarikönnu	2011	2	SS	-	127.3	12.7	3.2	3.9	0.3	kaart
Taga-Pölliku	2011	2	Kõrvemaa	-2.1	154.8	22.2	14.0	6.8	2.9	kaart
Tagajöe	2012	0	Alutaguse	-3.2	233.4	19.9	14.9	20.1	14.4	kaart
Tammikmäe	2010	3	Kõrvemaa	-2.5	186.9	20.3	16.0	3.4	1.6	kaart
Tammissaare	2011	8	Laekvere	1.5	302.3	13.4	12.6	0.4	0.4	kaart
Tedremäe	2012	1	Palumaa	-2.1	277.5	1.7	1.0	0.0	0.0	kaart
Tiduvere	2011	0	SS	-3.3	151.7	28.8	13.9	10.6	0.9	kaart
Tipu	2010	3	Soomaa	-1.6	161.2	11.8	5.1	1.4	0.0	kaart
Tolkuse	2011	2	Luiteema	-3.0	164.2	12.6	0.6	0.1	0.0	kaart
Treski	2012	0	Palumaa	-3.5	171.1	6.1	2.7	12.7	9.3	kaart
Tsooru	2012	3	Hargla	-	232.1	14.1	10.2	2.4	1.3	kaart
Tudulinna raba	2011	7	Alutaguse	0.6	306.8	25.0	24.0	2.0	2.0	kaart
Tuhu X	2012	0	-	-3.4	75.2	12.2	1.8	0.1	0.1	kaart
Tuksmani	2010	1	Kõrvemaa	-	166.4	7.2	3.5	17.3	3.6	kaart
Tuuliku	2009	1	Põhja-Liivi	-2.1	77.0	6.7	2.3	0.9	0.0	kaart
Töivere	2009	1	Endla	-2.4	106.8	16.8	6.3	7.3	1.0	kaart
Töllasaare	2012	4	Alam-Pedja	-	220.3	3.7	2.2	0.0	0.0	kaart
Törämaa	2011	1	-	-	52.8	2.8	0.3	0.0	0.0	kaart
Törasoo	2012	10	Kaisma	1.7	188.2	1.2	0.9	0.1	0.1	kaart
Törvaagu	2010	6	Soomaa	-	284.9	23.8	23.8	0.6	0.6	kaart
Tänavjärve	2012	5	Lääne-Eesti	-	185.8	9.1	6.8	0.9	0.1	kaart
Tündre	2010	3	Tündre	-1.1	299.0	14.4	13.6	1.9	1.9	kaart
Ubajärve	2012	4	Hargla	-1.4	275.7	11.2	9.2	5.7	4.5	kaart
Üdriku-Punasoo	2009	7	Alutaguse	0.3	200.3	13.2	8.0	27.7	2.9	kaart
Ulitina	2012	0	Palumaa	-3.1	113.5	3.3	0.7	0.0	0.0	kaart
Uljaste	2011	2	Alutaguse	-	150.0	26.5	16.6	12.5	2.2	kaart
Urevere	2009	2	-	-	0.8	22.6	0.1	7.8	0.0	kaart
Uuemöisa 1	2010	2	Kõrvemaa	-2.2	204.6	3.4	2.5	0.0	0.0	kaart
Uuemöisa 2	2010	1	Kõrvemaa	-	279.8	10.2	6.0	0.3	0.2	kaart
Uuemöisa 3	2011	1	Kõrvemaa	-3.0	296.5	7.9	6.8	0.1	0.1	kaart
Vabriku	2011	2	Soomaa	-	194.8	17.3	13.1	14.1	7.8	kaart
Vahelaane	2010	2	SS	-2.5	157.9	26.7	10.7	9.3	3.0	kaart
Vaki	2010	1	SS	-2.7	162.7	17.5	11.3	8.4	1.3	kaart
Valgejöe	2012	5	Kõrvemaa	-	282.7	7.0	4.9	10.9	9.9	kaart
Valgeraba	2009	1	Soomaa	-	94.3	9.5	2.3	22.6	1.2	kaart
Valgesoo	2012	6	Alutaguse	-0.4	282.2	17.3	15.3	0.7	0.5	kaart
Vana-Nurtu	2012	2	Kaisma	-2.7	205.5	13.1	8.5	13.7	2.8	kaart
Vanamöisa	2010	6	Kõrvemaa	-	123.1	9.7	2.9	8.4	1.7	kaart
Vänaveski 1	2010	2	Soomaa	-2.2	214.8	27.5	19.3	16.6	3.5	kaart
Vänaveski 2	2010	3	Soomaa	-1.8	270.0	28.3	23.9	3.9	3.9	kaart
Vasavere	2010	3	Alutaguse	-	106.1	27.6	10.3	14.3	4.0	kaart
Vastemöisa X	2010	3	Soomaa	-1.8	129.1	11.9	2.8	0.8	0.0	kaart
Västja	2010	0	Kaisma	-3.4	90.3	19.6	5.8	6.2	0.3	kaart
Vea	2009	1	Kaiu	-2.8	189.2	1.4	0.2	12.3	5.1	kaart
Veletu 1	2011	8	Alutaguse	1.0	294.3	5.9	5.9	0.2	0.2	kaart
Veletu 2	2012	0	Alutaguse	-2.9	249.7	5.0	3.6	1.9	1.9	kaart
Veletu 3	2011	5	Alutaguse	-0.8	300.9	1.5	1.1	1.6	1.6	kaart
Venemurru soo	2012	2	Luiteema	-	199.5	19.8	12.3	13.0	6.3	kaart
Vennissaare	2010	5	Soomaa	-	278.7	20.6	18.1	7.4	6.9	kaart
Vennissaare 2	2010	1	Soomaa	-	271.7	22.3	18.1	6.3	5.2	kaart
Vergi	2010	3	Kõrvemaa	-	279.2	2.4	2.1	0.1	0.1	kaart
Vetla suurmäng	2011	1	Kõrvemaa	-1.4	307.4	12.2	11.9	9.4	8.7	kaart
Vidruka	2011	1	Lääne-Eesti	-3.0	152.2	14.3	2.9	7.5	6.2	kaart
Vikipalu	2012	1	Kõrvemaa	-2.4	313.3	12.1	12.0	13.0	12.7	kaart
Vila	2012	8	Kõrvemaa	1.5	259.4	21.2	18.3	17.3	12.9	kaart
Vilbu	2012	0	Võru	-3.3	163.6	18.4	8.8	6.9	3.1	kaart
Vilikonsa e. Luigemetsa	2011	2	Kaiu	-2.1	121.1	0.1	0.0	1.6	0.0	kaart
Vilita	2012	3	SS	-	191.7	15.4	9.8	17.5	7.5	kaart
Viluvere	2009	3	-	-	97.4	16.7	7.1	8.5	0.0	kaart
Vinso	2011	2	Palumaa	-1.9	239.4	4.5	3.4	1.1	1.0	kaart
Vireksaare	2011	1	Soomaa	-	113.0	16.8	6.6	0.3	0.1	kaart
Virla	2011	1	Kõrvemaa	-2.8	260.6	2.3	1.8	4.9	4.9	kaart
Virna	2012	1	Endla	-2.8	6.7	9.1	0.0	0.7	0.0	kaart
Virunurme	2011	0	Alutaguse	-2.9	193.9	9.5	6.0	8.4	7.7	kaart
Virunurme 2	2011	2	Alutaguse	-	194.2	11.3	9.8	7.0	6.4	kaart
Visusti	2011	1	Kirikuraba	-3.0	117.5	18.5	9.7	4.1	0.9	kaart
Vöhheru	2011	3	Kõrvetaguse	-2.3	223.9	4.1	1.3	0.1	0.0	kaart
Võhunõmme	2012	3	Alutaguse	-1.6	277.2	9.0	7.6	5.4	4.0	kaart
Võiste	2009	1	Luiteema	-	110.4	3.8	1.1	1.9	0.0	kaart
Völlaskatku I	2012	4	Kõrvemaa	-2.0	277.6	8.4	8.4	8.8	5.4	kaart

Vägari	2012	0	SS	-3.1	140.8	26.3	13.8	7.6	1.0	kaart
Väike-Apjä	2012	4	Hargla	-1.4	225.5	7.0	3.6	6.3	2.7	kaart
Väike-Lähtru	2012	1		-	9.7	14.9	0.4	1.2	0.0	kaart
Väike-Pungerja	2009	2	Alutaguse	-2.0	124.8	22.1	10.7	6.8	0.8	kaart
Väljaküla	2012	3	Soomaa	-0.7	239.0	23.6	17.4	4.7	2.3	kaart
Väänikvere	2011	1		-2.5	117.2	9.1	4.9	5.2	0.0	kaart
Öhne	2012	2	Tündre	-3.1	270.3	18.9	15.1	15.8	13.5	kaart
Ömma	2012	4	SS		129.7	3.5	0.9	2.6	0.0	kaart
Öördi 2	2012	1	Soomaa	-3.2	220.9	24.3	16.9	14.6	2.6	kaart
Ülesoo 1	2012	0	Kõrvemaa	-3.1	133.9	0.0	0.0	0.0	0.0	kaart
Ülesoo 2	2012	2	Kõrvemaa	-2.1	72.0	9.9	2.9	2.1	0.0	kaart



## B JOONISED

Alutaguse tuumala mängud, taustaks elupaigaprognoos

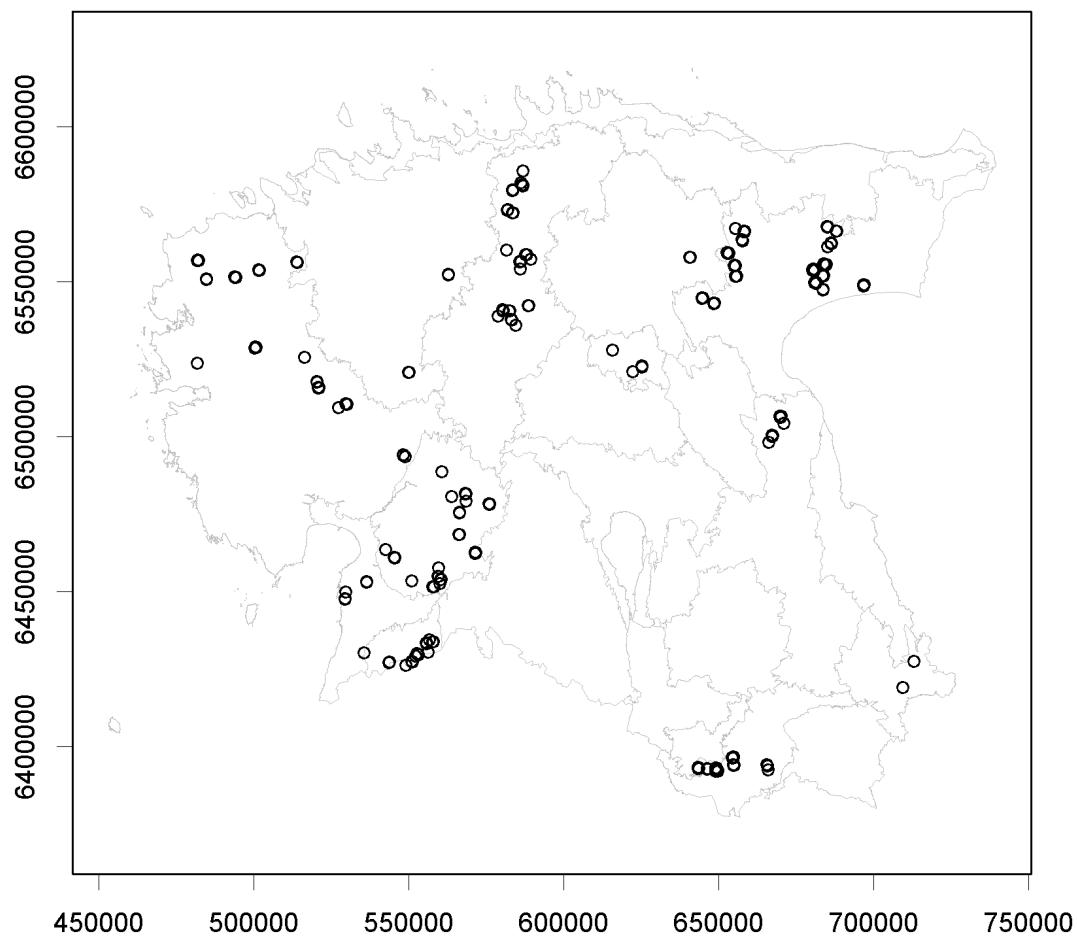
Kõrvemaa tuumala mängud, taustaks elupaigaprognoos

Soomaa tuumala mängud, taustaks elupaigaprognoos

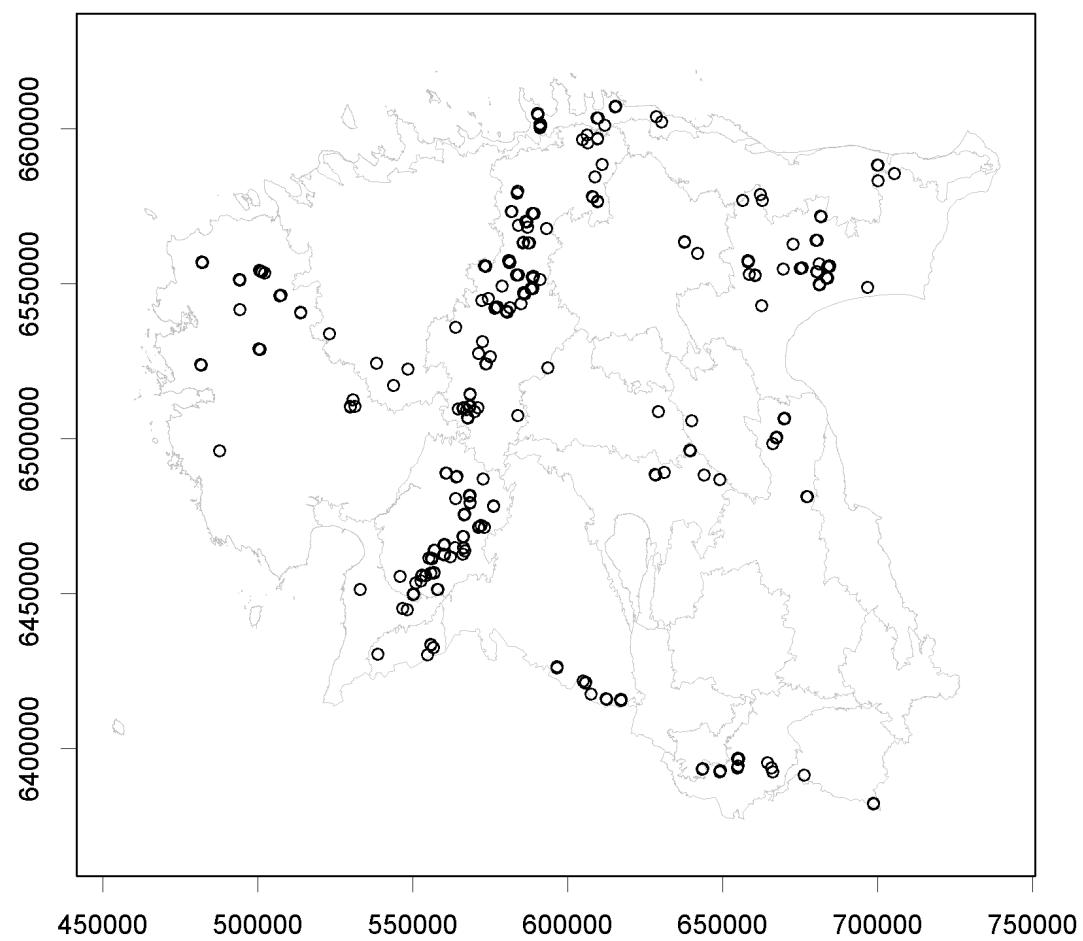
Alutaguse tuumala mängud, taustaks taimkatte kõrgus ja lageraiealad

Kõrvemaa tuumala mängud, taustaks taimkatte kõrgus ja lageraiealad

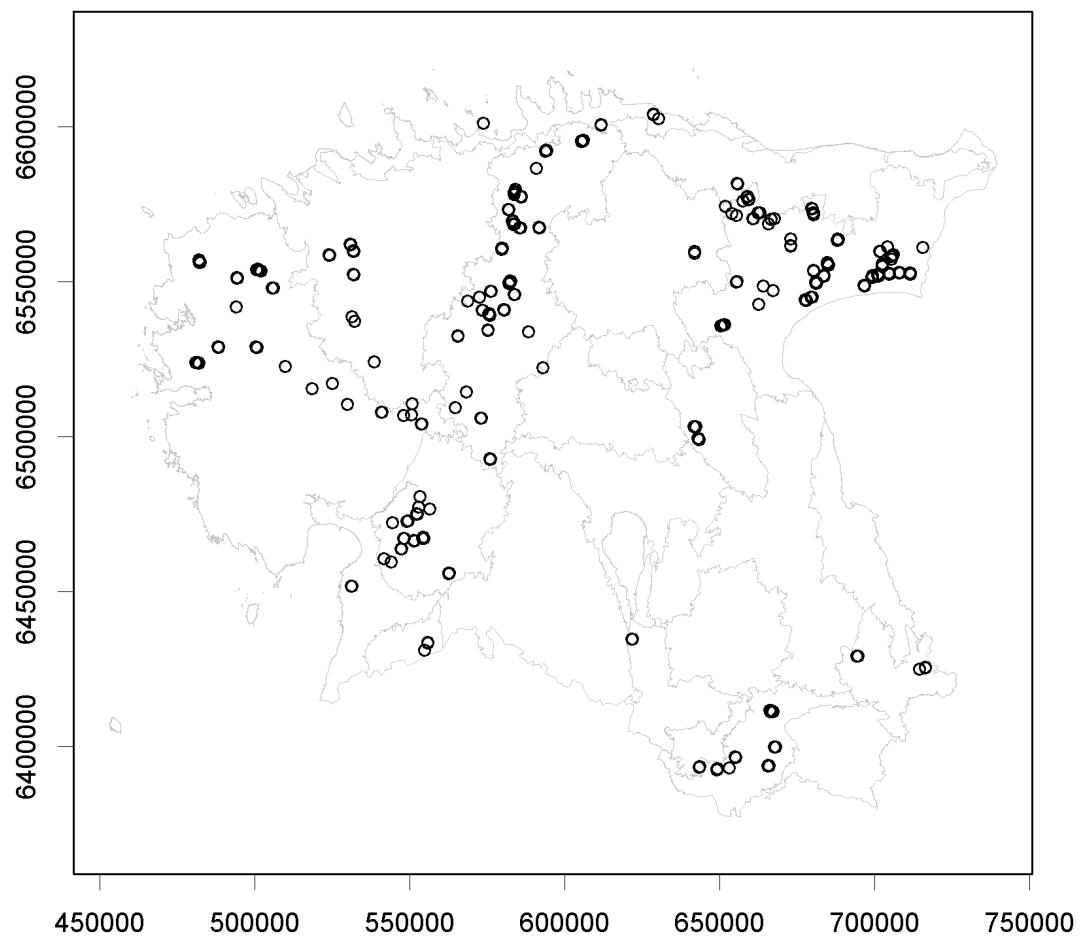
Soomaa tuumala mängud, taustaks taimkatte kõrgus ja lageraiealad



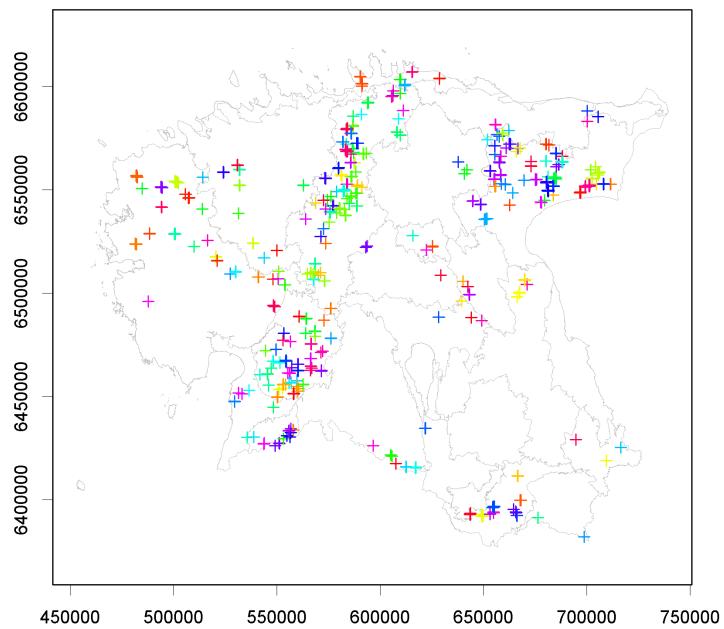
Joonis B.1: Loetud mängude kukaned 2009 a.



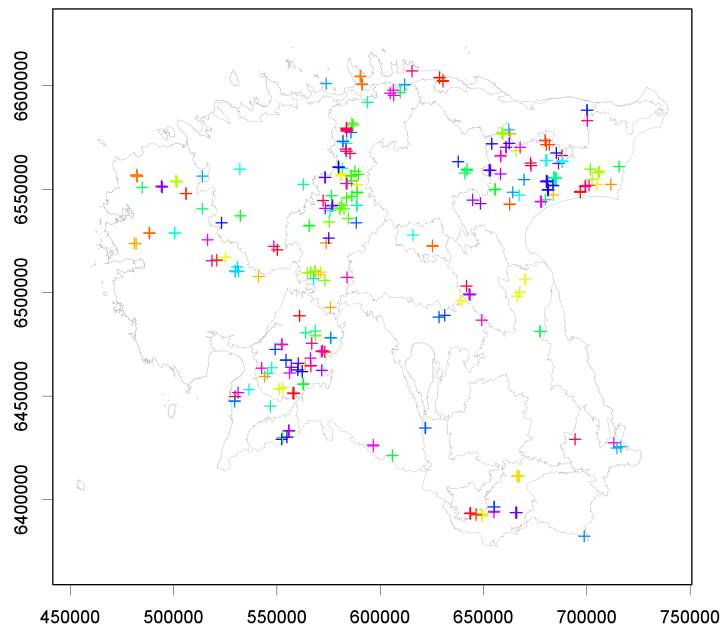
Joonis B.2: Loetud mängude kuked 2010 a.



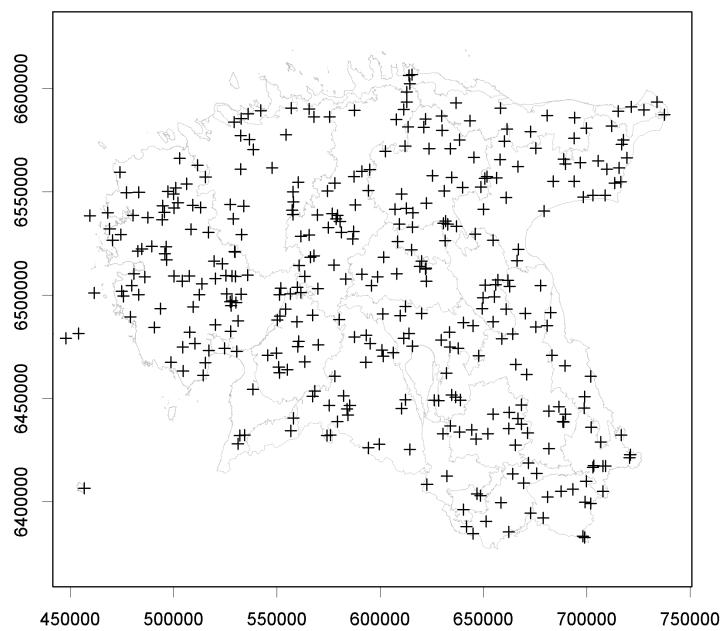
Joonis B.3: Loetud mängude kuked 2011 a.



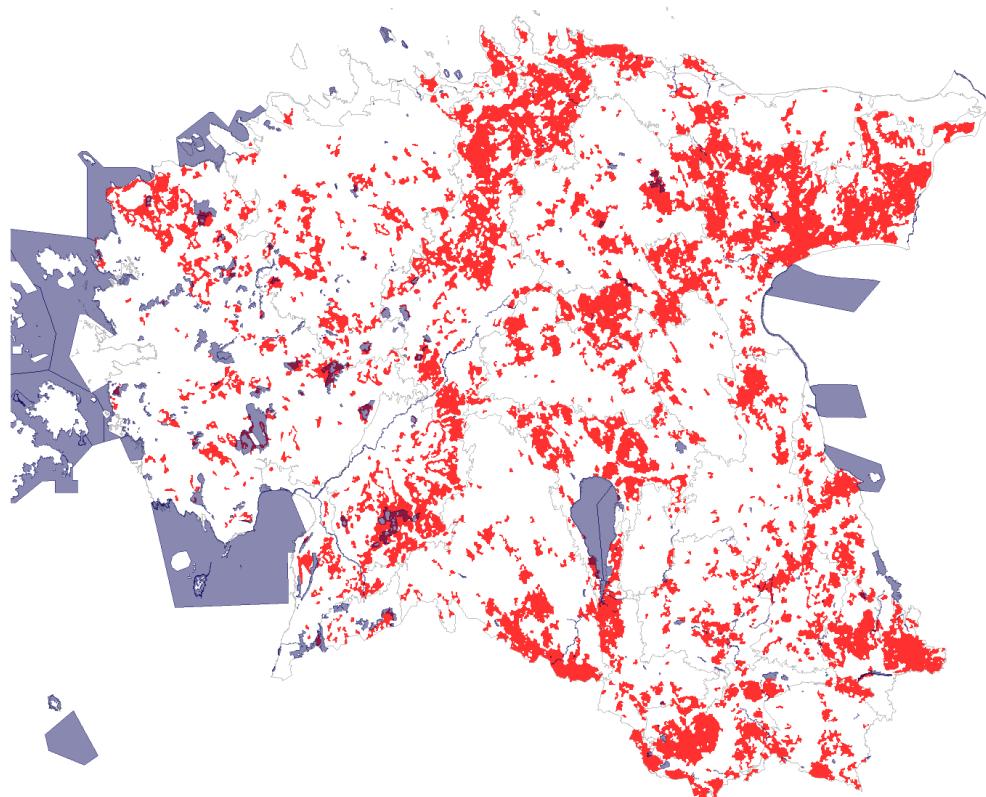
Joonis B.4: Õpetusvalim.



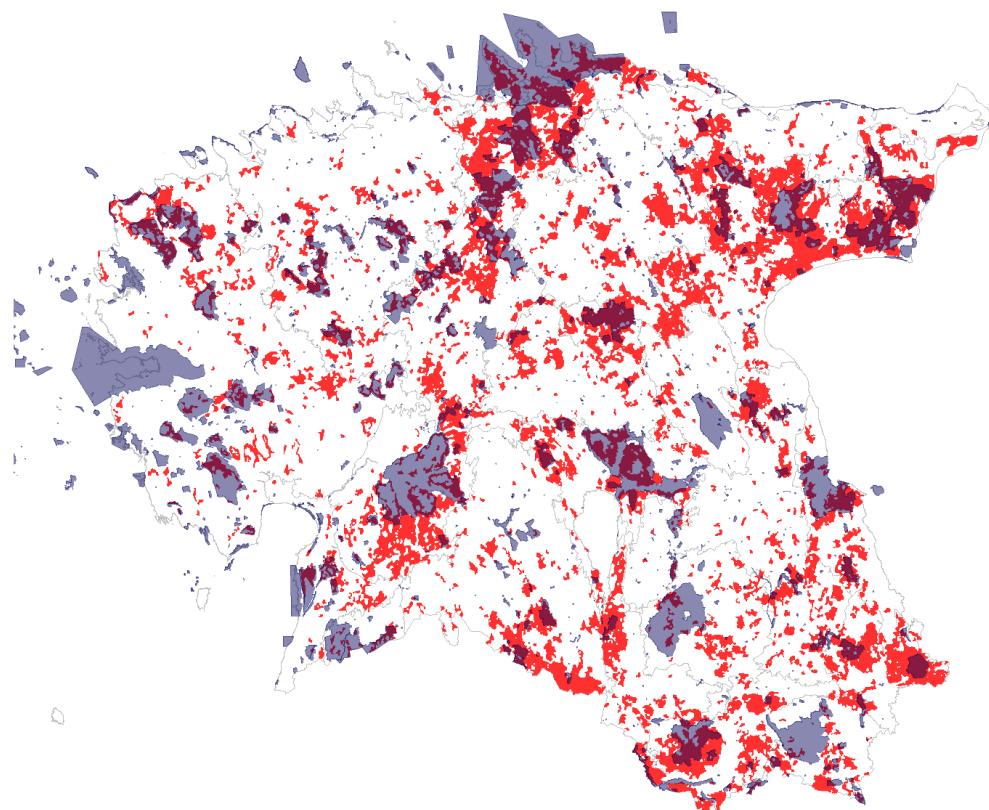
Joonis B.5: Valideerimisvalim.



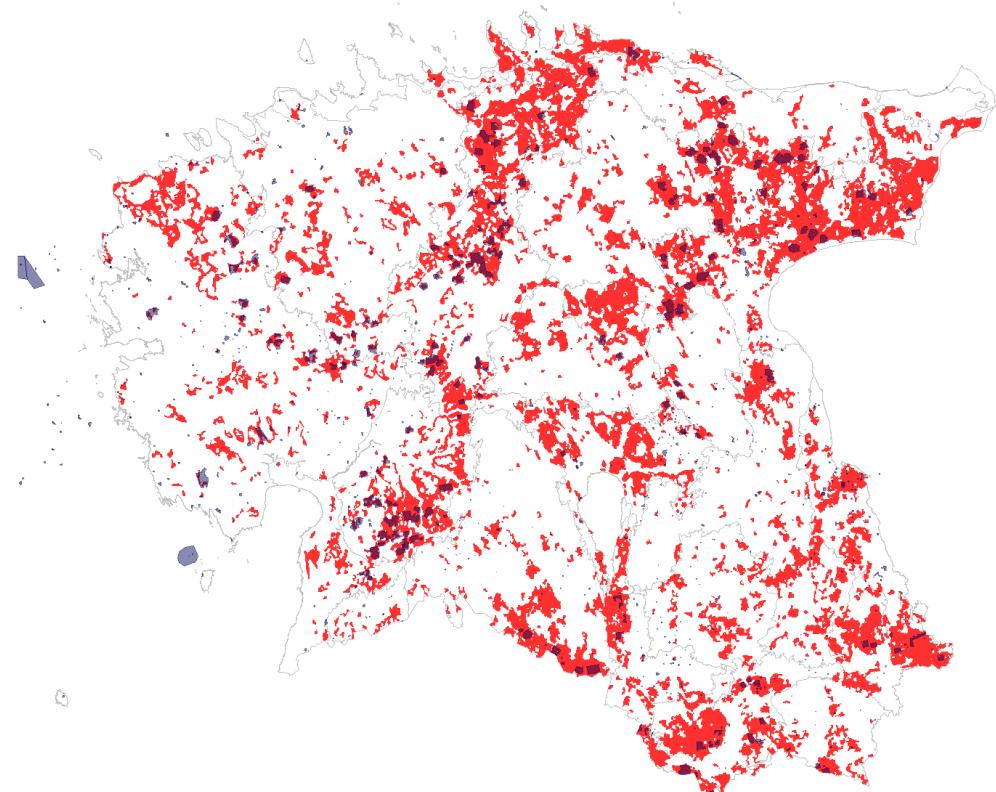
**Joonis B.6:** Valideerimisvalimi pseudonullid.



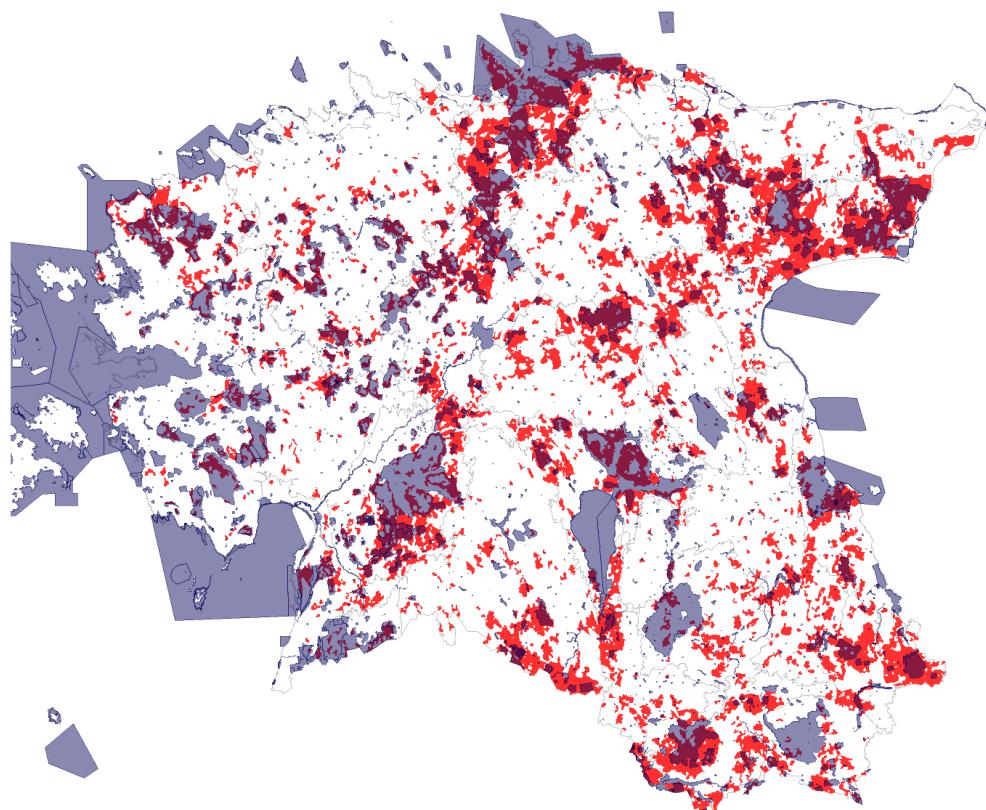
Joonis B.7: Elupaigalaigustik (punane) ja hoiualad (sinine). [Originaal](#)



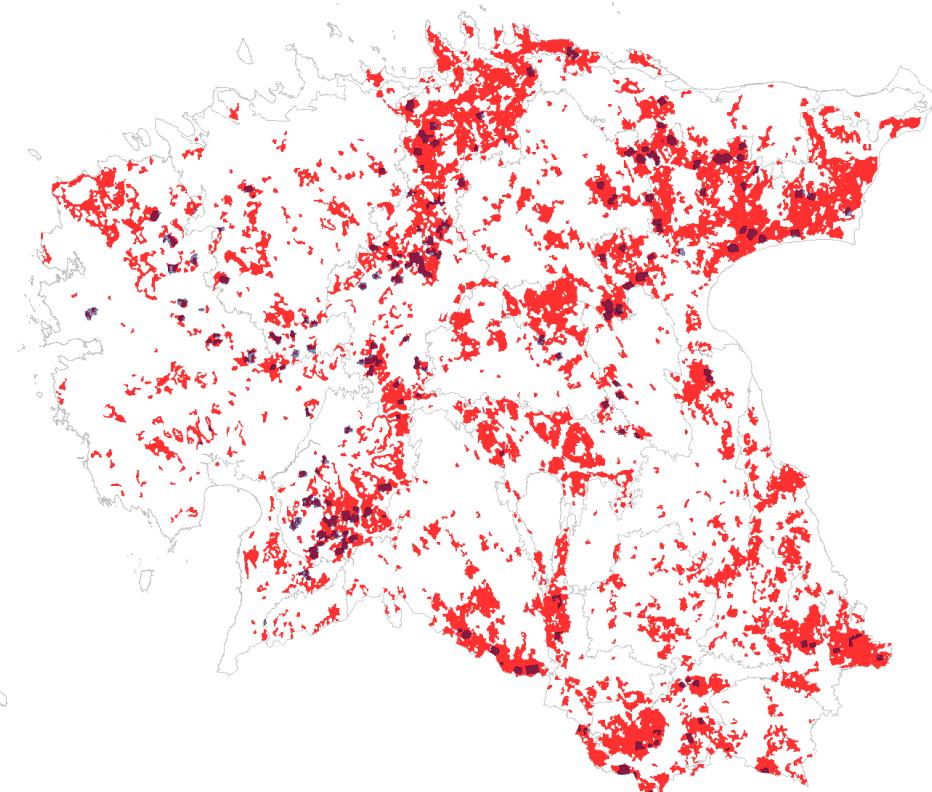
**Joonis B.8:** Elupaigalaigustik (punane) ja kaitsealad (sinine). [Originaal](#)



**Joonis B.9:** Elupaigalaigustik (punane) ja püselupaigad (sinine). [Originaal](#)



**Joonis B.10:** Elupaigalaigustik (punane) ja kõik kaitseriimiga alad (sinine). Originaal



**Joonis B.11:** Elupaigalaigustik (punane) ja püselelpupaigad (sinine). Originaal